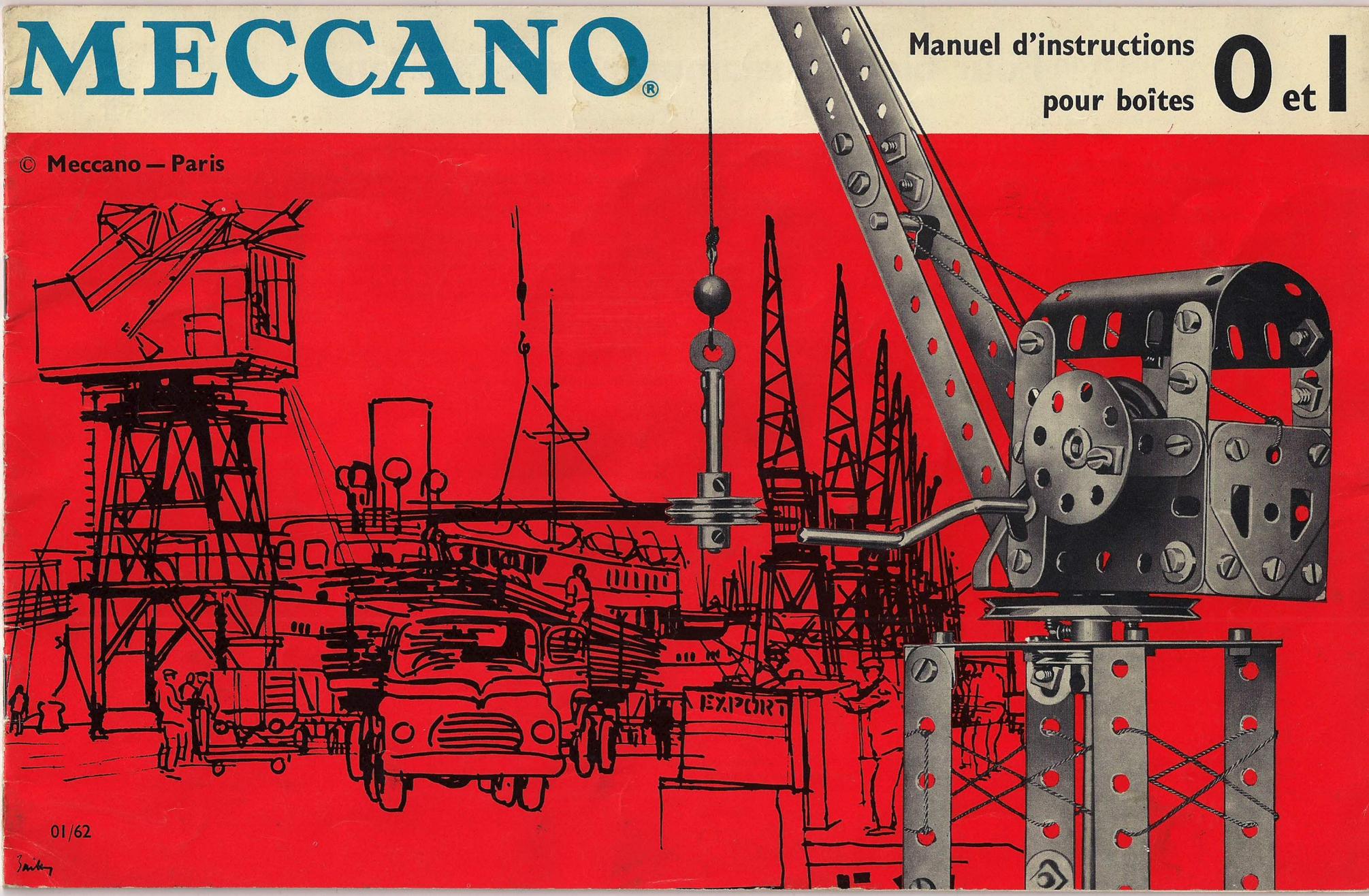


MECCANO®

Manuel d'instructions
pour boîtes 0 et 1

© Meccano — Paris



01/62

Smiley

Pour bien vous amuser avec Meccano

Voulez-vous nous faire plaisir ? Oui ? Alors, avant de toucher aux pièces de votre Meccano, lisez attentivement cette page et l'avant-dernière.

Vous ne regretterez pas ces quelques minutes de lecture dont le seul but est de vous aider à mieux vous amuser avec Meccano.

Commencez par le commencement

Eiffel n'a pas construit sa tour à 14 ans ! Vous non plus, ne commencez pas par le modèle le plus compliqué de ce livre. Vous risqueriez de ne pas le réussir et vous seriez déçu. Croyez-nous (nous avons fait du Meccano avant vous !) : commencez par le plus simple. Il vous semblera facile et ensuite vous n'aurez qu'à continuer.

Apprenez à connaître les pièces

Regardez bien les pièces de votre boîte. Vous les retrouverez illustrées sur la dernière page de couverture de ce livre, avec leurs noms et leurs numéros.

Sur les illustrations qui vous aideront à construire un modèle, vous les reconnaîtrez rapidement. En plus, pour vous aider, les numéros des pièces sont imprimés en rouge. Chaque modèle est accompagné de la liste des pièces nécessaires pour le construire. Les numéros des pièces sont en rouge, les quantités en noir.

Au bas de la dernière page de couverture, un double décimètre imprimé vous aidera à mesurer la longueur des tringles, le diamètre des poulies, etc.

Les montages de base

Il y a des montages qui reviennent dans chaque modèle. Nous les appelons "Montages de base" et vous en trouverez quelques uns à l'avant-dernière page. Ils portent les deux lettres BC et un numéro. Quand vous verrez BC1, par exemple, dans un modèle, vous saurez que la construction de cette partie du modèle est semblable à celle du montage BC1 de l'avant-dernière page de couverture.

Avec un moteur Meccano, c'est encore mieux

Parfois les modèles sont animés par un moteur. Sur les illustrations M1 désigne le moteur mécanique *Magic*, M2 le moteur mécanique 1A, M3 le moteur électrique universel.

Les moteurs ne figurent pas dans les boîtes. Vous pouvez les acheter séparément.

Et après

Ne croyez surtout pas que vous aurez fini de vous amuser avec votre Meccano lorsque vous aurez construit tous les modèles décrits dans ce livre. Au contraire, c'est alors que commence la grande Aventure.

L'intérêt de ces illustrations et de ces plans (identiques à ceux des ingénieurs) c'est de vous permettre de connaître plus vite les possibilités que vous offre votre boîte. Mais après, c'est votre imagination qui doit vous pousser à construire d'autres modèles.

Vous vous amuserez à reproduire un bulldozer, une grue, une bétonnière que vous aurez vue sur un chantier, par exemple. Vous créerez quelque chose, comme un véritable ingénieur, et vous serez fier de votre œuvre.

Vous n'avez pas assez de pièces ? Eh bien, vous devez savoir que les boîtes complémentaires sont faites pour transformer, aux meilleures conditions, la boîte que vous possédez en boîte du numéro supérieur. Si, par exemple, vous avez une boîte No. 1, la boîte complémentaire No. 1A la transformera en boîte No. 2, et ainsi de suite. En outre, toutes les pièces Meccano sont en vente séparément chez votre fournisseur habituel.

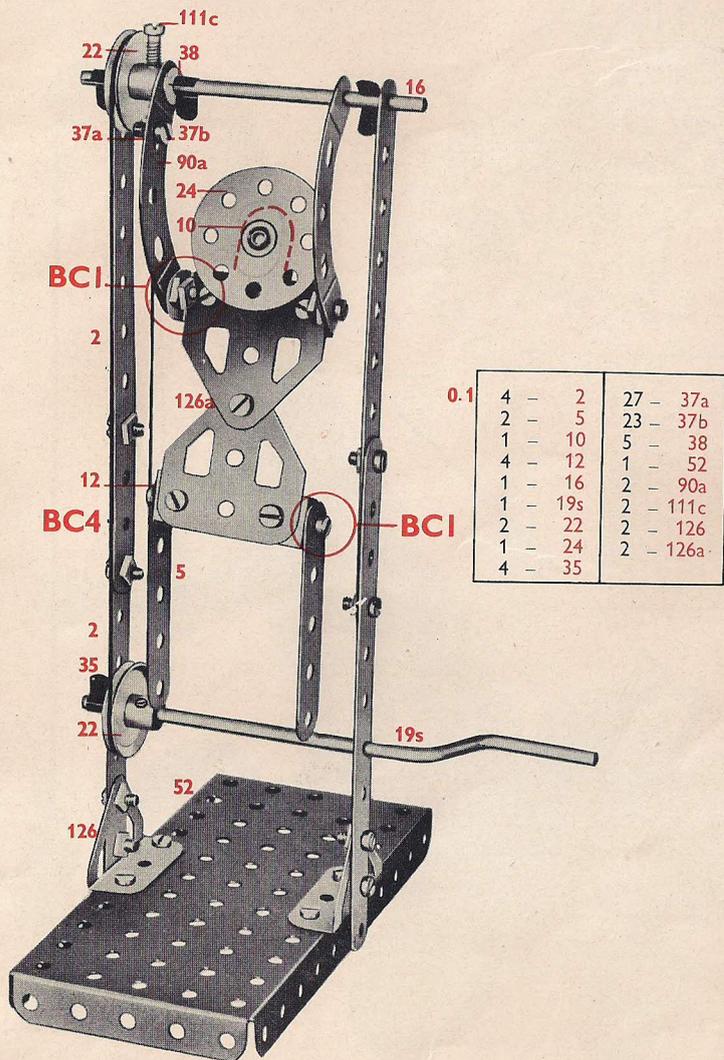
A votre Service

Si vous rencontrez une difficulté quelconque dans la construction d'un modèle, n'hésitez pas à nous écrire. Le département "A votre Service" Meccano, Bobigny (Seine) se fera un plaisir de vous aider de ses conseils.

