

MECCANO

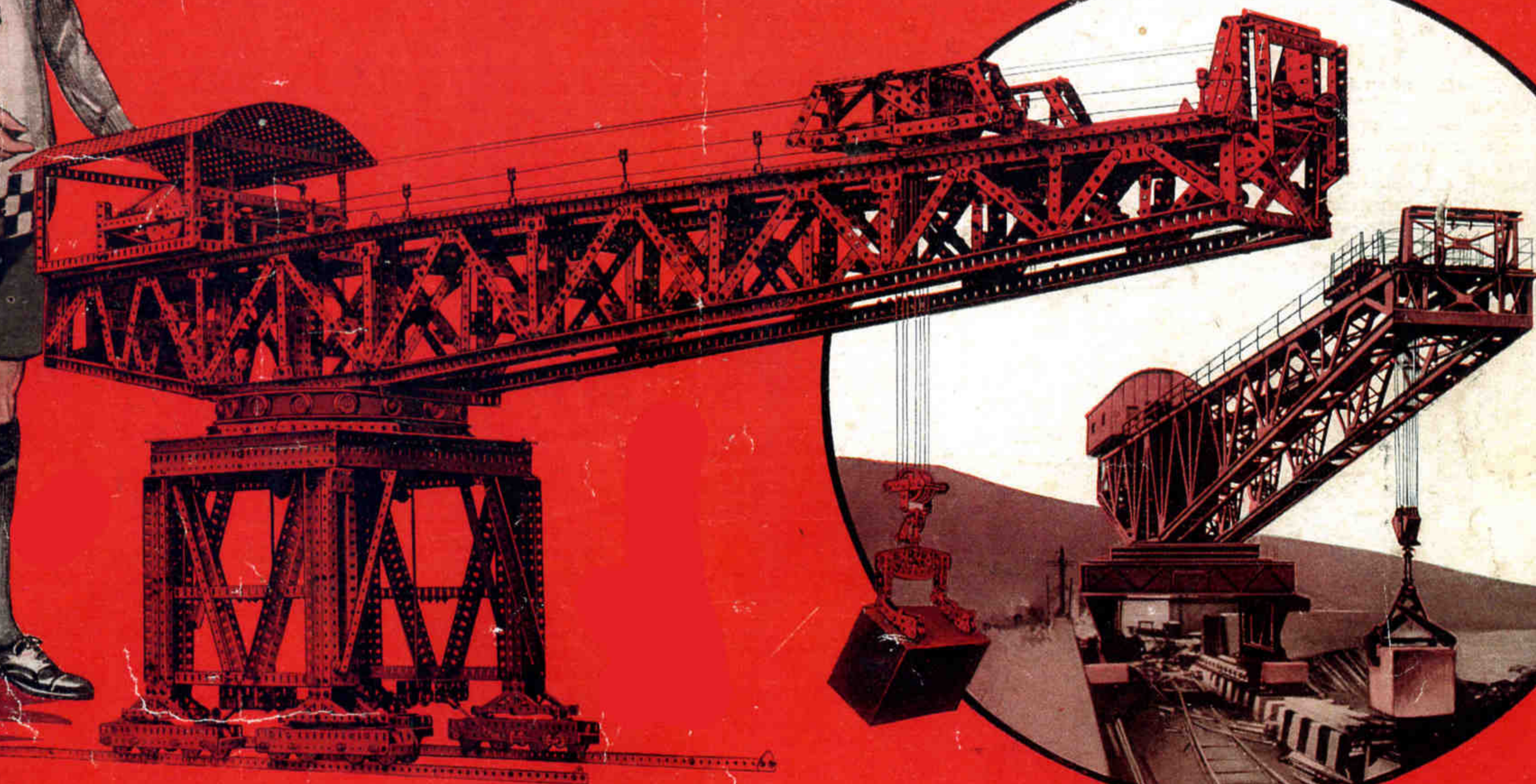
LE SYSTEME ORIGINAL HORNBY — PREMIER BREVET OBTENU EN 1901

INSTRUCTIONS POUR L'EMPLOI DES BOITES A à E

PRIX
FRS.

4.50

Imprimé en Angleterre



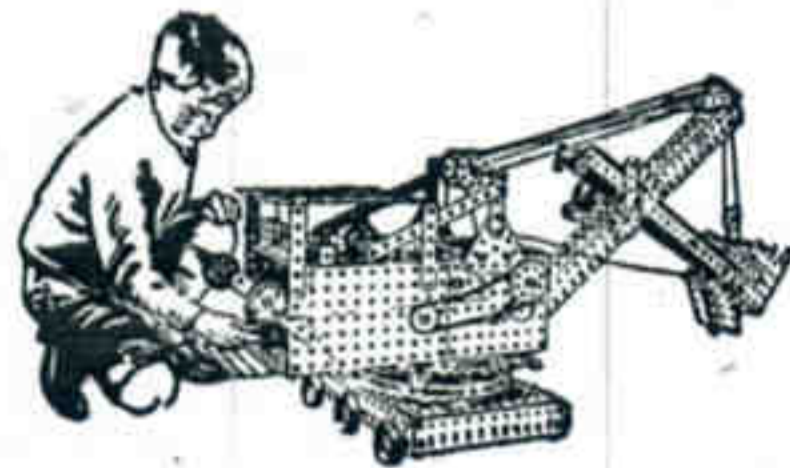
35A-E

3173517

MECCANO

BUREAUX: 78-80 RUE RÉBEVAL, PARIS XIX^e. USINES: BOBIGNY (SEINE)

A. C. Seine 136-119



MECCANO



SYSTEME ORIGINAL HORNBY. BREVETE POUR LA PREMIERE FOIS EN 1901

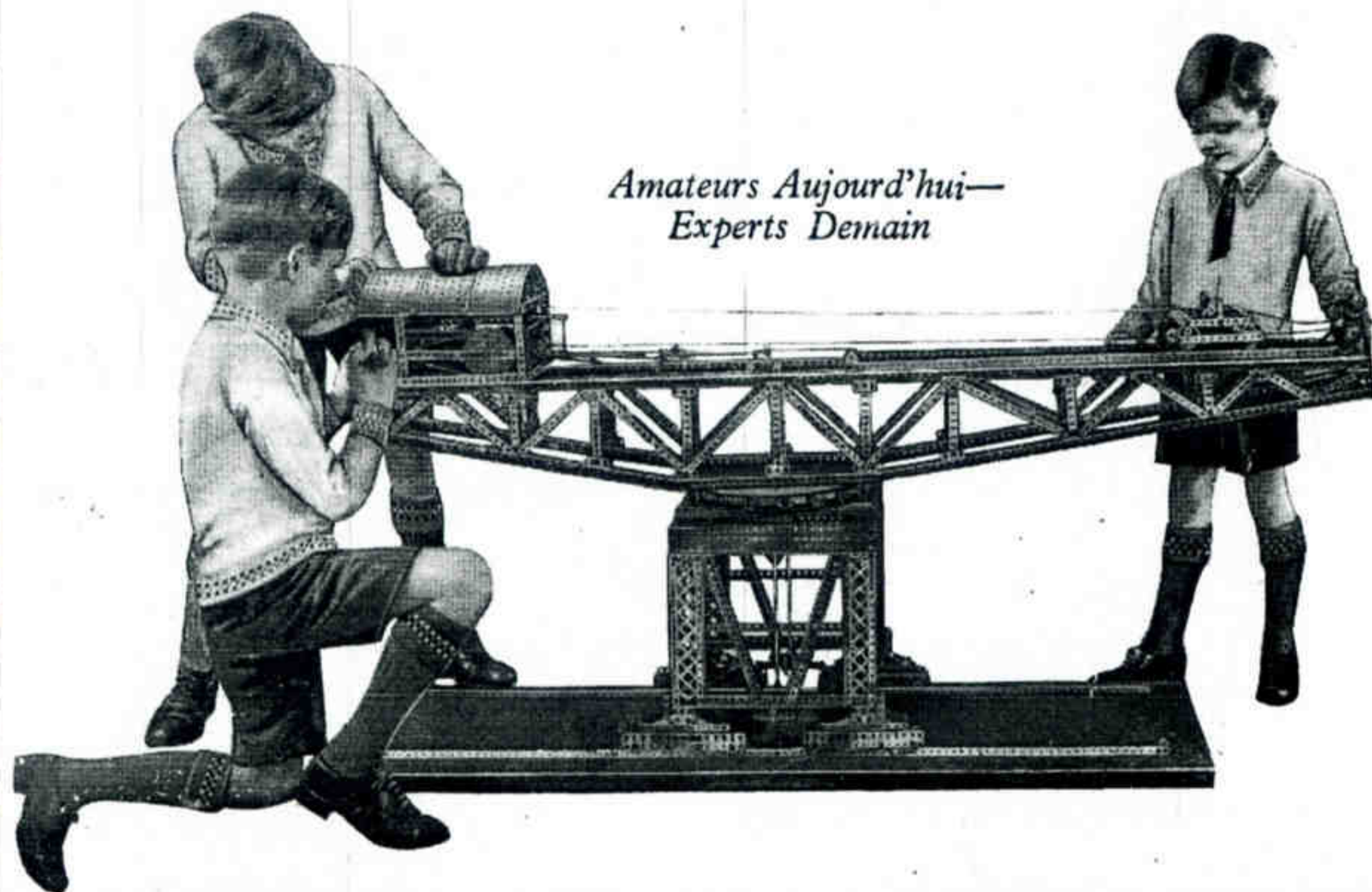
CONSTRUCTION DES MODELES AVEC MECCANO Modèle Déposé

Le nombre de modèles que l'on peut construire en Meccano est illimité : Grues, Horloges, Automobiles, Chargeurs de Charbon, Machines de toutes sortes, Locomotives—en un mot tout ce qui intéresse les jeunes gens. Seuls un tournevis et une clef, contenus dans la Boîte, constituent tout l'outillage nécessaire.

Commencez tout d'abord par les modèles les plus simples—ils vous procureront des heures d'amusement—et appliquez-vous ensuite à les perfectionner. Chaque modèle peut être construit en un très grand nombre de façons différentes. Il est important de bien visser les écrous et les boulons afin de communiquer au modèle la solidité nécessaire.

COMMENT CONSTRUIRE AVEC MECCANO

Meccano se vend en dix Boîtes différentes, de A jusqu'à L. Toutes les pièces Meccano sont de la même qualité supérieure et du même fini, mais les Boîtes d'un niveau plus élevé contiennent un plus grand nombre et une plus grande variété de pièces qui permettent la construction de modèles plus perfectionnés. Chaque Boîte, à partir de la Boîte A, peut être convertie en Boîte du numéro suivant par l'achat d'une Boîte Complémentaire. C'est ainsi qu'on convertira la Boîte Meccano A en B en faisant l'acquisition d'une Boîte Complémentaire Aa. Une Boîte Ba la convertira ensuite en Boîte C et ainsi de suite. Peu importe, par conséquent, la Boîte avec laquelle vous commencez votre carrière de Meccano : en faisant progressivement l'acquisition de Boîtes Complémentaires vous posséderez finalement une Boîte L. Il est important de se rappeler que les pièces détachées Meccano peuvent être achetées séparément à tout moment et en toutes quantités.