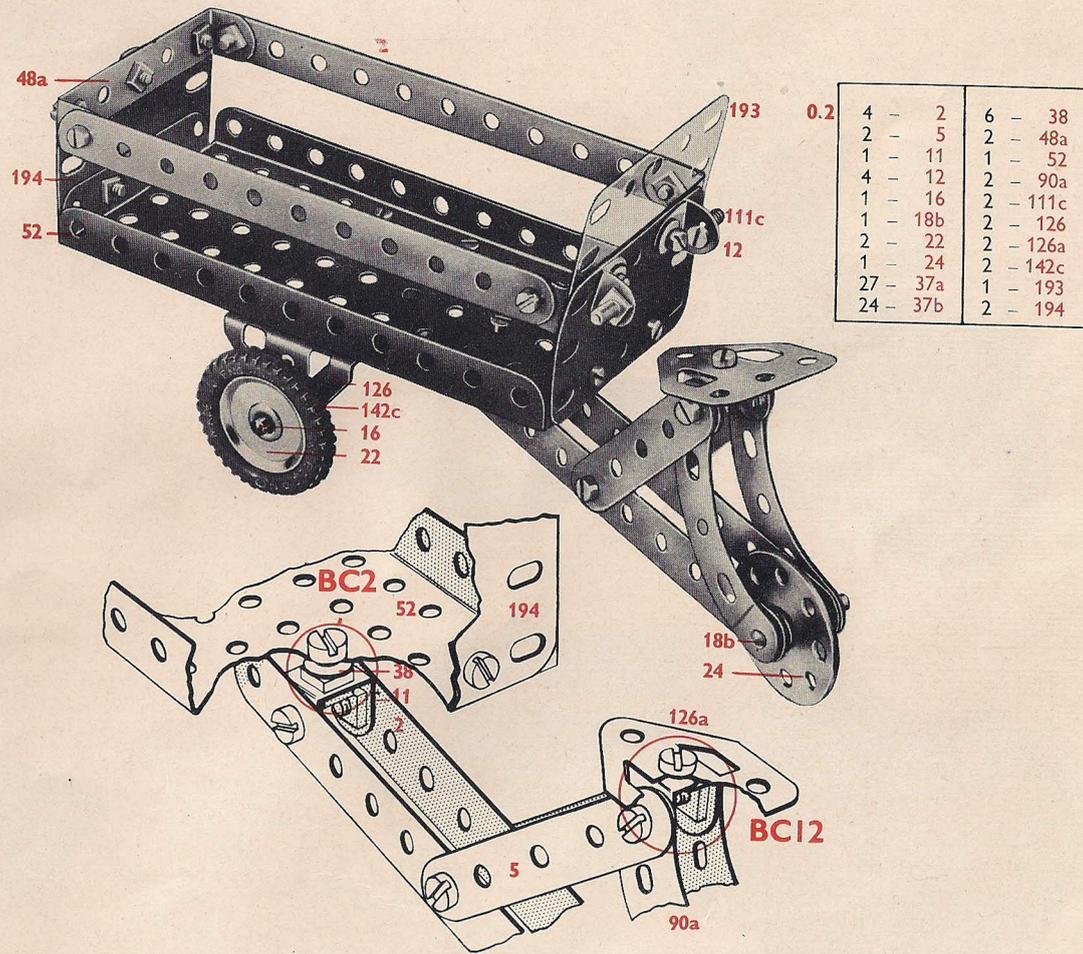
Contenu des boîtes Meccano No. 0 et 1

Pièce No.	Boîte No.	Pièce No.	Boîte No.
2	4 4	40	— 1
5	2 4	48a	2 2
10	4 4	52	1 1
11	1 1	57c	— 1
12	4 8	57d	1 —
16	1 2	90a	2 2
17	1 2	111c	2 4
18b	1 1	125	— 1
19s	1 1	126	2 2
22	2 4	126a	2 2
22a	— 2	142c	2 4
24	1 1	155	— 2
34	1 2	189	— 2
35	4 6	193	2 2
36	1 1	194	2 2
37a	28 40	213	— 1
37b	24 34		
38	6 8	Manuel d'instructions	1 1

0.1 Acrobate

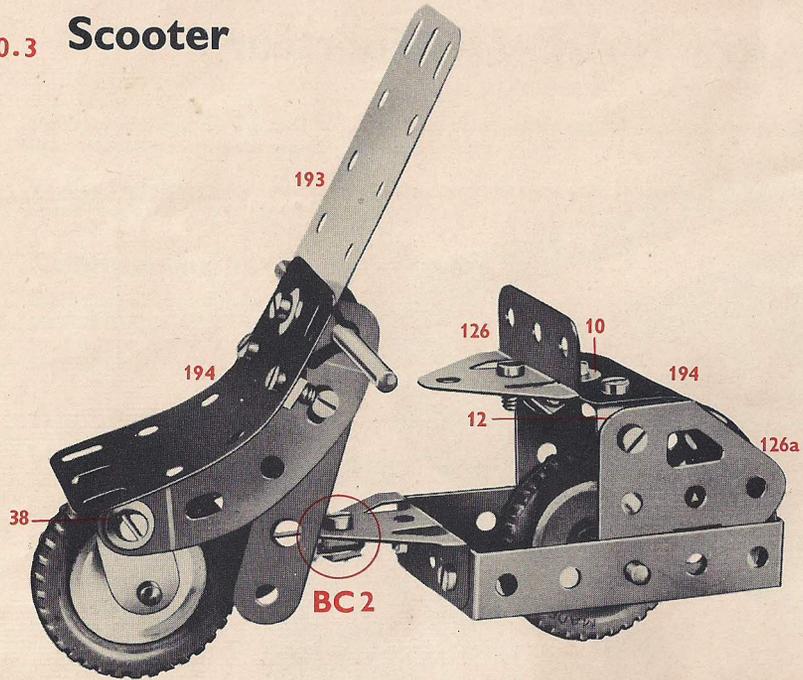


0.2 Triporteur



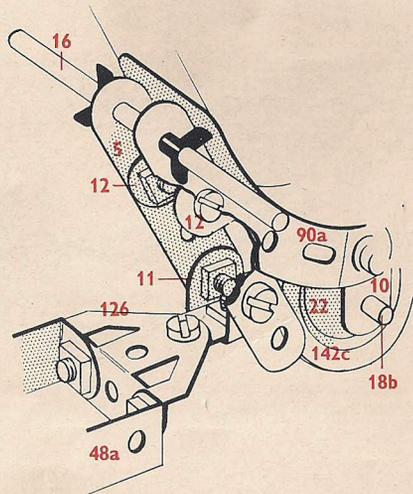
Modèles de la boîte N° 0 (pages 1 à 6)

0.3 Scooter

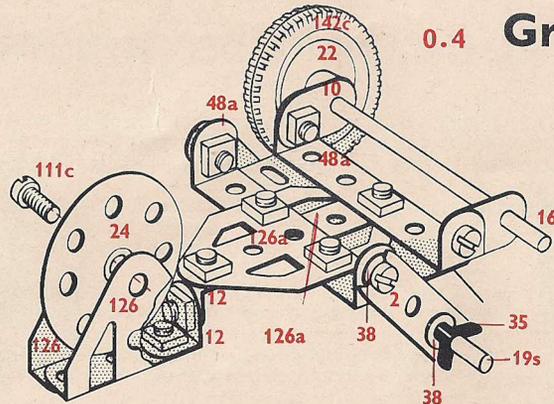


0.3

2 - 5	21 - 37b
4 - 10	6 - 38
1 - 11	2 - 48a
4 - 12	2 - 90a
1 - 16	2 - 126
1 - 17	2 - 126a
1 - 18b	2 - 142c
2 - 22	1 - 193
4 - 35	2 - 194
22 - 37a	

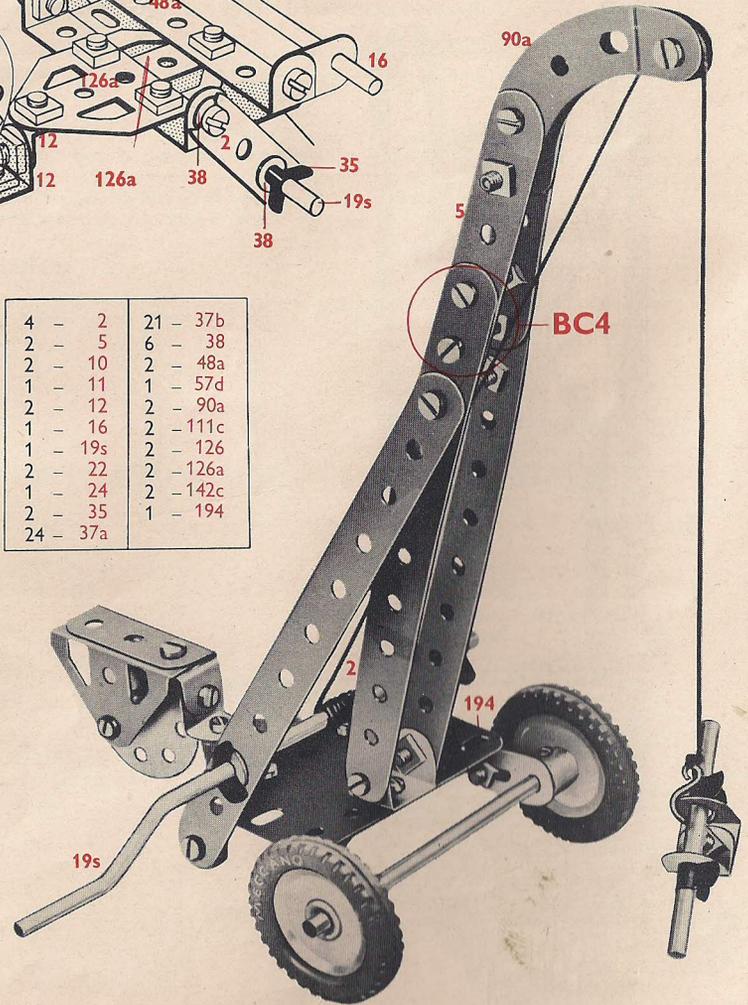


0.4 Grue de garage

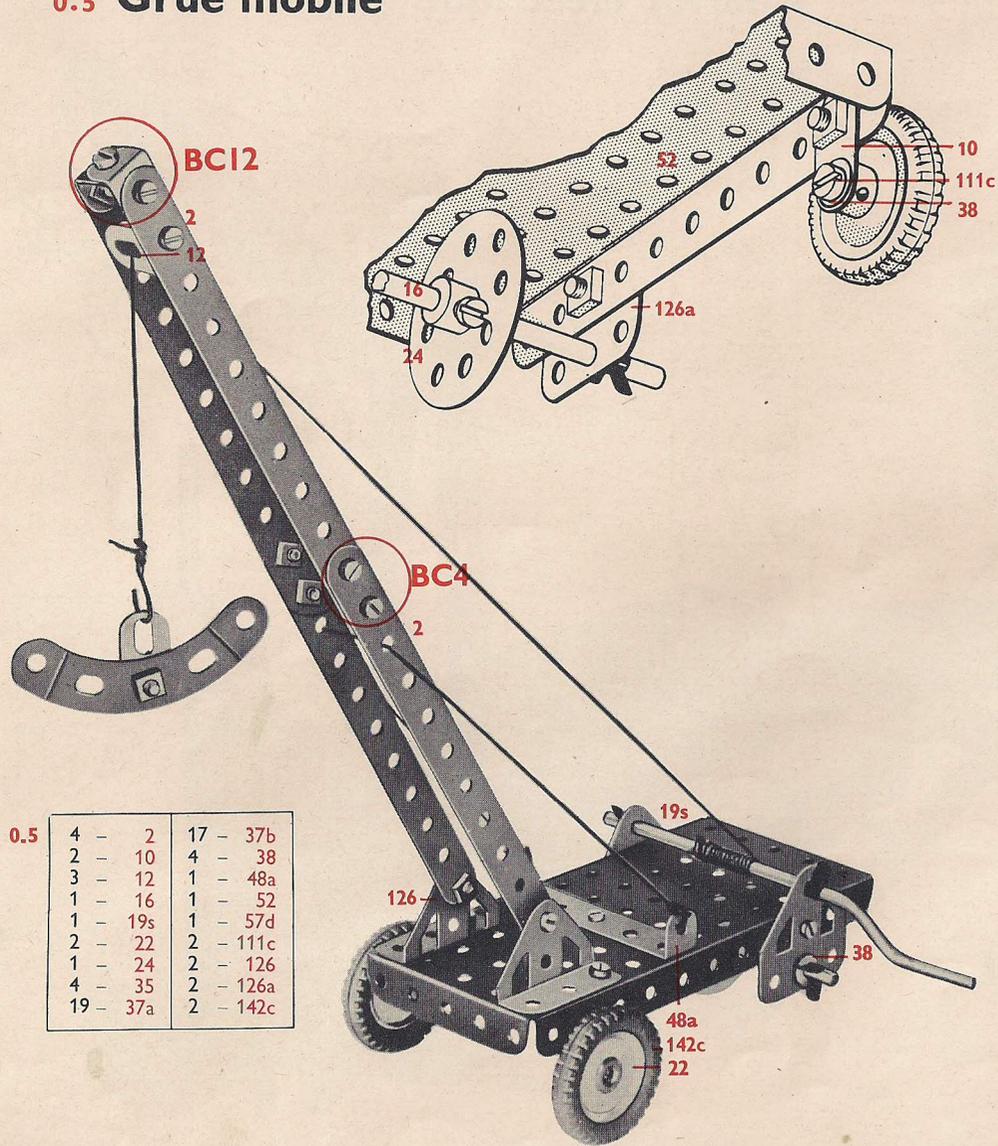


0.4

4 - 2	21 - 37b
2 - 5	6 - 38
2 - 10	2 - 48a
1 - 11	1 - 57d
2 - 12	2 - 90a
1 - 16	2 - 111c
1 - 19s	2 - 126
2 - 22	2 - 126a
1 - 24	2 - 142c
2 - 35	1 - 194
24 - 37a	



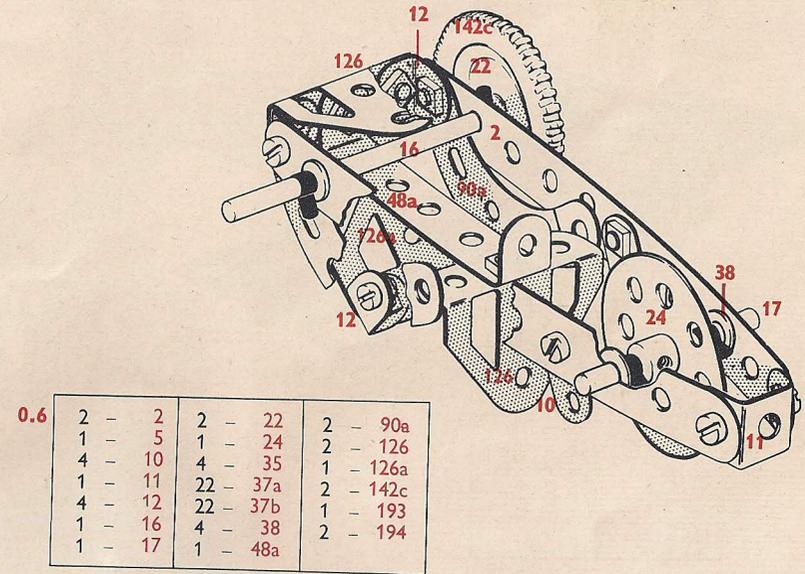
0.5 Grue mobile



0.5

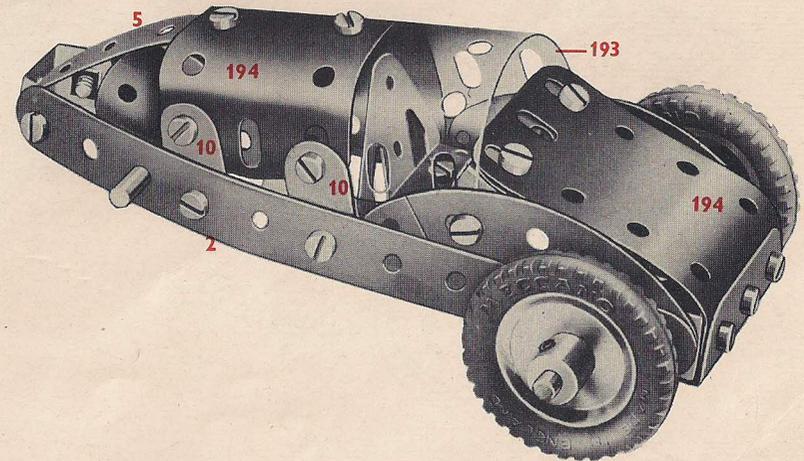
4 - 2	17 - 37b
2 - 10	4 - 38
3 - 12	1 - 48a
1 - 16	1 - 52
1 - 19s	1 - 57d
2 - 22	2 - 111c
1 - 24	2 - 126
4 - 35	2 - 126a
19 - 37a	2 - 142c

0.6 Cyclecar

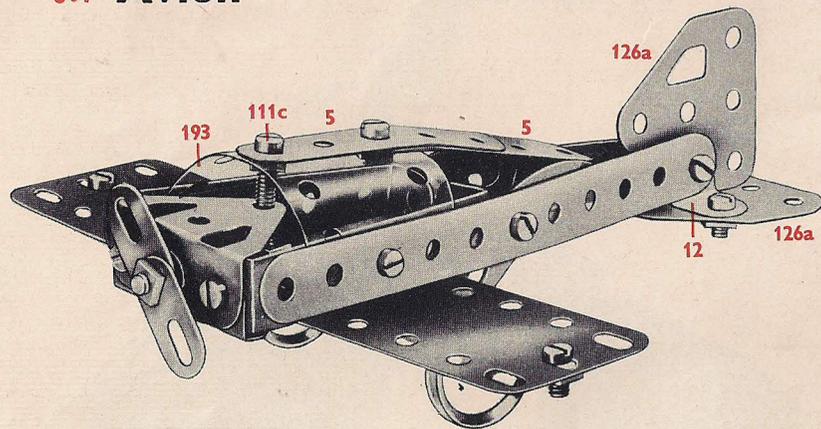


0.6

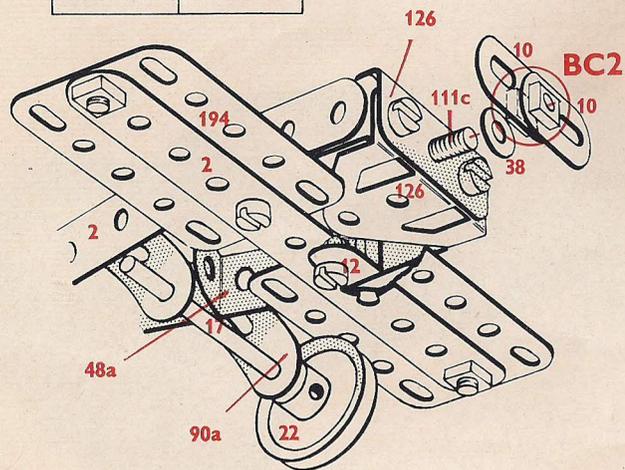
2 - 2	2 - 22	2 - 90a
1 - 5	1 - 24	2 - 126
4 - 10	4 - 35	1 - 126a
1 - 11	22 - 37a	2 - 142c
4 - 12	22 - 37b	1 - 193
1 - 16	4 - 38	2 - 194
1 - 17	1 - 48a	



0.7 Avion

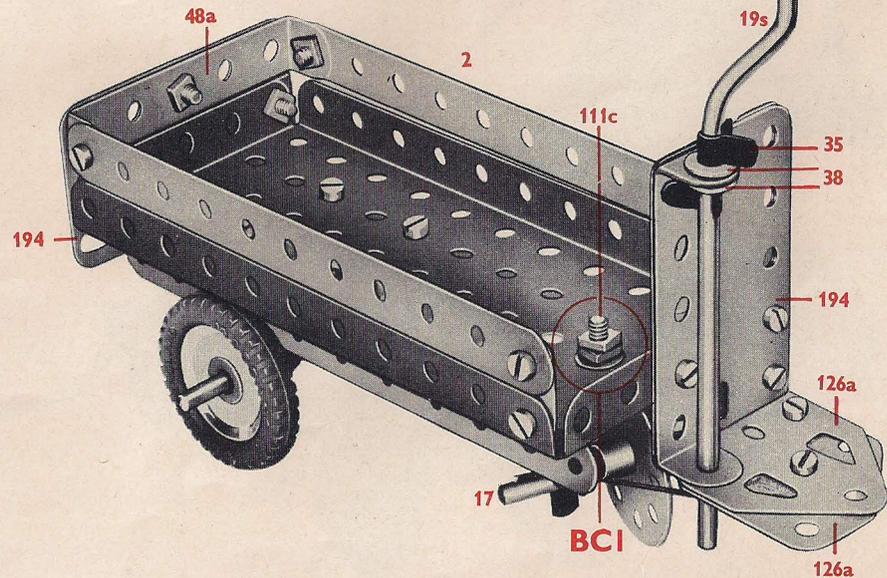
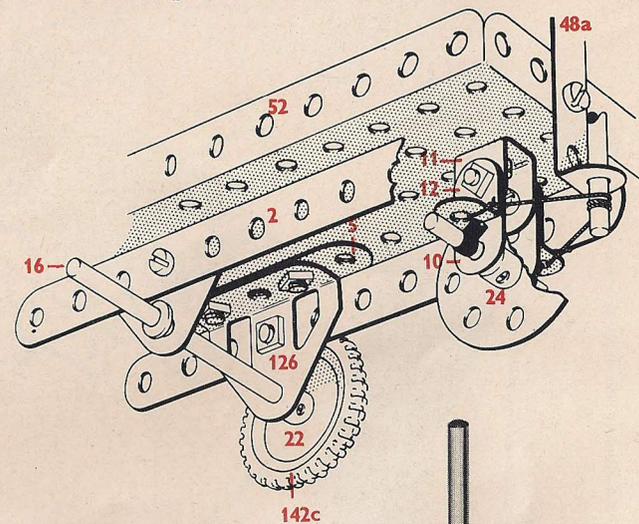


0.7	3 - 2	1 - 38
	2 - 5	2 - 48a
	2 - 10	2 - 90a
	4 - 12	2 - 111c
	1 - 17	2 - 126
	2 - 22	2 - 126a
	17 - 37a	1 - 193
	14 - 37b	2 - 194