*Amateurs Aujourd'hui—
Experts Demain*

ECLAIRAGE ELECTRIQUE DE MODELES MECCANO

Il est extrêmement amusant d'illuminer à l'électricité vos modèles Meccano et vous pouvez dans ce but faire l'acquisition chez votre fournisseur d'une Boîte d'Eclairage Meccano. Elle contient deux réflecteurs munis de disques colorés en simili-verre, un support, deux attaches et deux ampoules, alimentées par une pile de 4 volts qui n'est pas comprise dans la Boîte. Le support sert à décorer le modèle et les réflecteurs peuvent être employés comme phares d'autos, projecteurs sur grues, et de différentes autres façons.

LE "MECCANO MAGAZINE"

Le "Meccano Magazine" est la revue du jeune Meccano. Cette revue lui donne la description des derniers modèles Meccano, des nouvelles sur les travaux des Clubs, le moyen de correspondre avec des milliers d'autres camarades, l'annonce de concours périodiques, dotés de nombreux prix de valeur, etc. Il contient d'intéressants articles illustrés sur les Chemins de Fer, la Vie des Grands Inventeurs, l'Electricité, la Chimie, les Ponts, les Grues, les Machines merveilleuses, l'Aviation, le Cinéma, les nouveautés dans la science et généralement tout ce qui peut passionner les jeunes gens. Des pages spéciales sont réservées aux suggestions des lecteurs. Le "M.M." paraît le premier de chaque mois. Si vous n'êtes pas encore abonné, écrivez au Rédacteur en Chef pour demander un spécimen de la revue ou achetez le numéro courant chez n'importe quel marchand de journaux ou stockiste d'articles Meccano.

SERVICE SPECIAL

Meccano ne limite pas ses services à la vente d'une Boîte ou d'un Manuel d'Instructions. Si vous voulez étendre vos connaissances en mécanique au-delà du contenu de nos Manuels, ou si vous désirez résoudre un problème, quelle que soit sa nature, vous pouvez nous écrire. Nous recevons plus de deux cents lettres par jour des jeunes gens.

Quoique nos correspondants nous posent des questions de toutes sortes, les sujets qui les intéressent principalement sont : la Mécanique et le Génie Civil. Personne ne possède de connaissances aussi étendues sur ces sujets que nos experts. Toutes leurs connaissances, acquises au cours de longues années d'expérience, sont à votre disposition. Nous voulons que chaque jeune Meccano d'aujourd'hui devienne un célèbre ingénieur de demain.

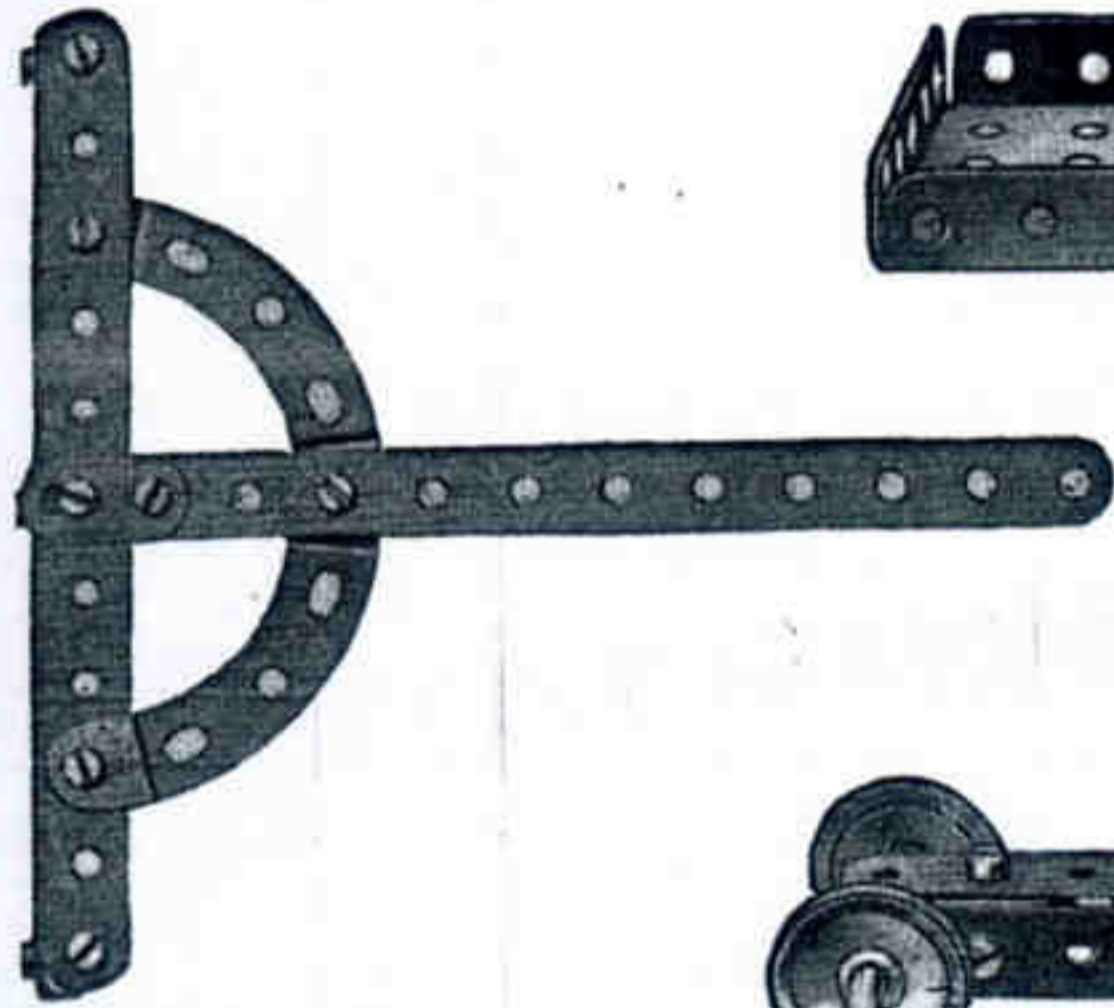
LA GILDE MECCANO

Chaque possesseur d'une Boîte Meccano devrait être membre de la Gilde Meccano. La Gilde Meccano est une organisation mondiale pour jeunes gens, instituée à la demande de jeunes gens et dirigée autant que possible par des jeunes gens. La Gilde tend à faire sentir à ces jeunes gens qu'ils sont tous membres d'une grande association dont les adhérents s'efforcent unanimement d'aider leurs frères à tirer de la vie le meilleur et le plus beau parti possible. Ecrivez au Secrétaire de la Gilde, 78/80, Rue Rébeval, Paris 19 et demandez-lui tous les renseignements nécessaires et une formule d'adhésion.

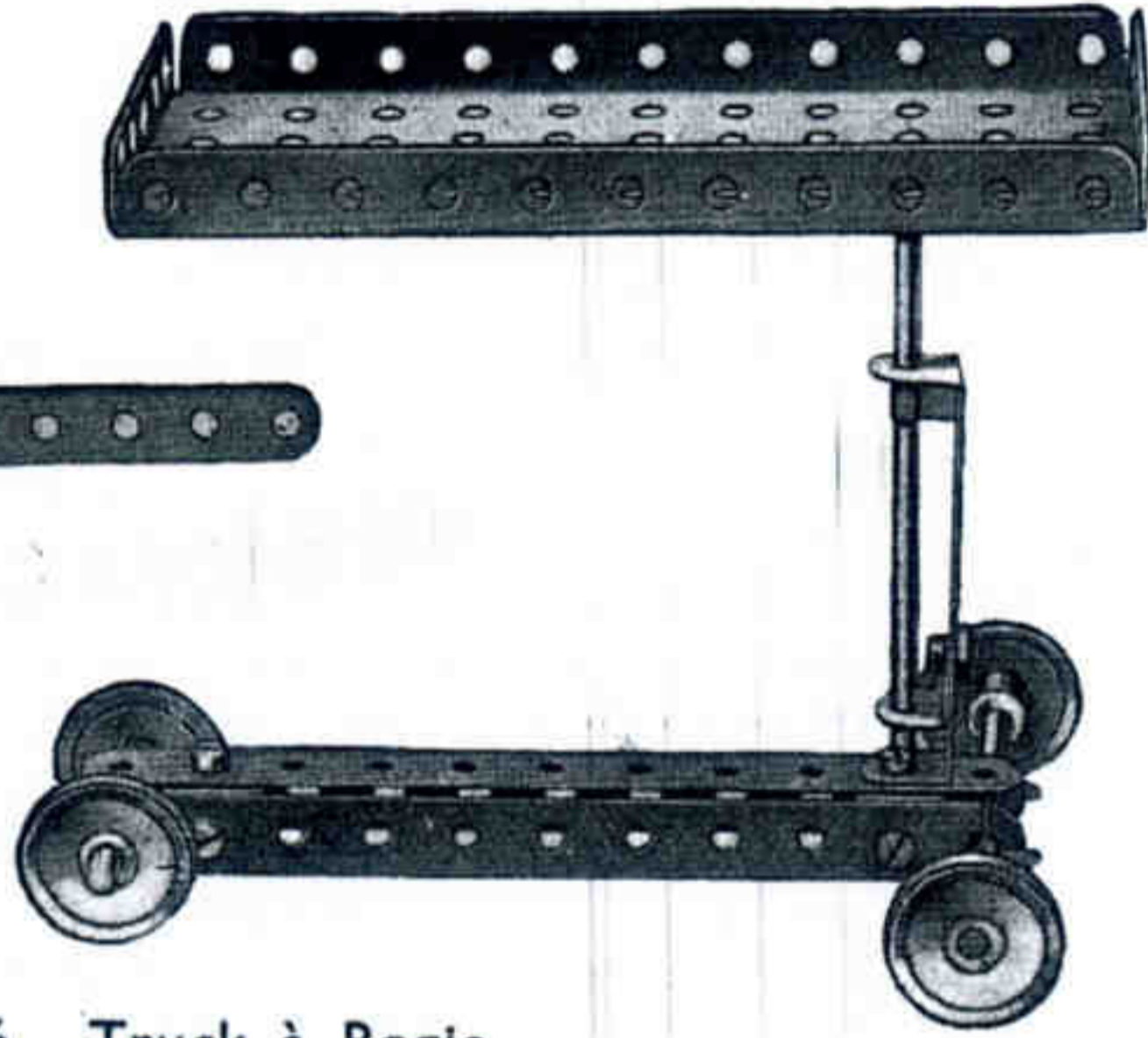
Les Clubs Meccano se fondent et s'établissent sous la direction du Secrétaire de la Gilde au Quartier Général, 78/80, Rue Rébeval, à Paris, et actuellement il y a des Clubs constitués dans beaucoup de villes et villages. Chaque Club a son Comité composé d'un chef, d'un secrétaire, d'un trésorier ; tous, à l'exception du chef, sont des jeunes gens.