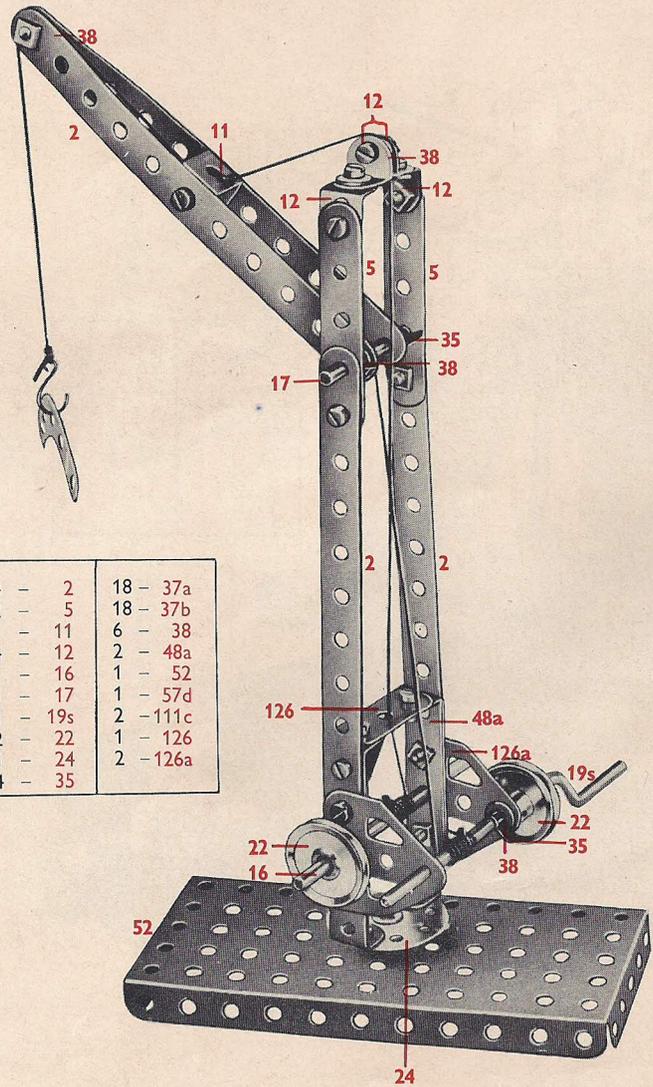


0.8 Chariot électrique

0.8	4 - 2
	2 - 5
	4 - 10
	1 - 11
	3 - 12
	1 - 16
	1 - 17
	1 - 19s
	2 - 22
	1 - 24
	4 - 35
	24 - 37a
	22 - 37b
	6 - 38
	2 - 48a
	1 - 52
	1 - 111c
	2 - 126
	2 - 126a
	2 - 142c
	2 - 194



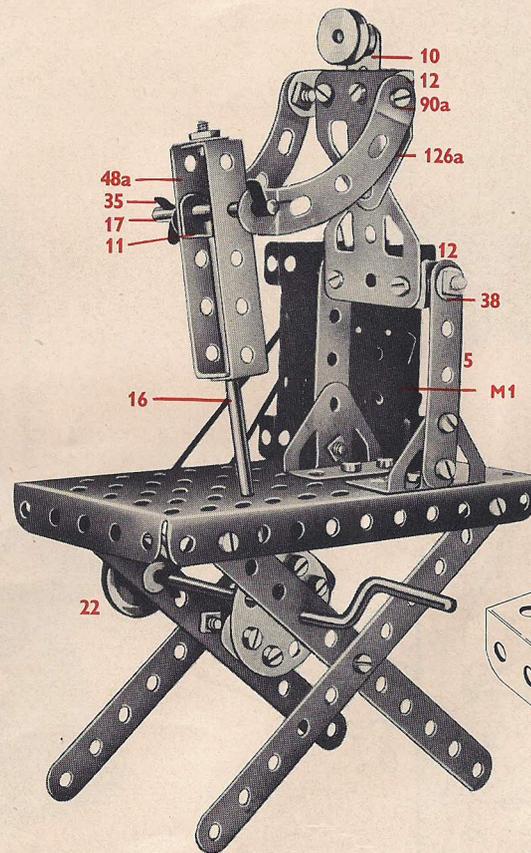
0.9 Grue à tour



0.9

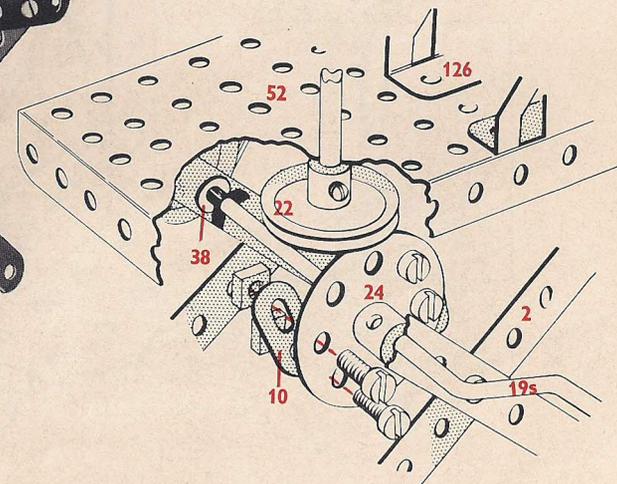
4	-	2	18	-	37a
2	-	5	18	-	37b
1	-	11	6	-	38
4	-	12	2	-	48a
1	-	16	1	-	52
1	-	17	1	-	57d
1	-	19s	2	-	111c
2	-	22	1	-	126
1	-	24	2	-	126a
4	-	35			

0.10 Marteau pneumatique

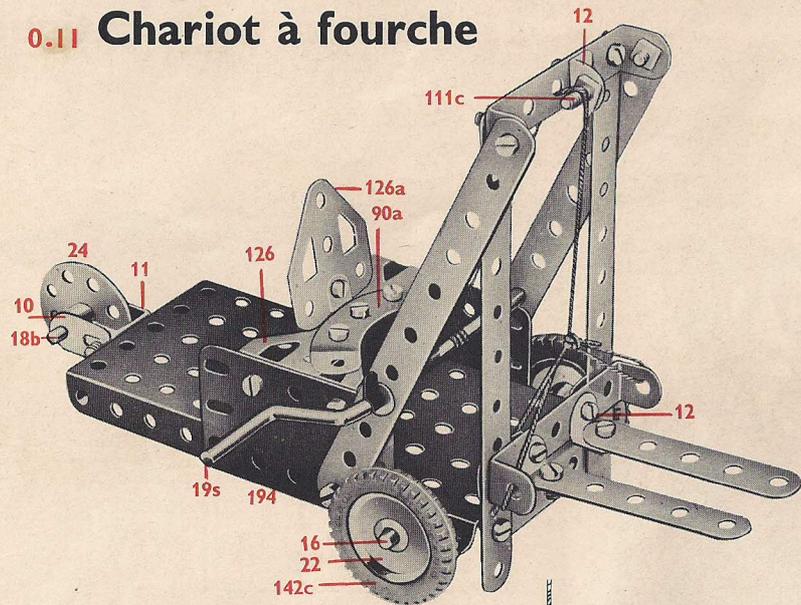


0.10

4	-	2	3	-	35
2	-	5	26	-	37a
3	-	10	24	-	37b
1	-	11	2	-	38
4	-	12	2	-	48a
1	-	16	1	-	52
1	-	17	2	-	90a
1	-	19s	2	-	111c
2	-	22	2	-	126
1	-	24	2	-	126a

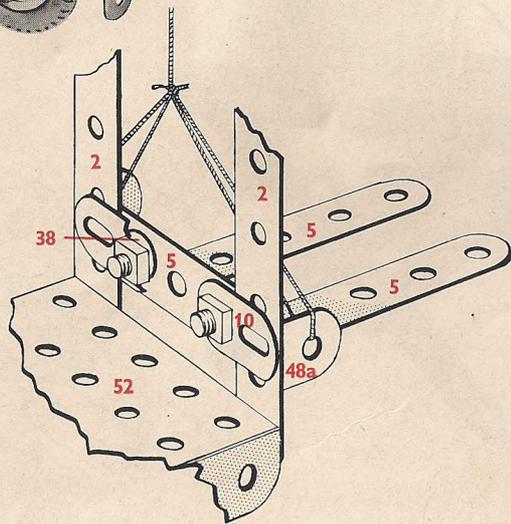


0.11 Chariot à fourche

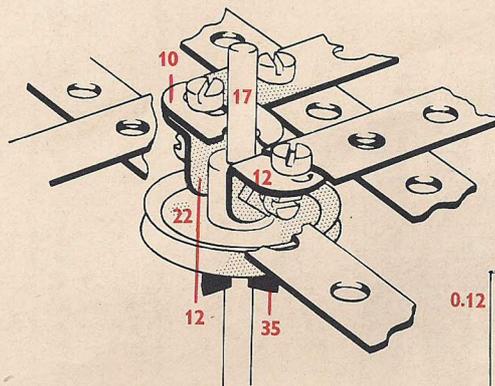


0.11

4	-	2	26	-	37a
2	-	5	24	-	37b
4	-	10	6	-	38
1	-	11	2	-	48a
4	-	12	1	-	52
1	-	16	1	-	90a
1	-	18b	2	-	111c
1	-	19s	2	-	126
2	-	22	1	-	126a
1	-	24	2	-	142c
2	-	35	2	-	194

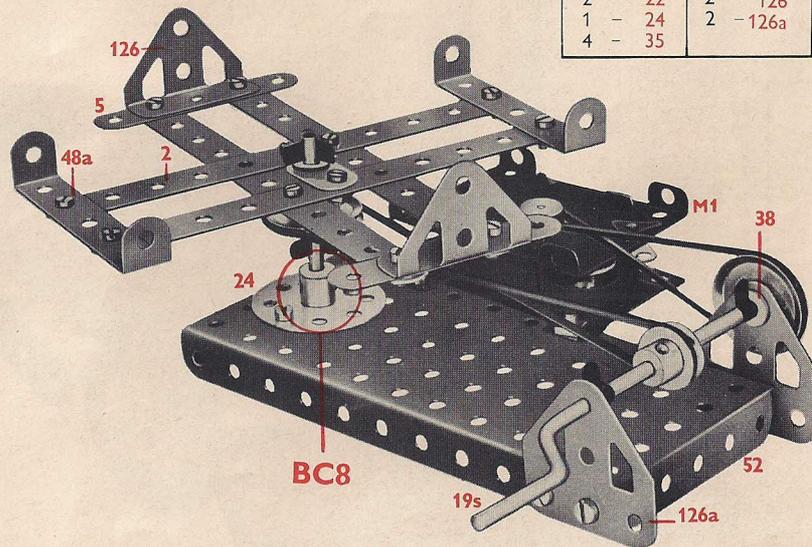


0.12 Manège

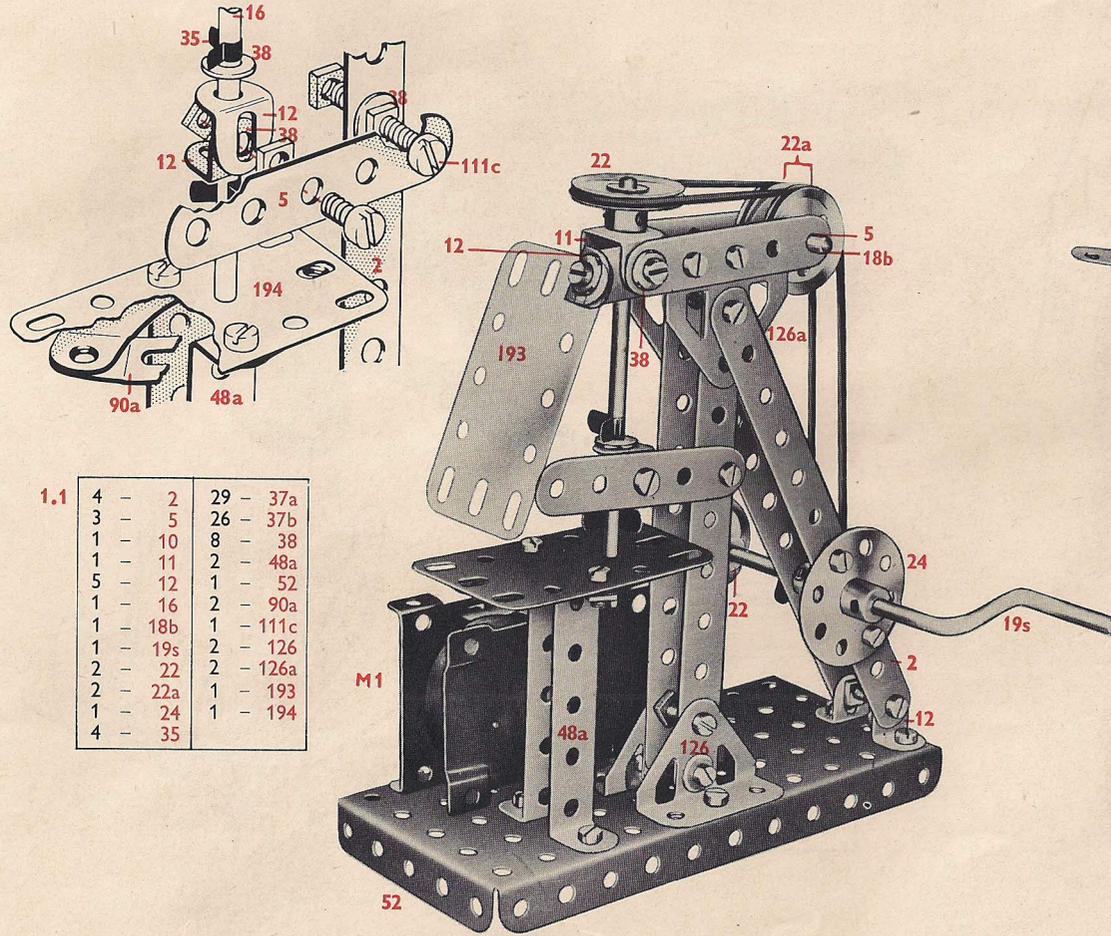


0.12

4	-	2	20	-	37a
2	-	5	20	-	37b
1	-	10	4	-	38
2	-	12	2	-	48a
1	-	17	1	-	52
1	-	19s	2	-	111c
2	-	22	2	-	126
1	-	24	2	-	126a
4	-	35	2	-	126a



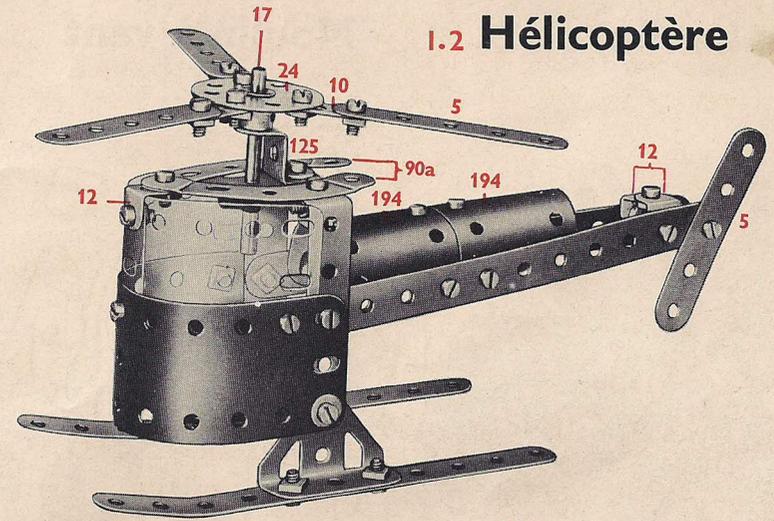
1.1 Perceuse



1.1

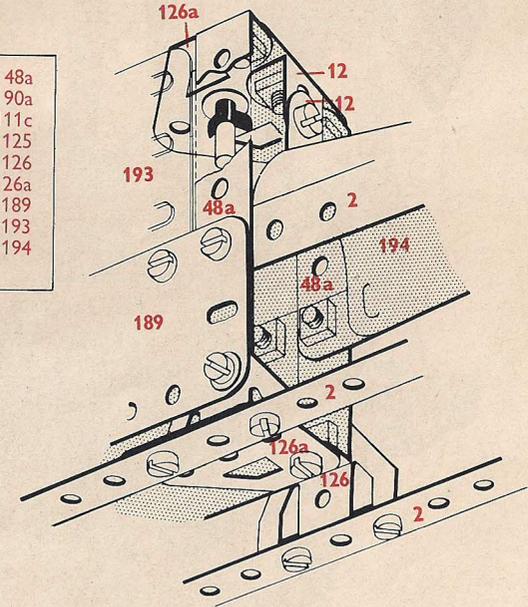
4	-	2	29	-	37a
3	-	5	26	-	37b
1	-	10	8	-	38
1	-	11	2	-	48a
5	-	12	1	-	52
1	-	16	2	-	90a
1	-	18b	1	-	111c
1	-	19s	2	-	126
2	-	22	2	-	126a
2	-	22a	1	-	193
1	-	24	1	-	194
4	-	35			

1.2 Hélicoptère



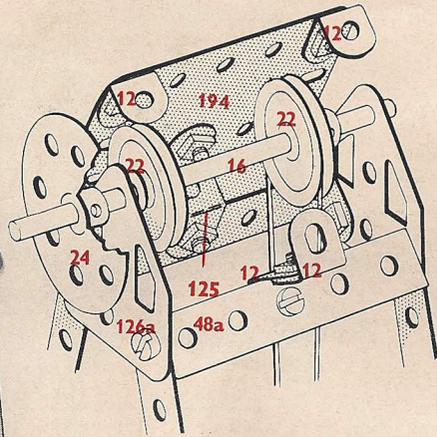
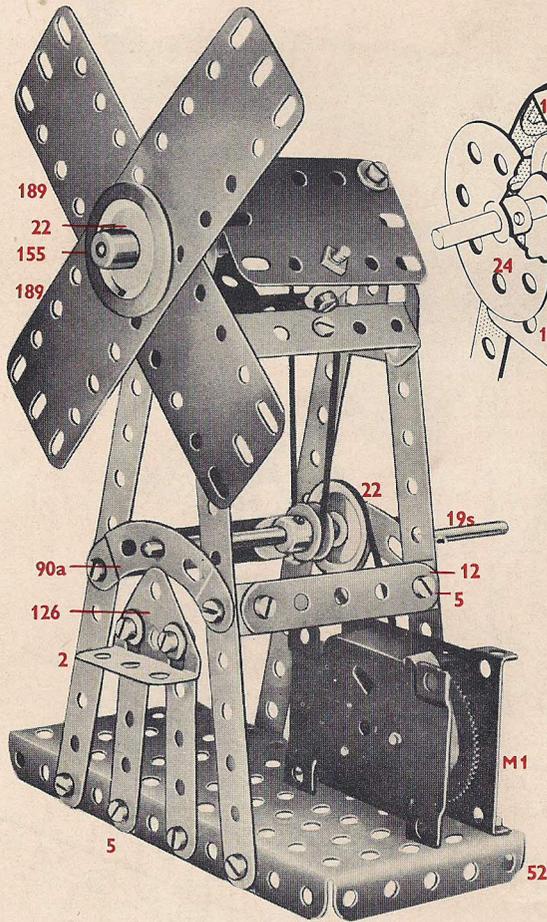
1.2

4	-	2	2	-	48a
4	-	5	2	-	90a
4	-	10	4	-	111c
5	-	12	1	-	125
1	-	17	2	-	126
1	-	24	2	-	126a
1	-	35	1	-	189
37	-	37a	2	-	193
32	-	37b	2	-	194
5	-	38			



Modèles de la boîte N° 1 (pages 7 à 12) ou des boîtes N° 0 plus 0A

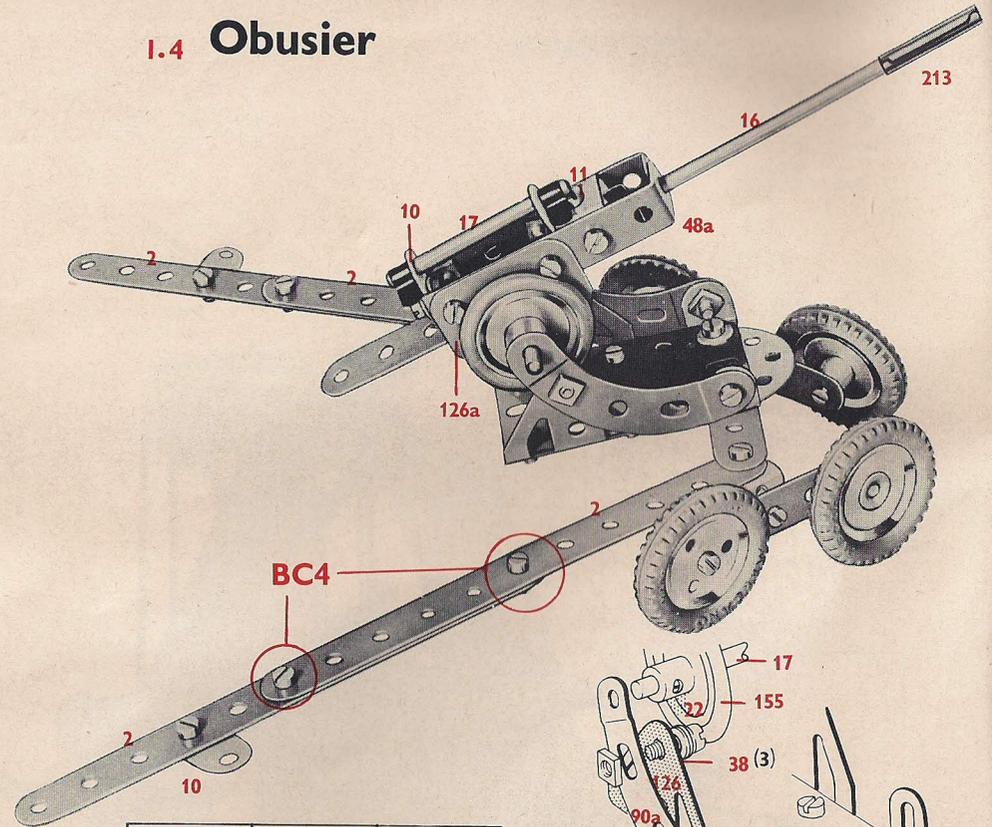
1.3 Moulin à vent



1.3

4	-	2
4	-	5
8	-	12
1	-	16
1	-	19s
4	-	22
1	-	24
1	-	35
29	-	37a
29	-	37b
8	-	38
2	-	48a
1	-	52
2	-	90a
1	-	125
1	-	126
2	-	126a
1	-	155
2	-	189
2	-	194