Afin d'encourager les jeunes Meccanos, des Médailles de Mérite sont attribuées aux membres des Clubs qui se sont le plus distingués, soit par leurs conférences, soit par leur initiative ou leur activité. Une Médaille de Recrutement est offerte à tout membre qui présente trois recrues et une décoration supplémentaire à celui qui en présente et fait admettre neuf. Les renseignements au sujet de la campagne de recrutement sont envoyés sur demande.

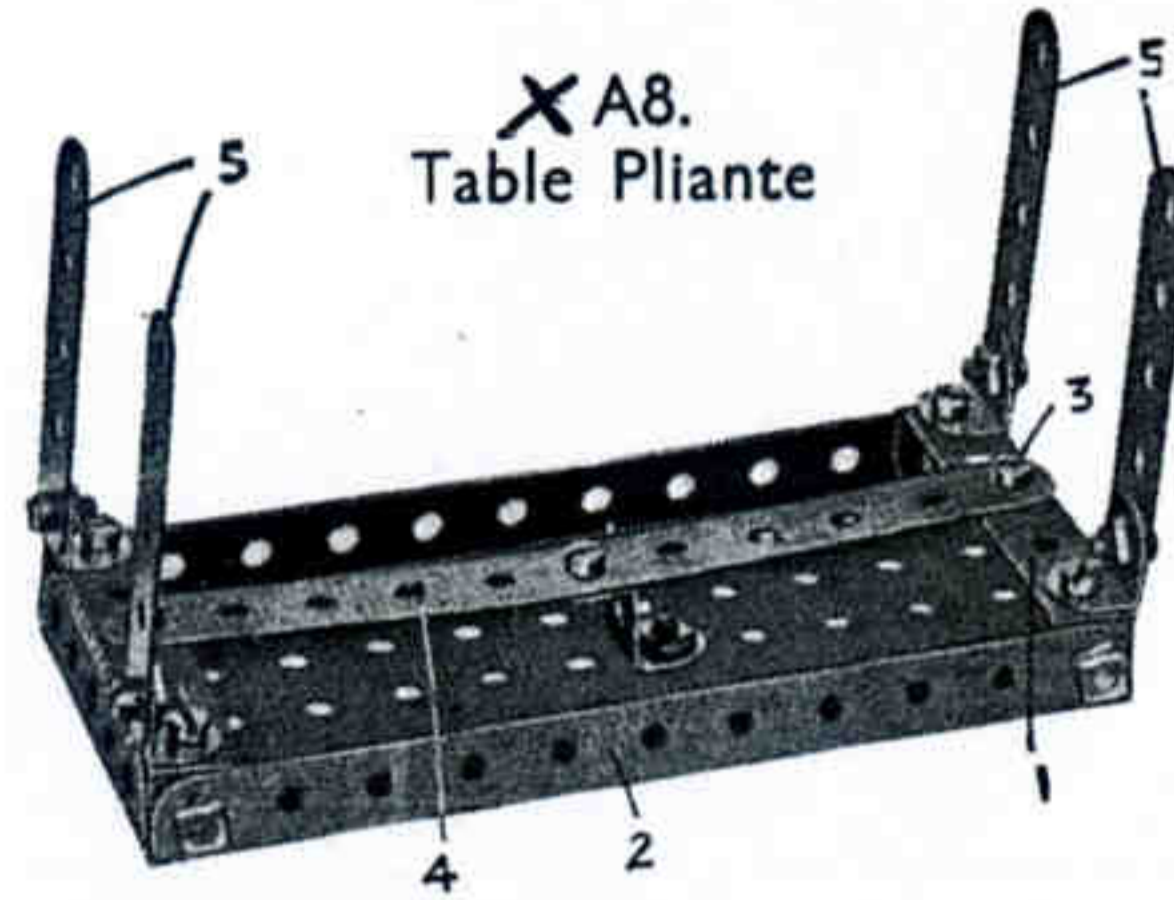
A1. Rateau



X A5. Table Roulante

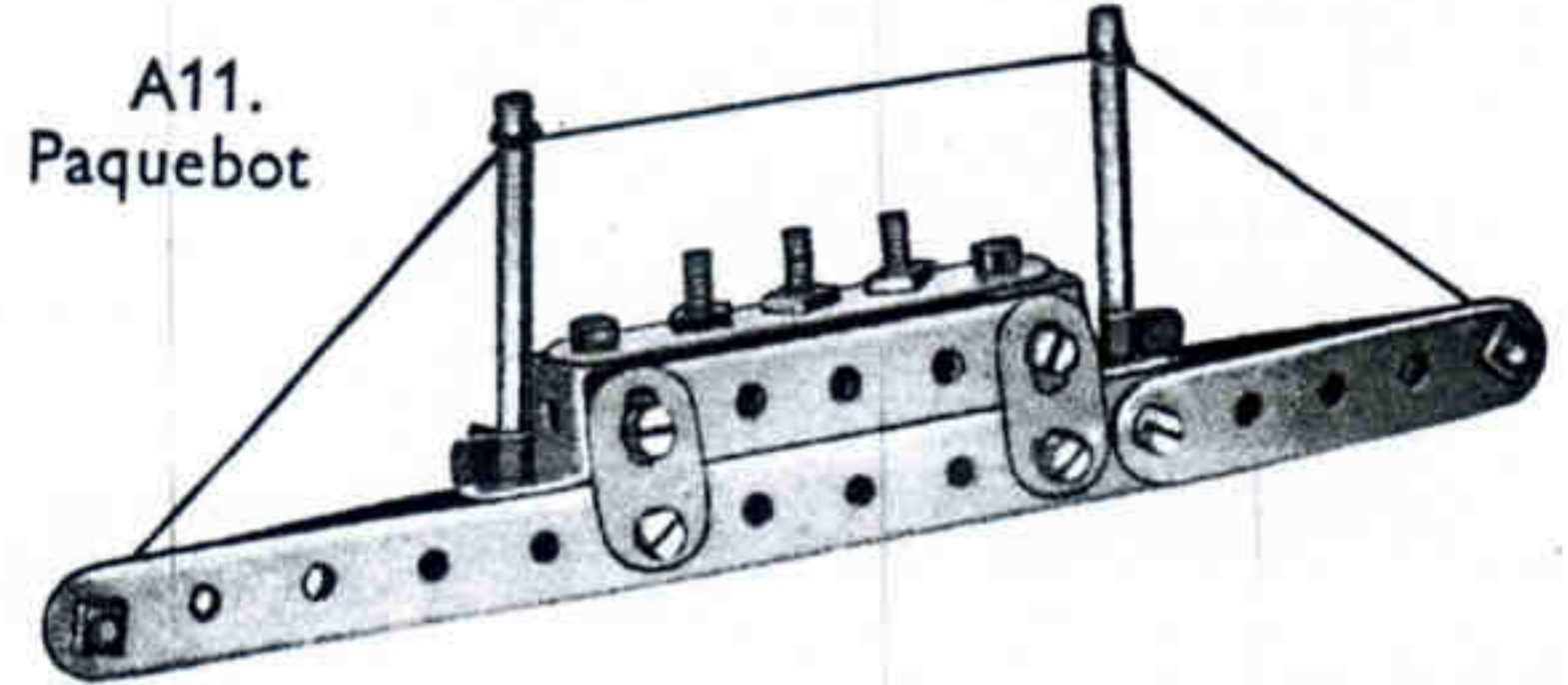


X A8. Table Pliante



La Bande Coudée de 5 trous 60x12 mm. 1 est fixée à une Plaque à Rebords de 14x6 cm. 2 par des boulons et contre-écrous. Les boulons 3 sont fixés à une Bande de 11 trous 4 et les extrémités s'engagent dans les trous centraux de la Bande Coudée 1, ce qui a pour effet de maintenir les pieds 5 dans une position verticale. Quand on veut replier les pieds 5, il suffit de soulever les extrémités des Bandes 4, ce qui libère la Bande Coudée 1. La table est montrée dans une position repliée sur la figure A8c.