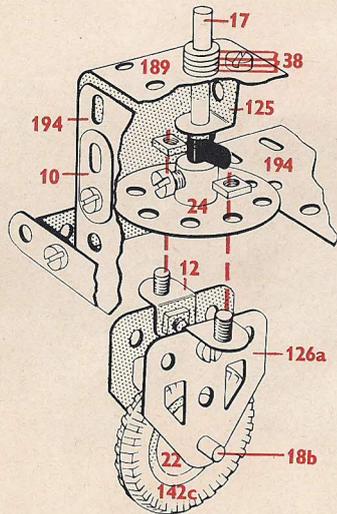
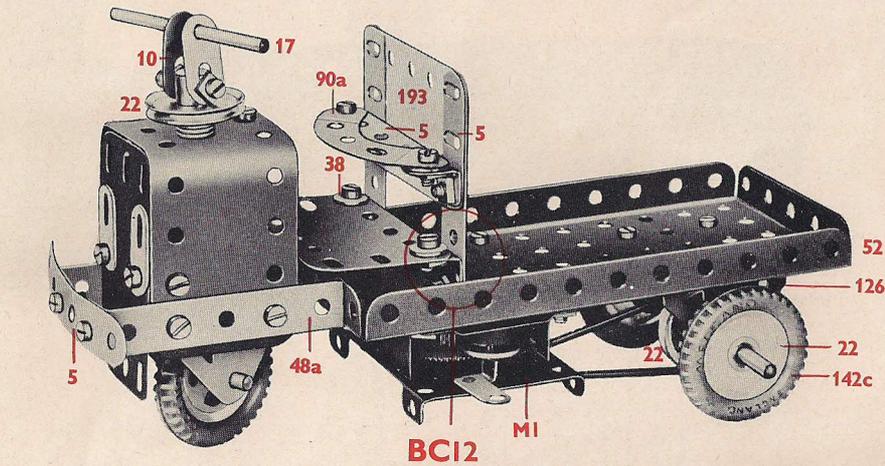
1.4 Obusier



1.4

4	-	2	2	-	22a	4	-	111c
4	-	5	1	-	24	2	-	126
3	-	10	4	-	35	2	-	126a
1	-	11	37	-	37a	4	-	142c
7	-	12	30	-	37b	2	-	155
1	-	16	8	-	38	2	-	194
1	-	17	2	-	48a	1	-	213
4	-	22	2	-	90a			

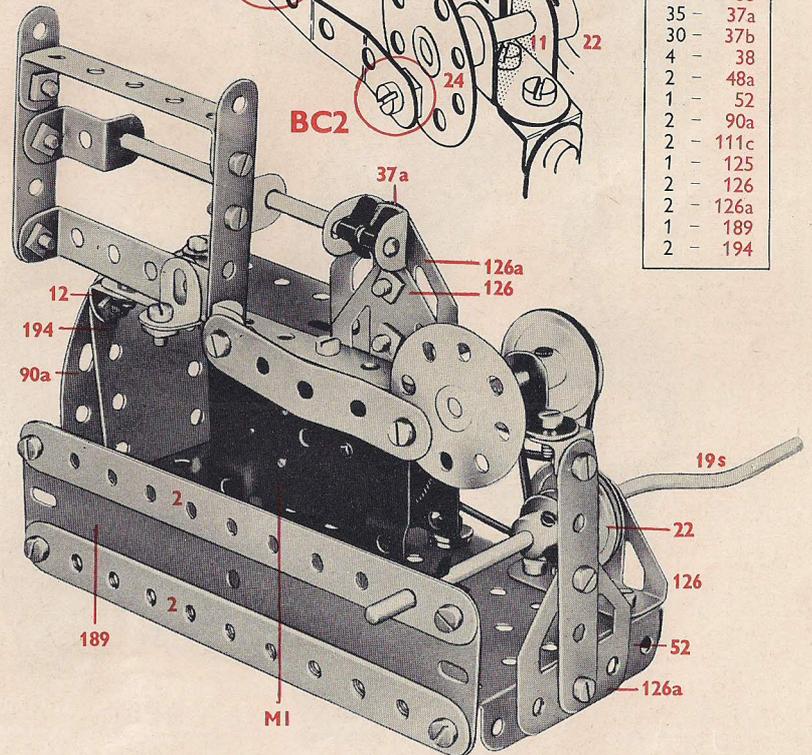
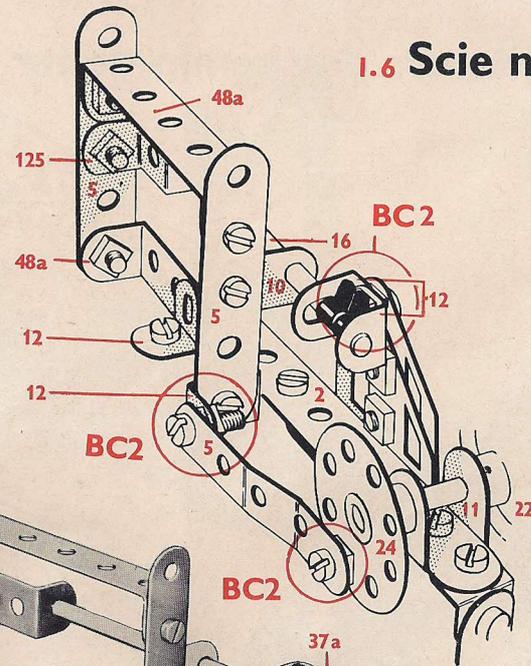
1.5 Chariot de gare



1.5

4 - 5	9 - 38
4 - 10	2 - 48a
1 - 11	1 - 52
8 - 12	1 - 90a
1 - 16	4 - 111c
2 - 17	1 - 125
1 - 18b	2 - 126
4 - 22	2 - 126a
1 - 22a	3 - 142c
1 - 24	1 - 189
4 - 35	1 - 193
35 - 37a	2 - 194
29 - 37b	

1.6 Scie mécanique

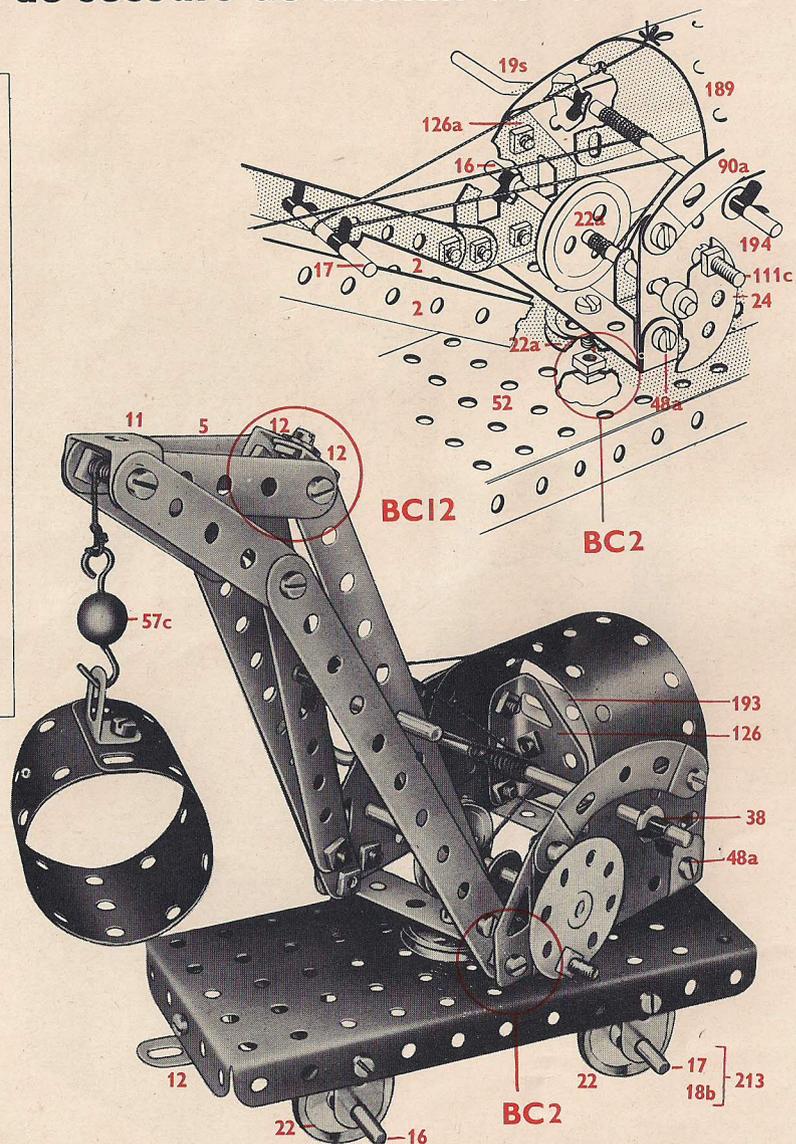


1.6

3 - 2
4 - 5
2 - 10
1 - 11
8 - 12
1 - 16
1 - 17
1 - 19s
2 - 22
1 - 24
3 - 35
35 - 37a
30 - 37b
4 - 38
2 - 48a
1 - 52
2 - 90a
2 - 111c
1 - 125
2 - 126
2 - 126a
1 - 189
2 - 194

I.7 Grue de secours de chemin de fer

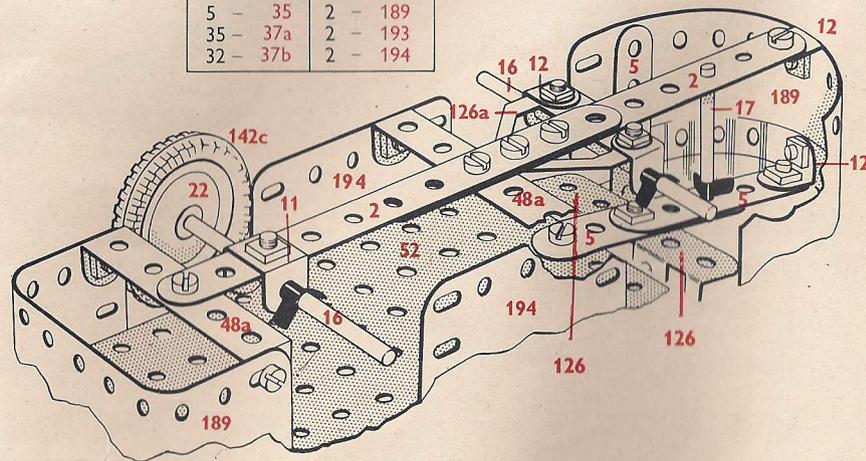
1.7	4	-	2
	4	-	5
	4	-	10
	1	-	11
	2	-	12
	2	-	16
	2	-	17
	1	-	18b
	1	-	19s
	4	-	22
	2	-	22a
	1	-	24
	5	-	35
	33	-	37a
	26	-	37b
	8	-	38
	1	-	40
	2	-	48a
	1	-	52
	1	-	57c
	2	-	90a
	4	-	111c
	1	-	125
	2	-	126
	2	-	126a
	2	-	189
	1	-	193
	2	-	194
	1	-	213



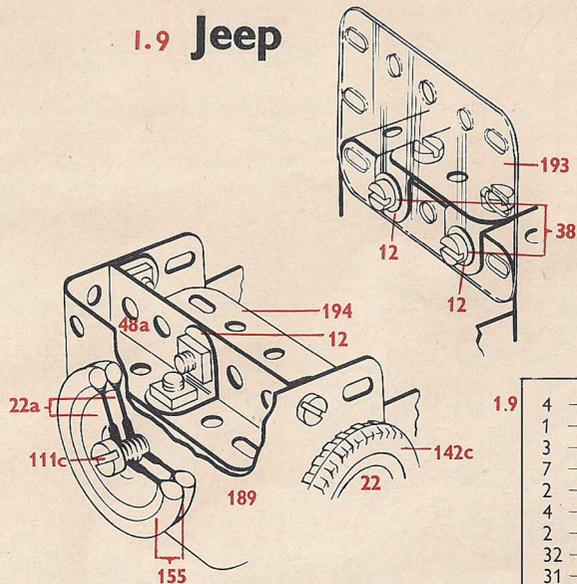
I.8 Véhicule de livraison



1.8	4	-	2	5	-	38
	4	-	5	2	-	48a
	1	-	11	1	-	52
	4	-	12	2	-	90a
	2	-	16	3	-	111c
	1	-	17	2	-	126
	4	-	22	1	-	126a
	2	-	22a	4	-	142c
	1	-	24	2	-	155
	5	-	35	2	-	189
	35	-	37a	2	-	193
	32	-	37b	2	-	194

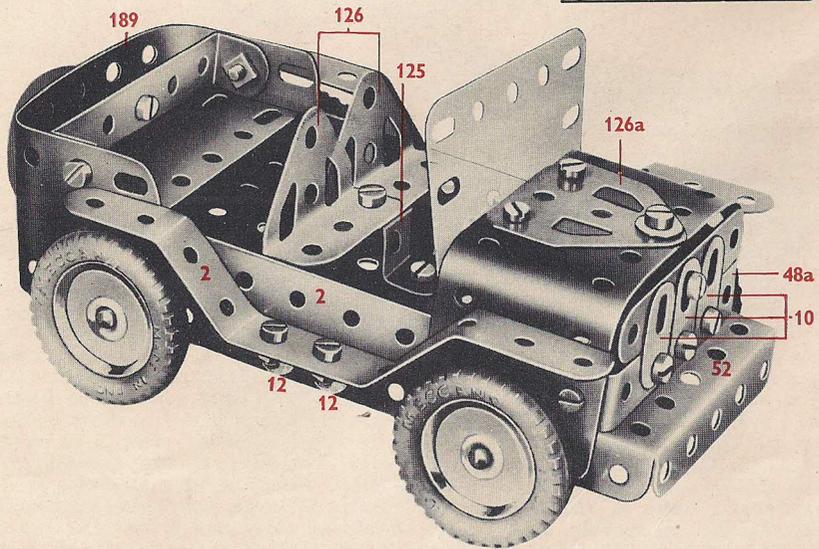


1.9 Jeep

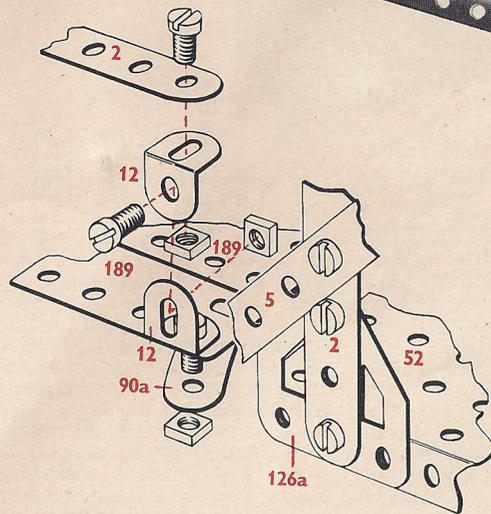
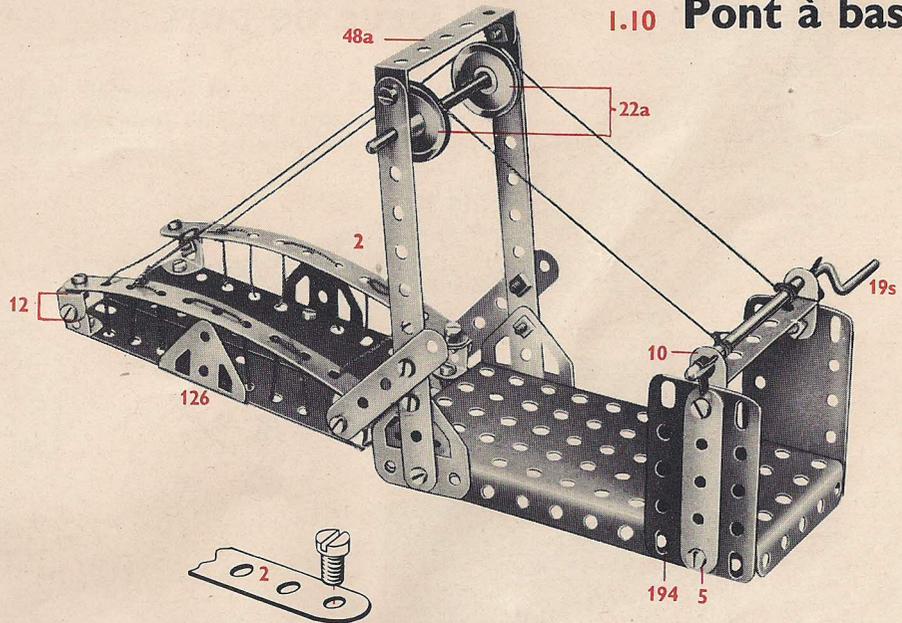


1.9

4	-	2	1	-	52
1	-	5	1	-	111c
3	-	10	1	-	125
7	-	12	2	-	126
2	-	16	1	-	126a
4	-	22	4	-	142c
2	-	22a	2	-	155
32	-	37a	2	-	189
31	-	37b	1	-	193
8	-	38	1	-	194
2	-	48a			



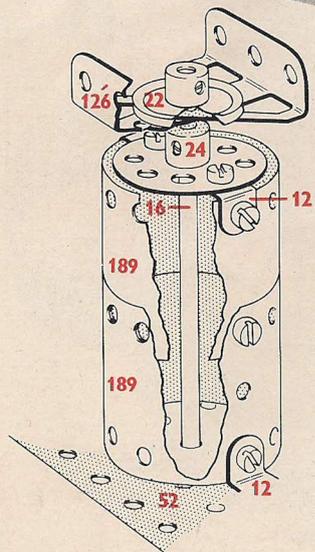
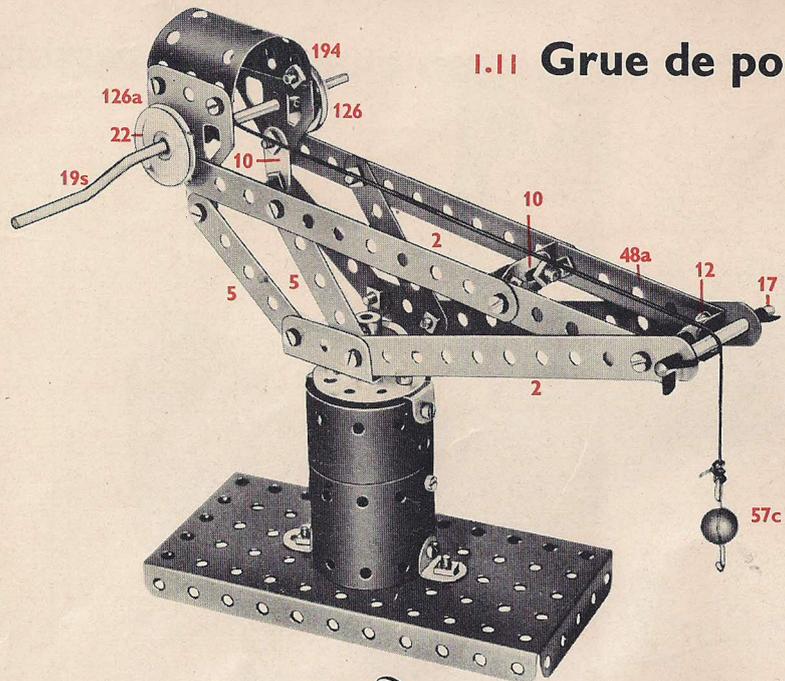
1.10 Pont à bascule



1.10

4	-	2	6	-	38
4	-	5	1	-	40
2	-	10	2	-	48a
8	-	12	1	-	52
1	-	16	2	-	90a
1	-	19s	2	-	111c
2	-	22	2	-	126
2	-	35	2	-	126a
29	-	37a	2	-	189
25	-	37b	2	-	194

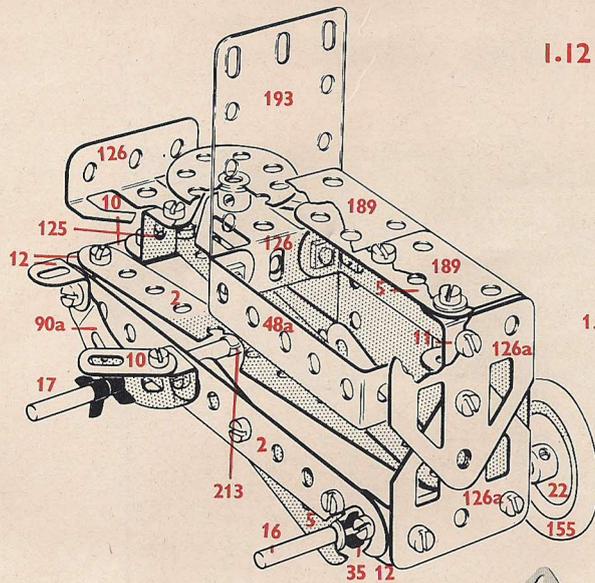
1.11 Grue de port



1.11

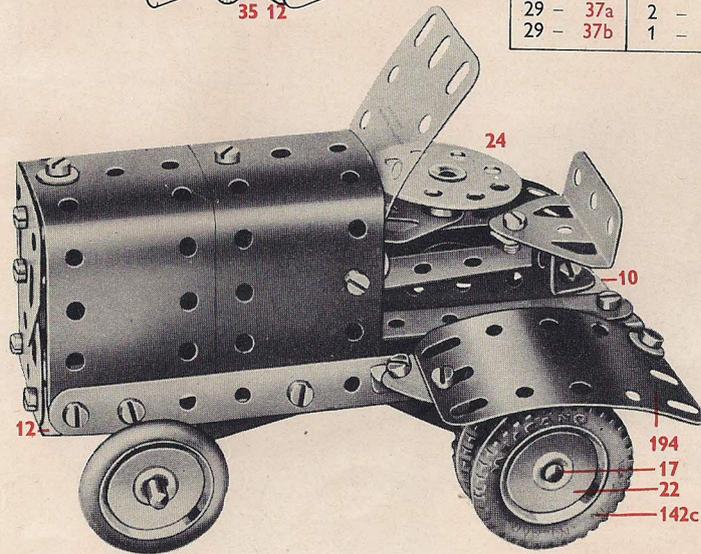
4 - 2	32 - 37b
4 - 5	2 - 38
4 - 10	1 - 40
4 - 12	2 - 48a
1 - 16	1 - 52
1 - 17	1 - 57c
1 - 19s	2 - 126
3 - 22	2 - 126a
1 - 24	2 - 189
2 - 35	1 - 194
32 - 37a	