A11. Paquebot



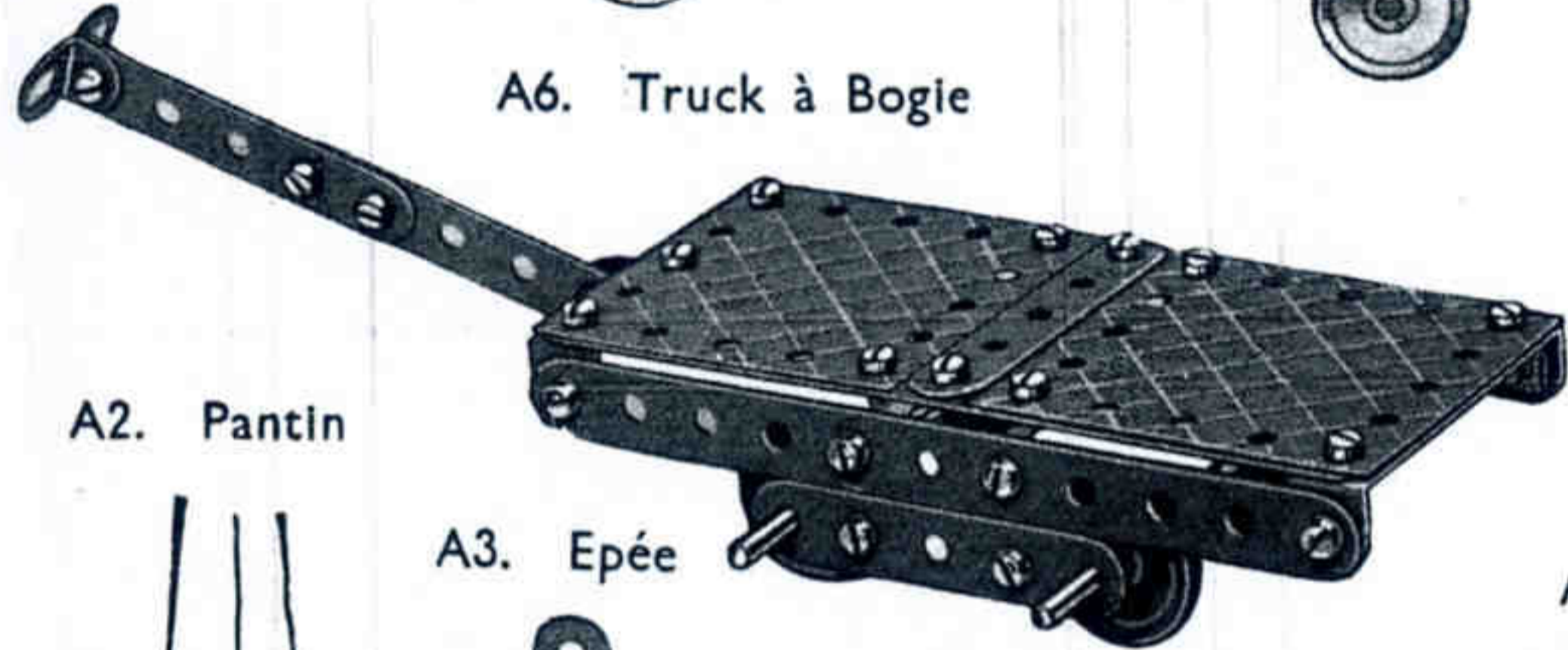
A12. Ancre



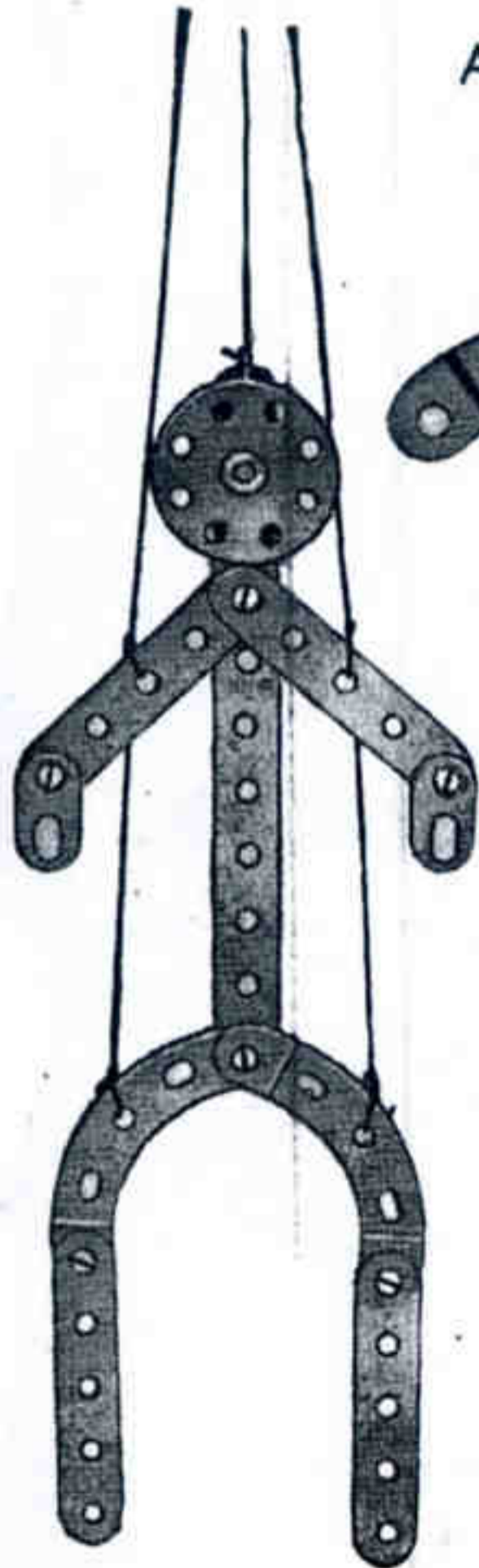
A16. Voiture d'Enfant



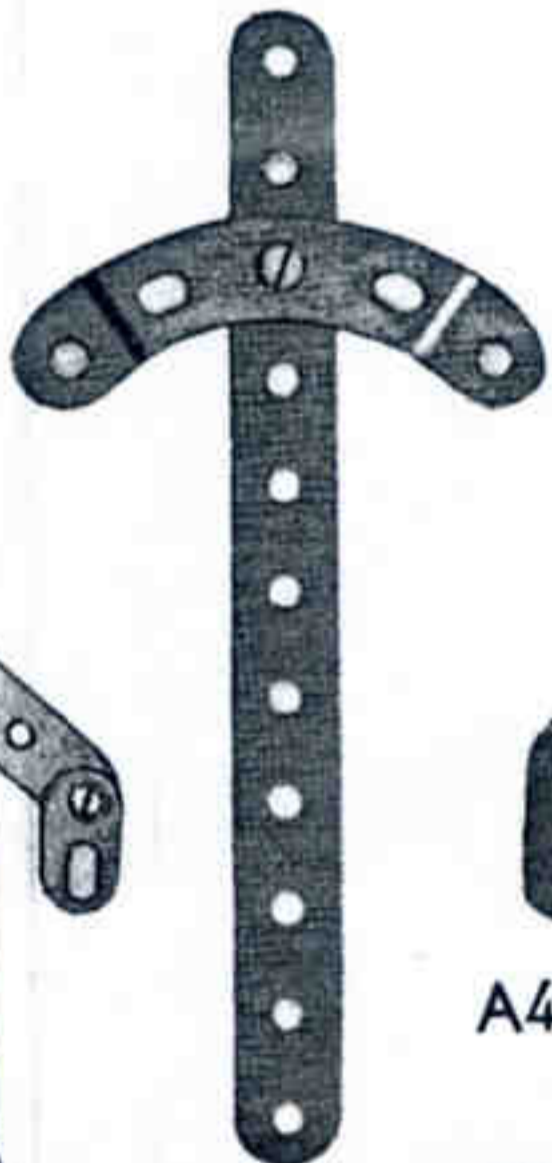
A6. Truck à Bogie



A2. Pantin