1.12 Tracteur



1.12

4 - 2	8 - 38
3 - 5	2 - 48a
4 - 10	2 - 90a
1 - 11	1 - 111c
8 - 12	1 - 125
1 - 16	2 - 126
2 - 17	2 - 126a
4 - 22	4 - 142c
2 - 22a	2 - 155
1 - 24	2 - 189
6 - 35	1 - 193
29 - 37a	2 - 194
29 - 37b	1 - 213



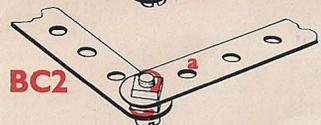
Montages de Base Meccano

La plupart des modèles comportent des assemblages-types de pièces Meccano appelés "Montages de base Meccano" (en abrégé "BC"). Vous en trouverez quelques uns illustrés ci-dessous et portant une référence en rouge. Quand un modèle de ce manuel d'instructions comporte un tel montage,

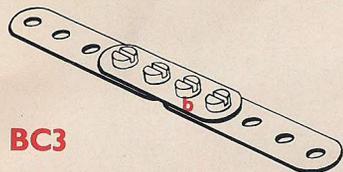
l'illustration en indique clairement le numéro. Par exemple, quand vous voyez BC1, cela veut dire que la construction de cette partie du modèle est identique à celle de l'assemblage BC1 qui figure ci-dessous.



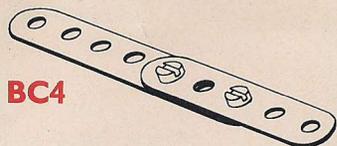
BC1



BC2



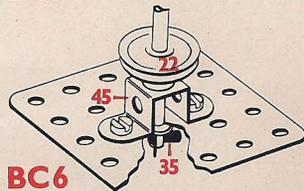
BC3



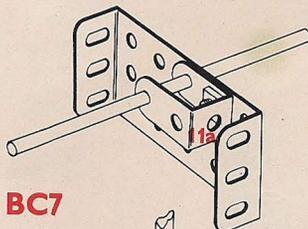
BC4



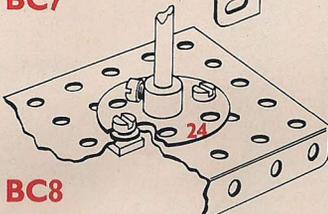
BC5



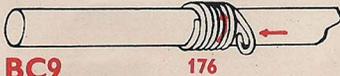
BC6



BC7



BC8



BC9

BC1 est un assemblage qui permet à deux pièces, des bandes par exemple, de pivoter ou de bouger l'une par rapport à l'autre. Ce système s'appelle "articulation à contre-écrou" et nécessite deux écrous sur le même boulon. On bloque les écrous l'un contre l'autre en les tournant en sens opposé, comme indiqué par les flèches. Les écrous ne doivent pas bloquer les bandes.

BC2 est un autre système d'articulation à contre-écrou, mais ici on place un écrou au-dessus et un au-dessous de la bande "a" et on les serre contre cette bande en les tournant comme indiqué par les flèches. **BC3** montre comment on maintient deux bandes bout à bout grâce à une bande plus courte "b" boulonnée sur les deux premières.

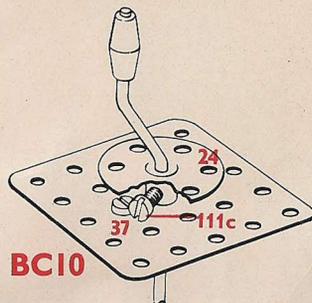
BC4 présente un assemblage robuste de deux bandes par deux écrous et deux boulons. Remarquez que les deux bandes se recouvrent sur deux ou plusieurs trous, à volonté.

BC5 est un montage qui sert souvent lorsqu'on veut fixer un toit sur des côtés d'un modèle. Une équerre à 135° (12c) relie deux bandes placées bout à bout. **BC6** fournit un robuste palier d'extrémité pour un axe qui tourne. Il suffit d'un cavalier (45) boulonné sur une plaque. La tringle passe dans le cavalier, puis dans la plaque. Elle est maintenue sous la plaque par une rondelle et une clavette (35). **BC13** donne un autre exemple de palier d'extrémité.

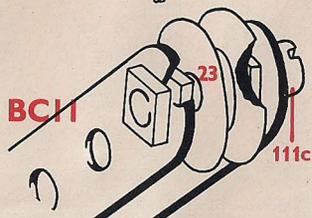
BC7 montre comment on construit un palier simple pour un axe avec un support double de 12 x 25 boulonné sur une plaque ou sur une autre pièce.

BC8 est un support solide pour un axe fixe bloqué dans le moyeu d'une roue barillet boulonnée sur une plaque.

BC9 fait voir comment on attache une ficelle sur une tringle de façon qu'elle ne glisse pas. On utilise un ressort d'attache pour corde (176) que l'on fait glisser sur la tringle tout en le tournant dans le sens des aiguilles d'une montre (comme indiqué par les flèches) pour que les spires se desserrent. Tourner également dans ce sens pour dégager le ressort d'attache de la tringle.



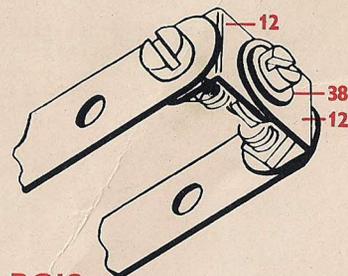
BC10



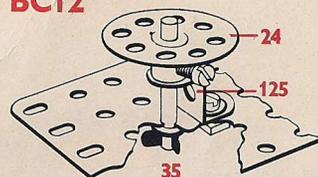
BC11

BC10 constitue un frein pour un treuil de grue, par exemple. La tête d'un boulon de 9,5 mm (111c) fixé dans le moyeu d'une roue barillet (24) vient s'arrêter contre le boulon (37) lorsqu'on tourne la manivelle. Celle-ci doit pouvoir coulisser de 5 à 6 mm: de cette façon lorsqu'on la tire vers l'extérieur, les têtes des deux boulons ne peuvent pas se toucher et la manivelle peut tourner; à l'inverse, lorsqu'on la pousse vers l'intérieur, le frein entre en action.

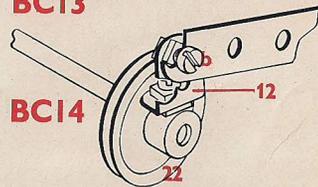
BC11 montre comment on monte une poulie à l'extrémité de la flèche d'une grue. La poulie (23) est placée sur le boulon de 9,5 mm (111c) qui passe dans les bandes qui constituent la flèche et ce boulon est maintenu par trois écrous.



BC12



BC13



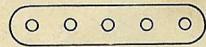
BC14

BC12 explique la façon de faire une pièce en "U" avec deux équerres boulonnées ensemble. Dans cet exemple, cette pièce en "U" forme l'extrémité de la flèche d'une grue.

BC13 fournit un palier différent de **BC6** en utilisant une équerre renversée (125) au lieu d'un cavalier (45).

BC14 est un vilebrequin formé par une équerre (12) fixée par deux écrous et un boulon sur le moyeu d'une poulie de 25 mm. L'autre côté de l'équerre porte une bande articulée grâce à un boulon "b" muni de deux écrous. Les écrous sont serrés de façon à bloquer l'équerre tout en laissant la bande libre de pivoter sur le boulon.

Noms et numéros des pièces Meccano utilisées dans les modèles des boîtes N° 0 et I



Bande
2 - 11 trous
5 - 5 trous



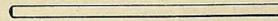
Support plat
10



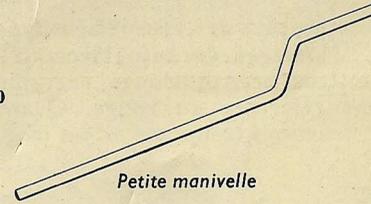
Support double
11



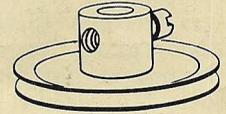
Equerre
12



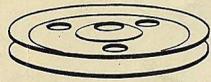
Tringle
16 - 9 cm
17 - 5 cm
18b - 2,5 cm



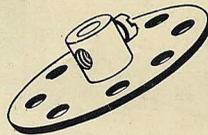
Petite manivelle
19s



Poulie à moyeu
22



Poulie sans moyeu
22a



Roue barillet
24



Clavette
35



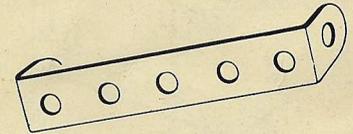
Ecrue
37a



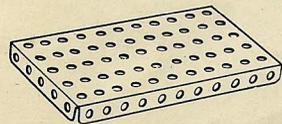
Boulon
37b



Rondelle métallique
38



Bande coudée
48a - 60 x 12 mm



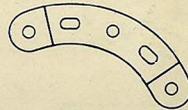
Plaque à rebords
52 - 14 x 6 cm



Petit crochet lesté
57c



Petit crochet
57d



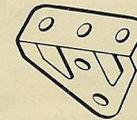
Bande incurvée, épaulée
90a



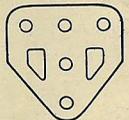
Boulon
111c - 9,5 mm



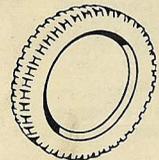
Equerre renversée
125



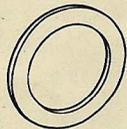
Embase triangulée coudée
126



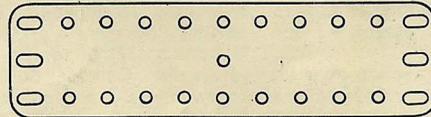
Embase triangulée plate
126a



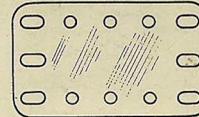
Pneu d'automobile
142c



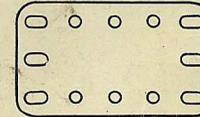
Anneau de caoutchouc
155



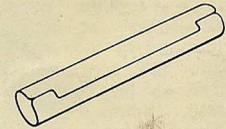
Plaque flexible
189 - 140 x 38 mm



Plaque plastique claire
193 - 60 x 38 mm



Plaque plastique bleue
194 - 60 x 38 mm



Raccord de tringles
213