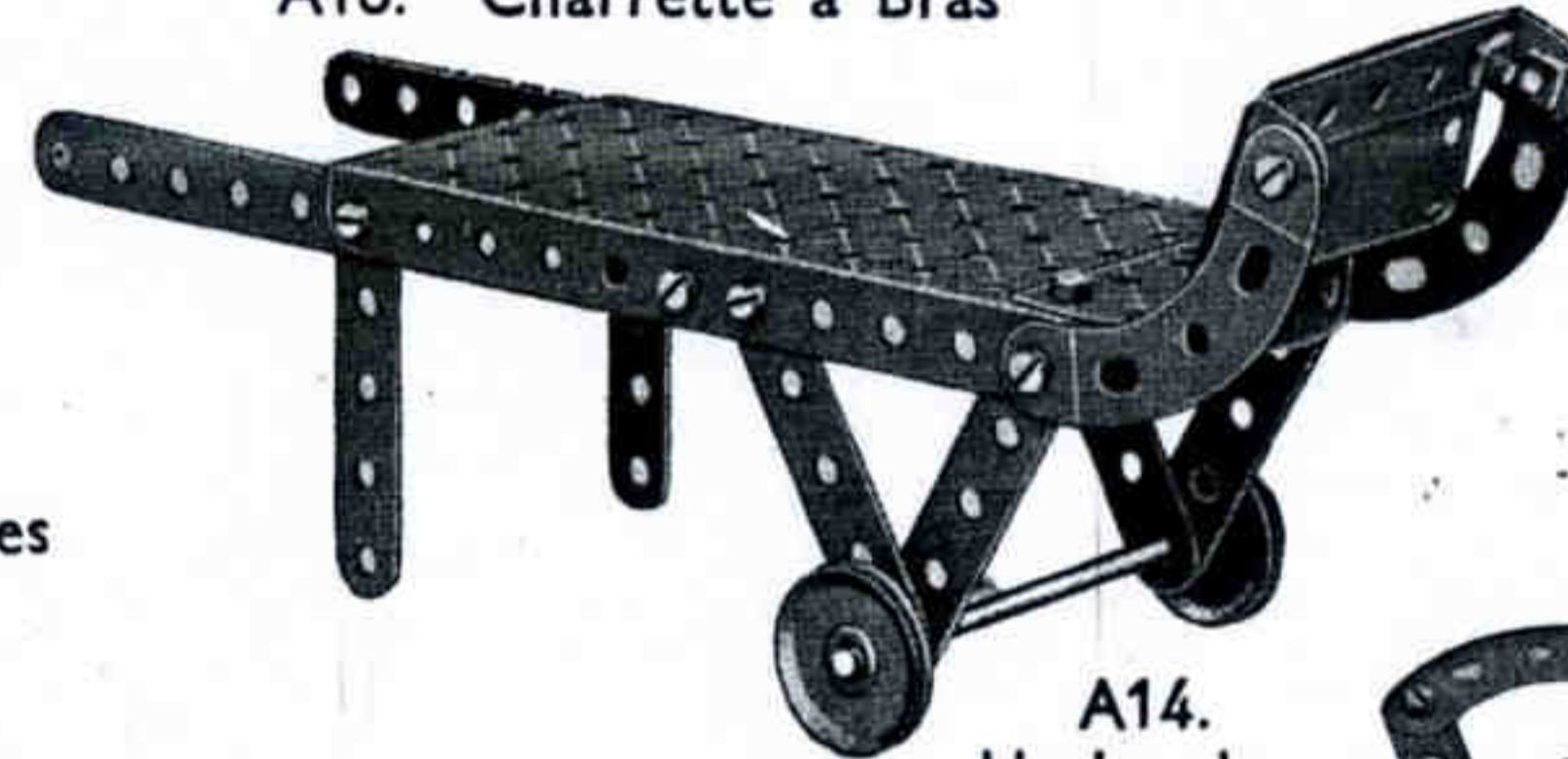
A3. Epée



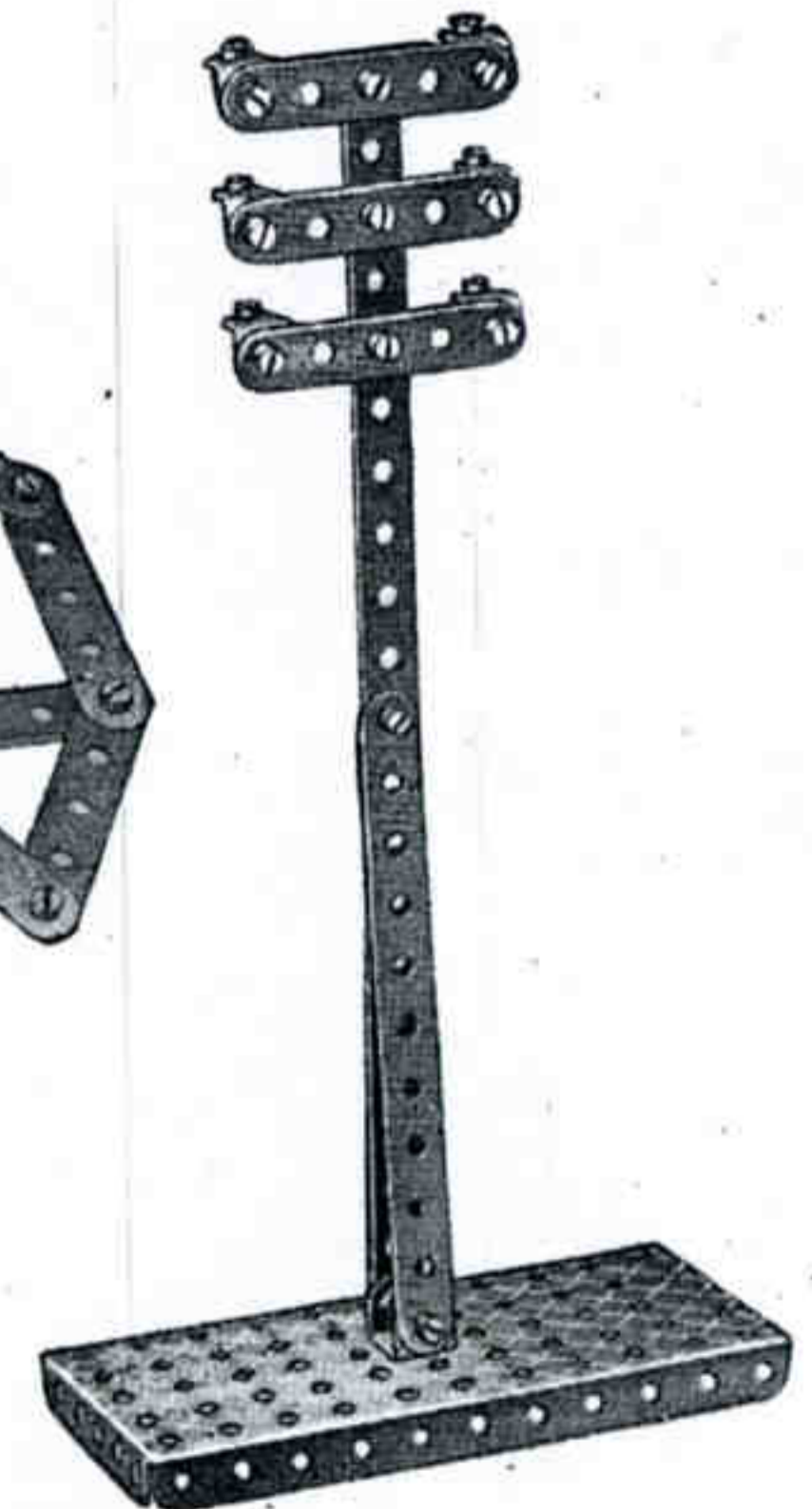
A9. Basset



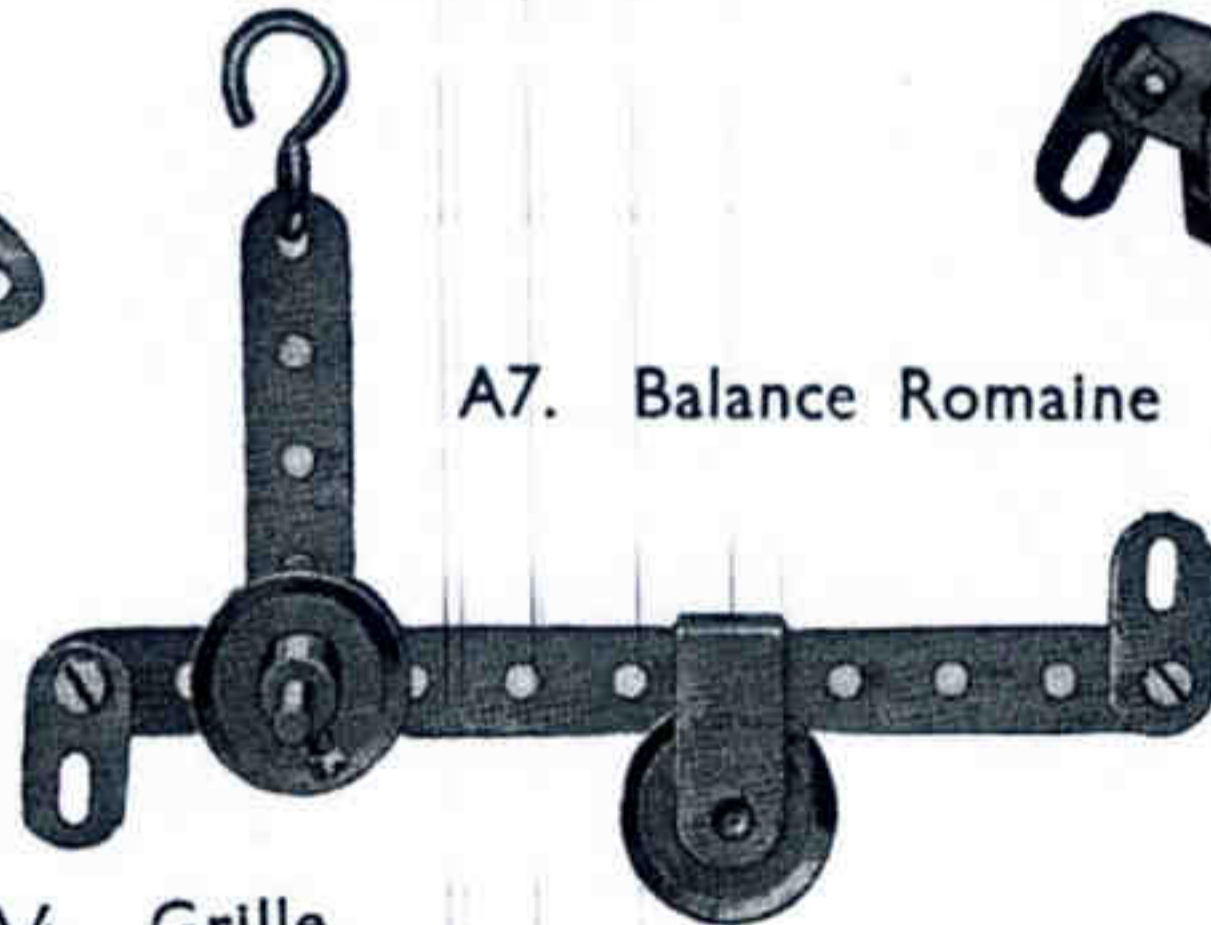
A13. Charrette à Bras



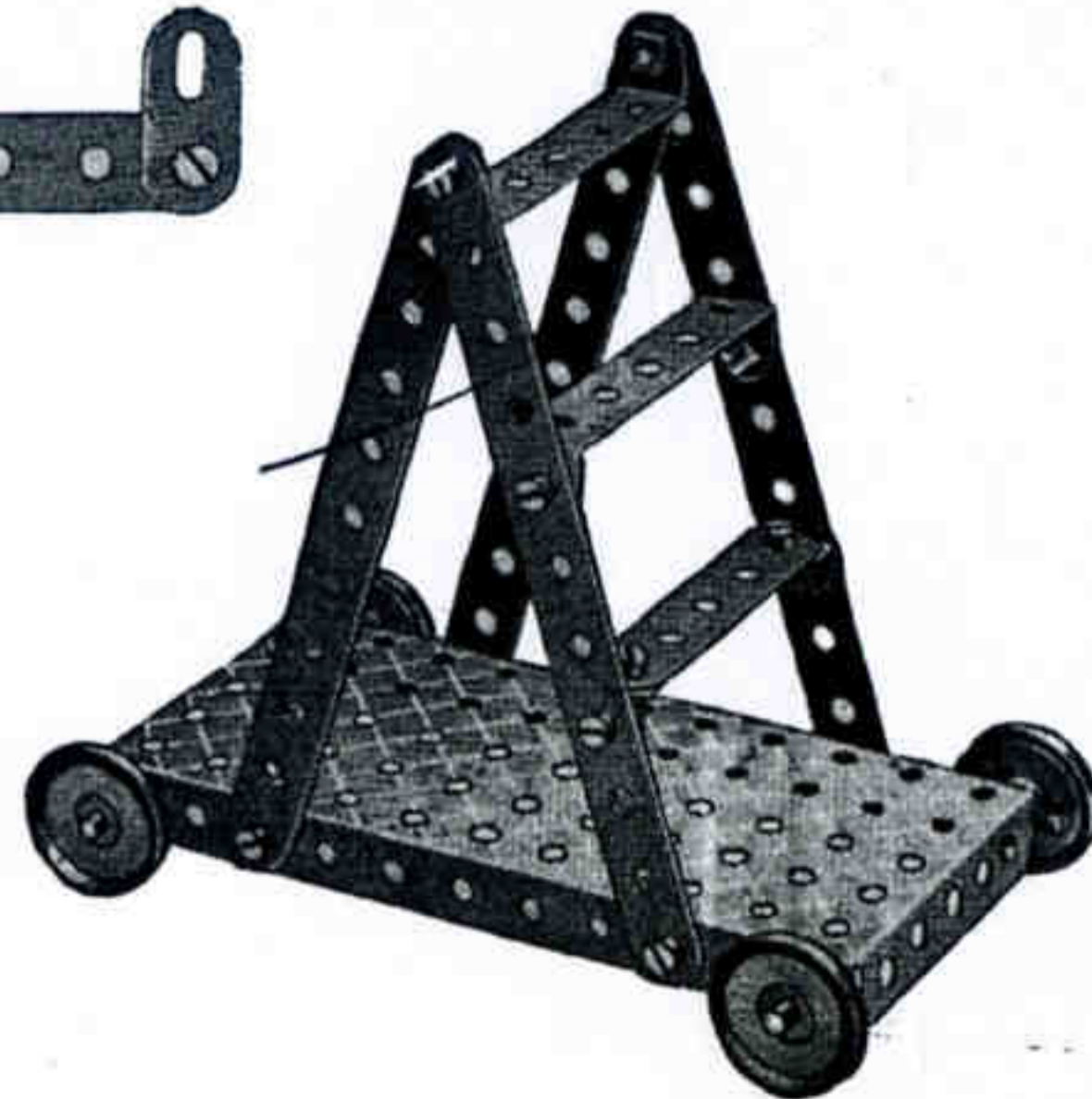
A17. Poteau Télégraphique



A7. Balance Romaine



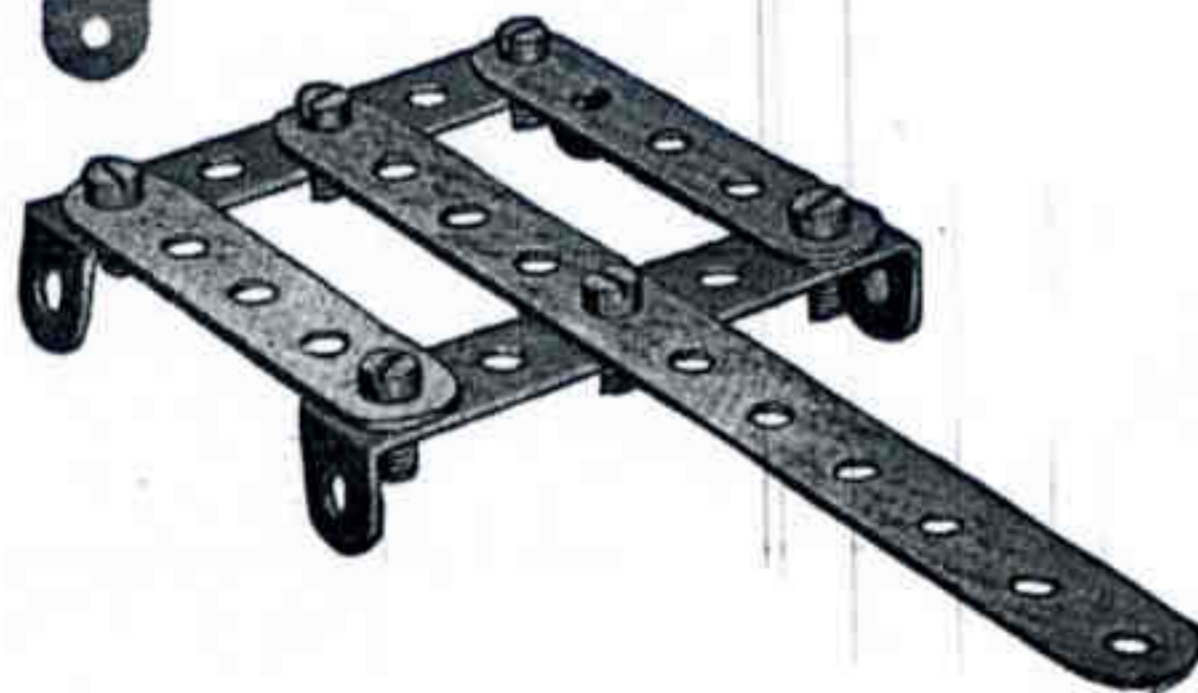
A10. Echelle Sur Roues



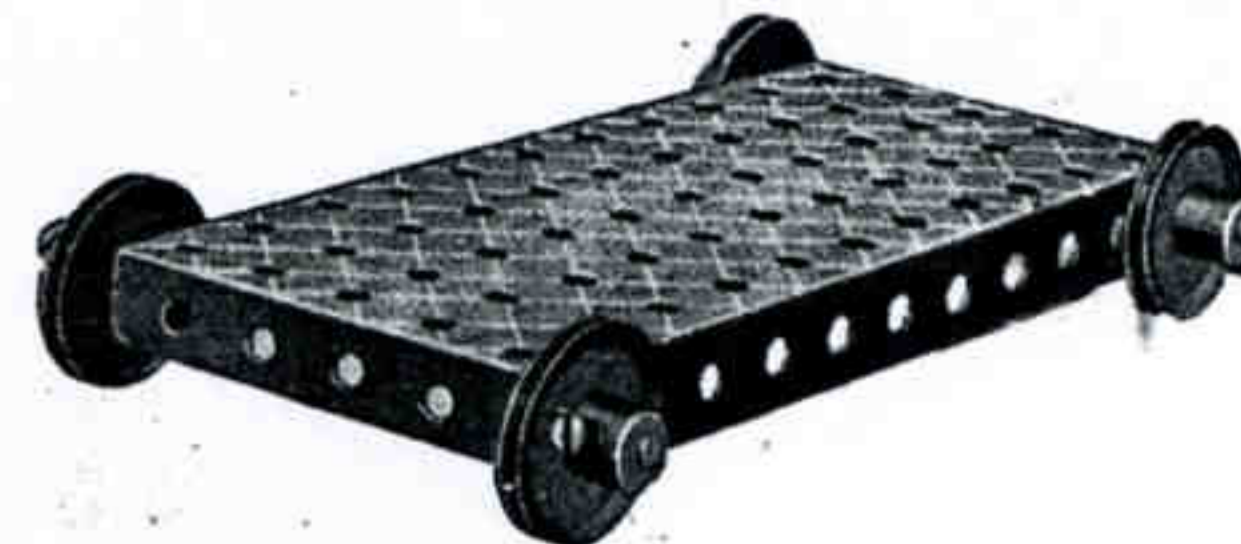
A14. Hache de Pompier



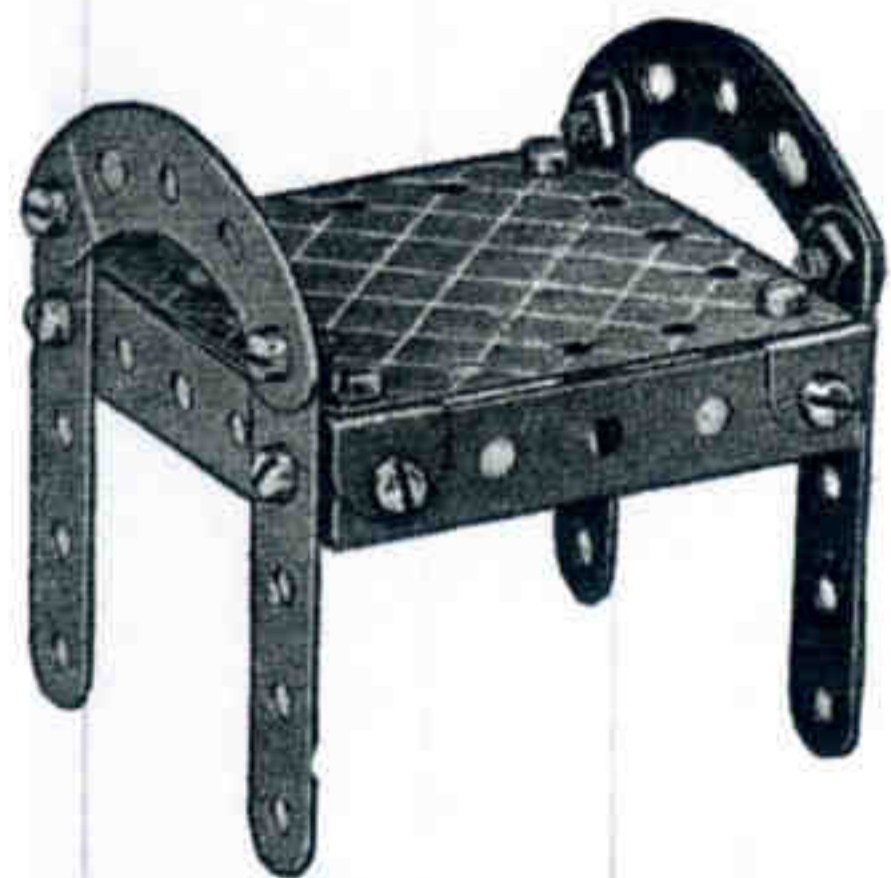
A4. Grille



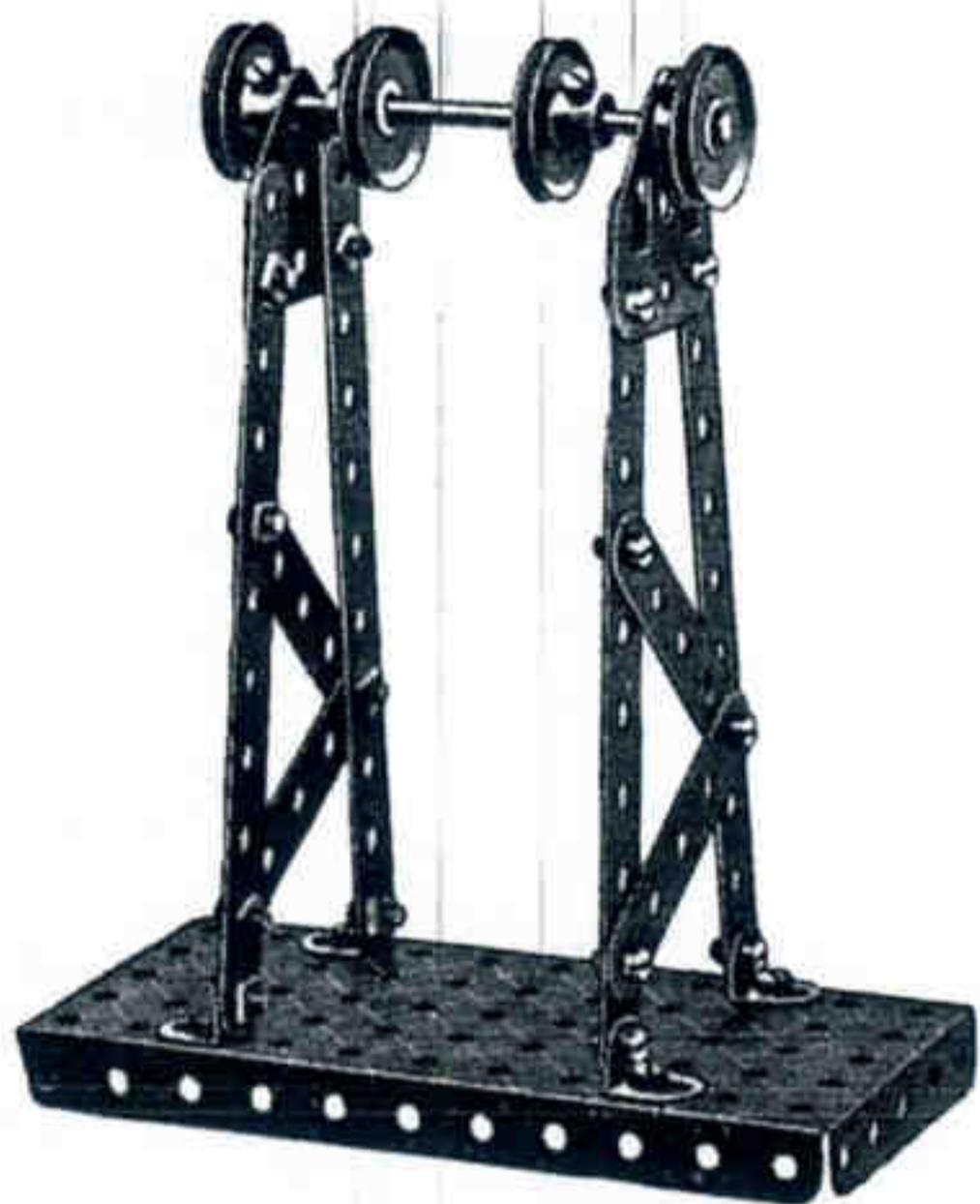
A15. Plate-forme roulante



A18. Tabouret de Piano



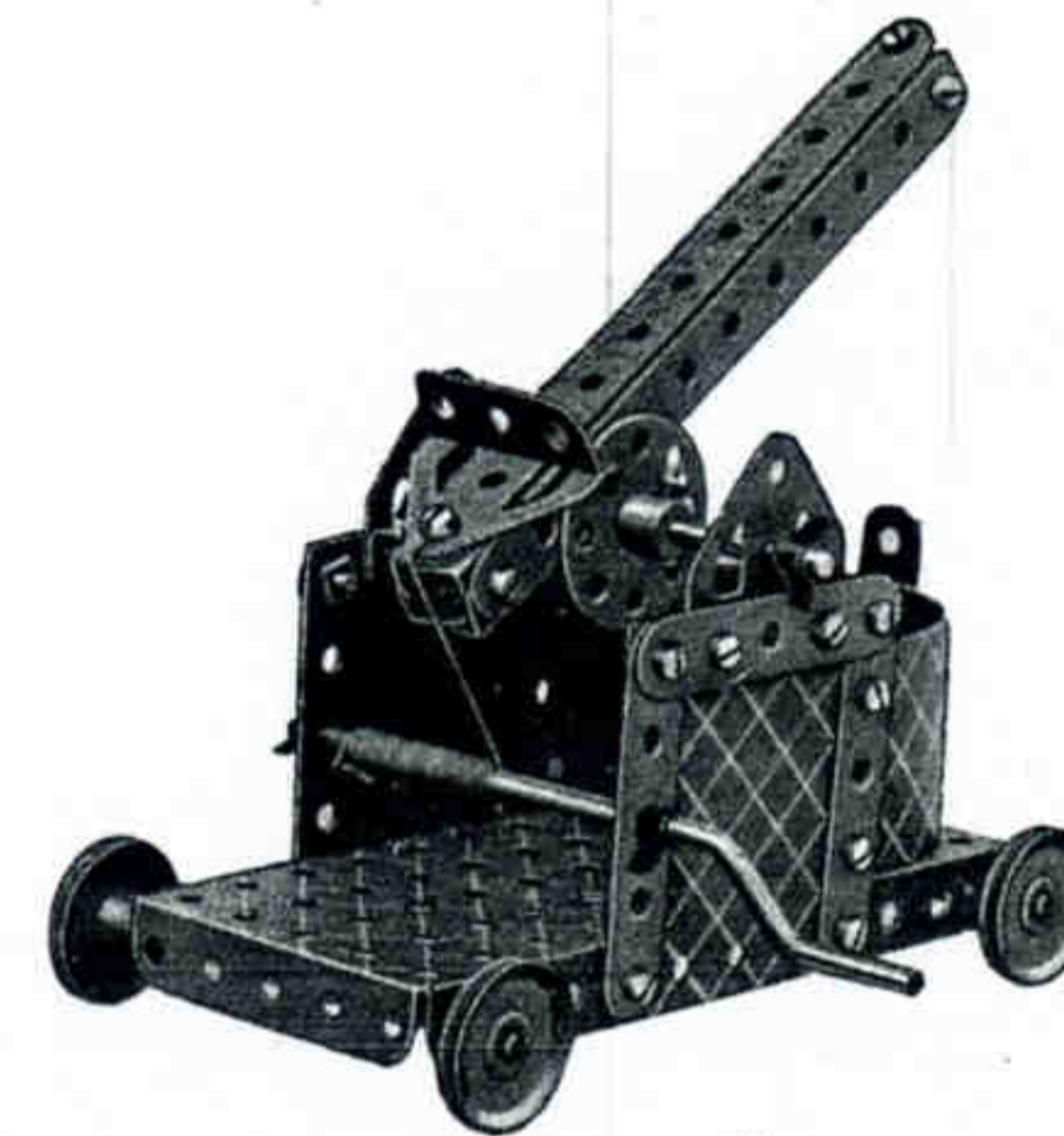
A21. Arbre de Transmission



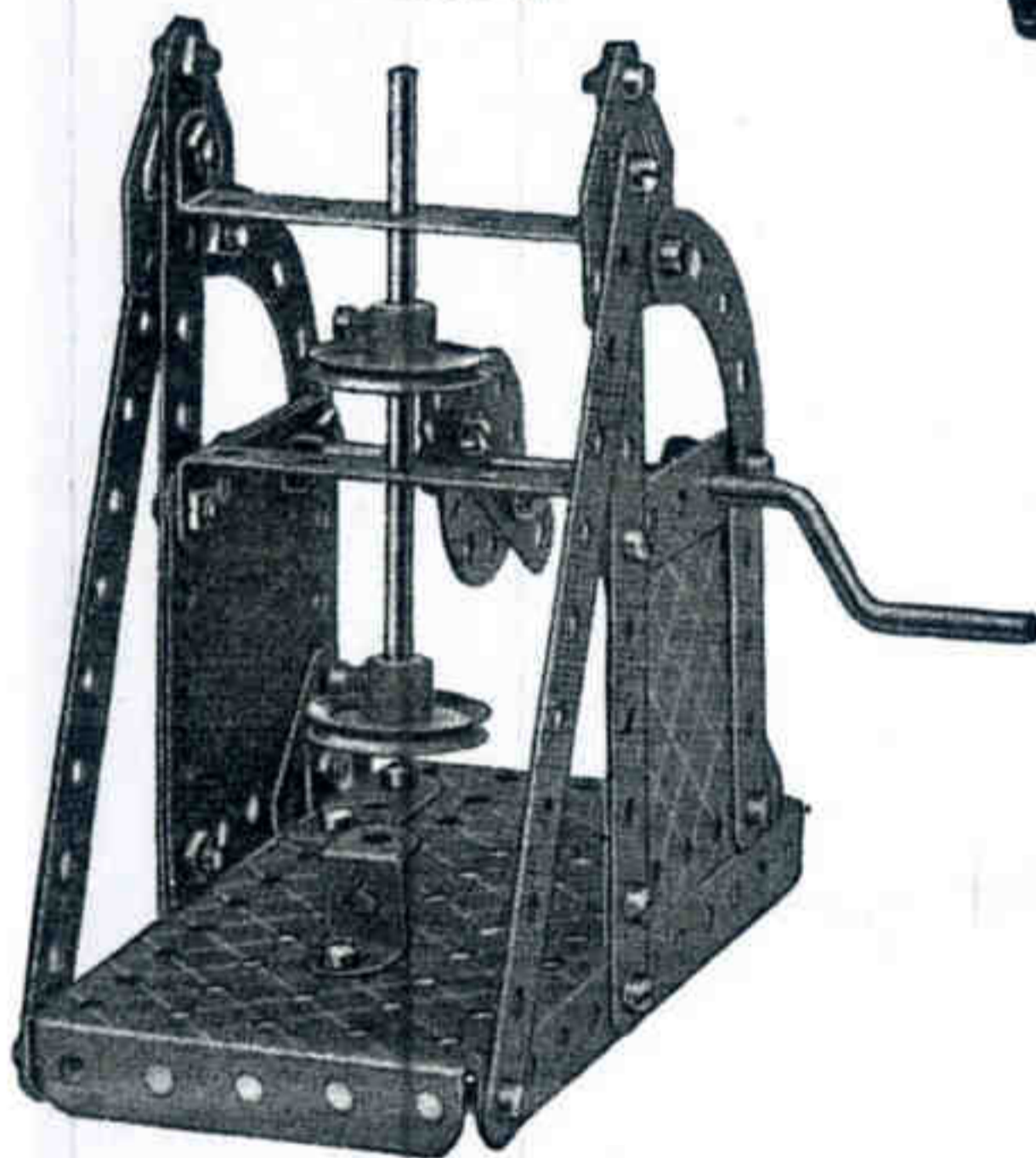
A23. Téléphone



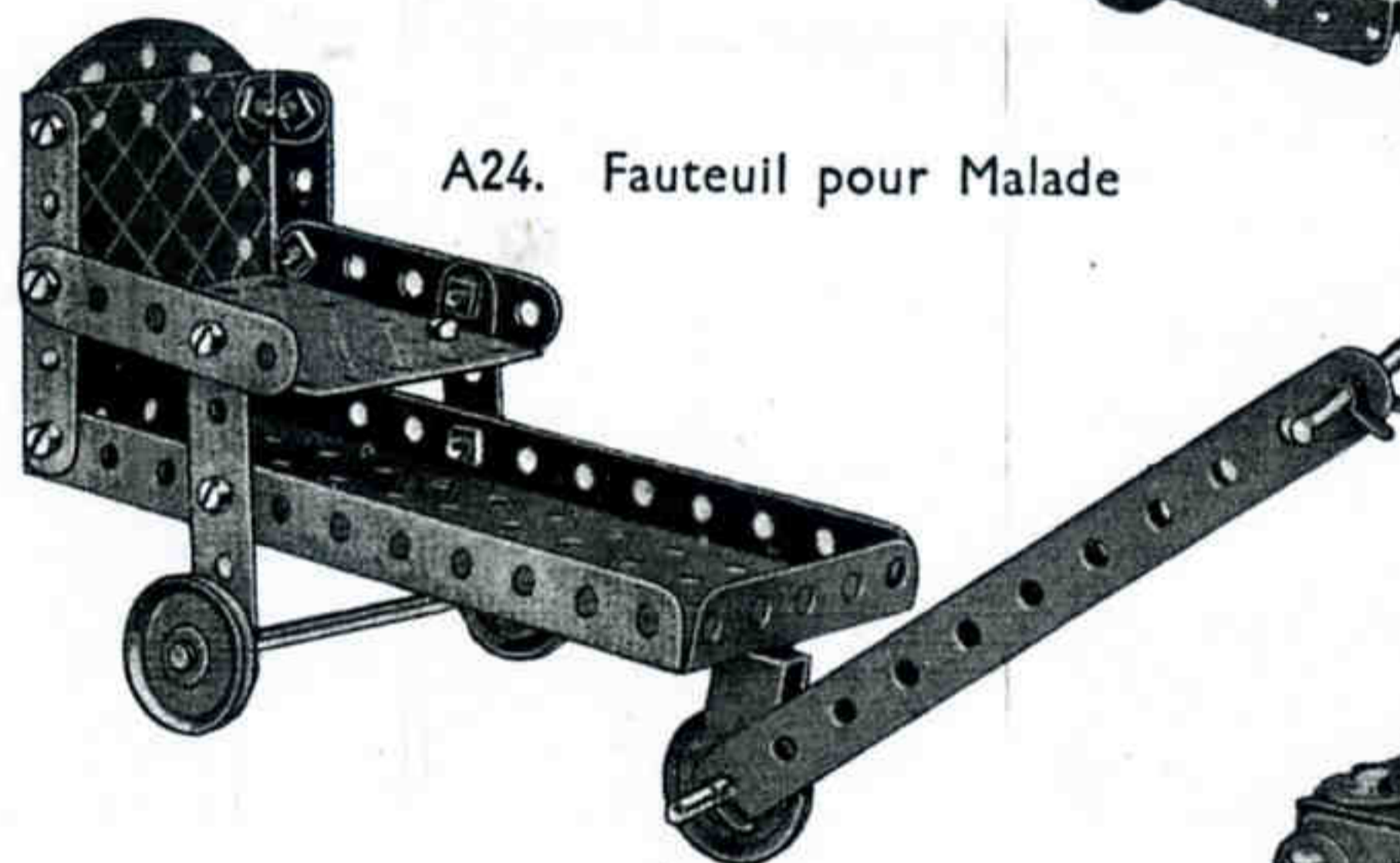
A26. Canon Anti-aérien



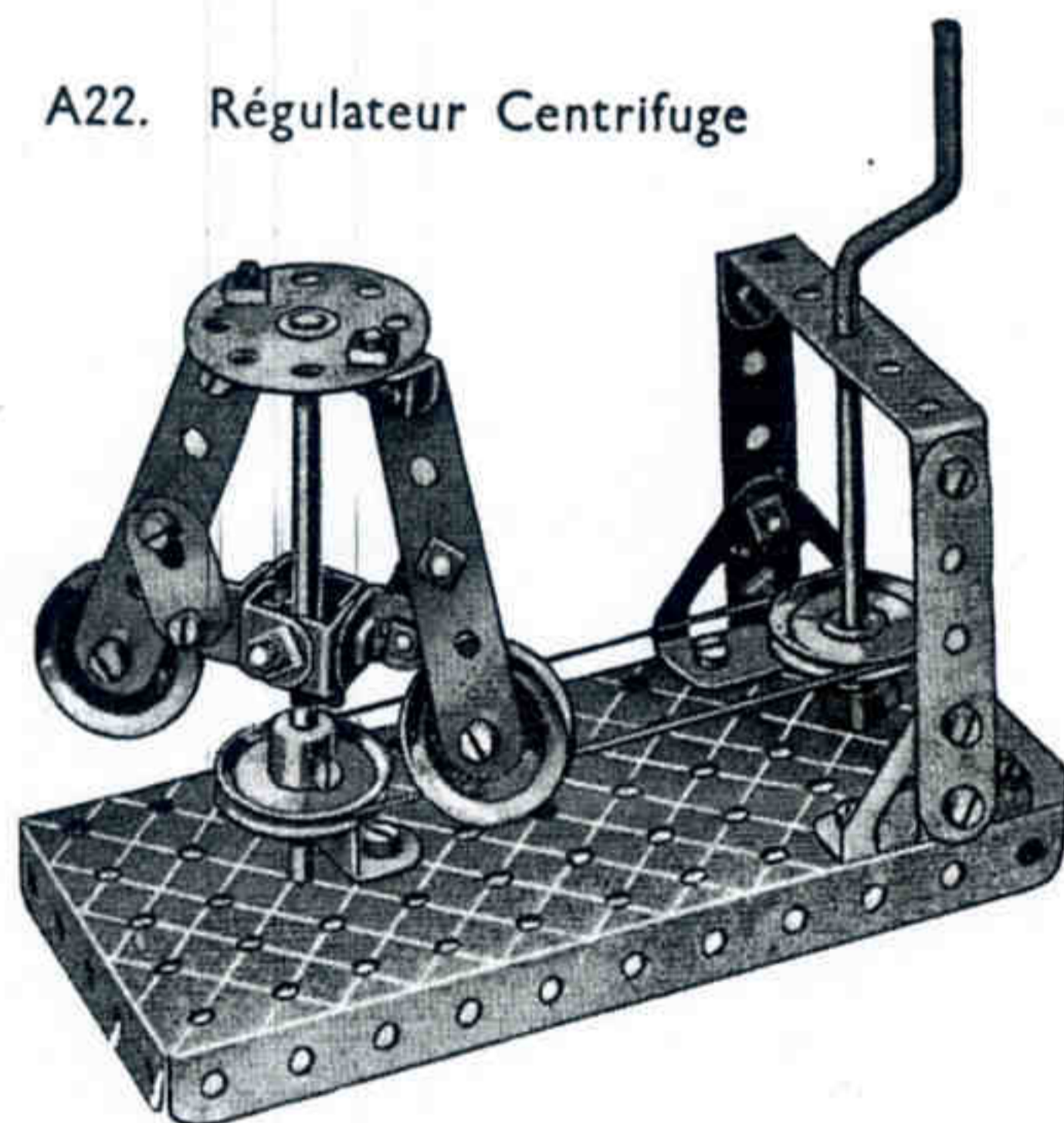
A19. Concasseur



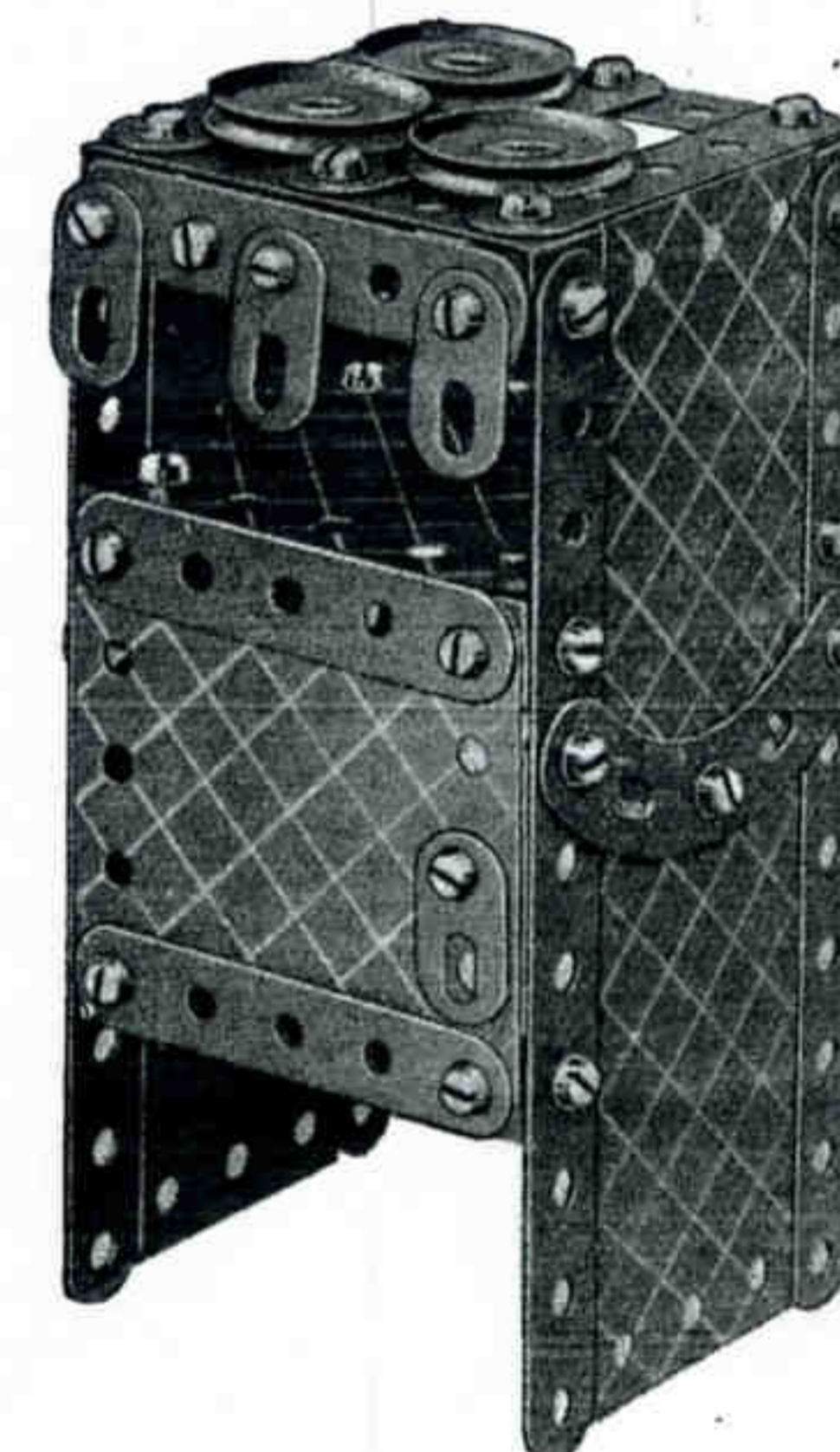
A24. Fauteuil pour Malade



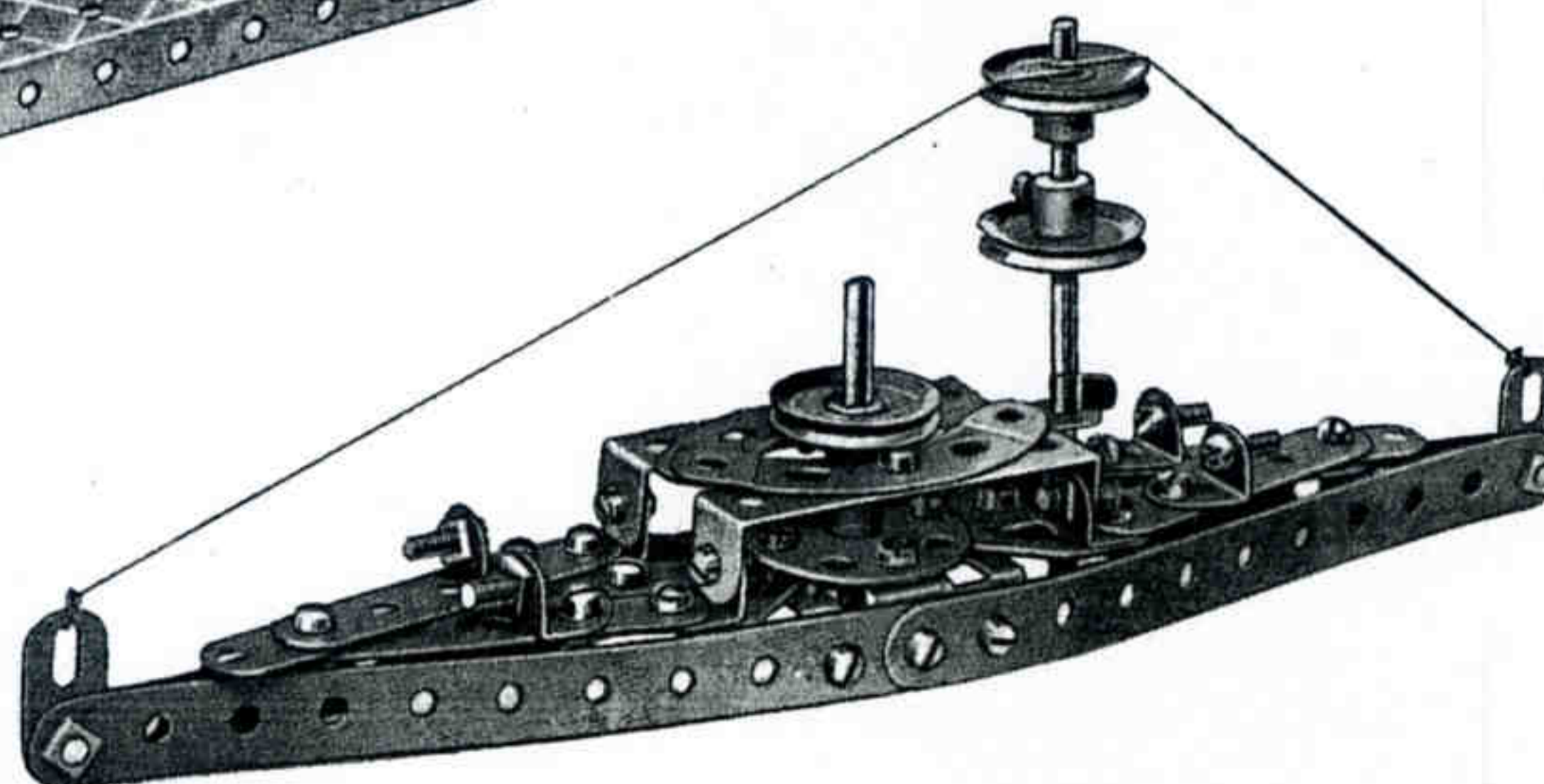
A22. Régulateur Centrifuge



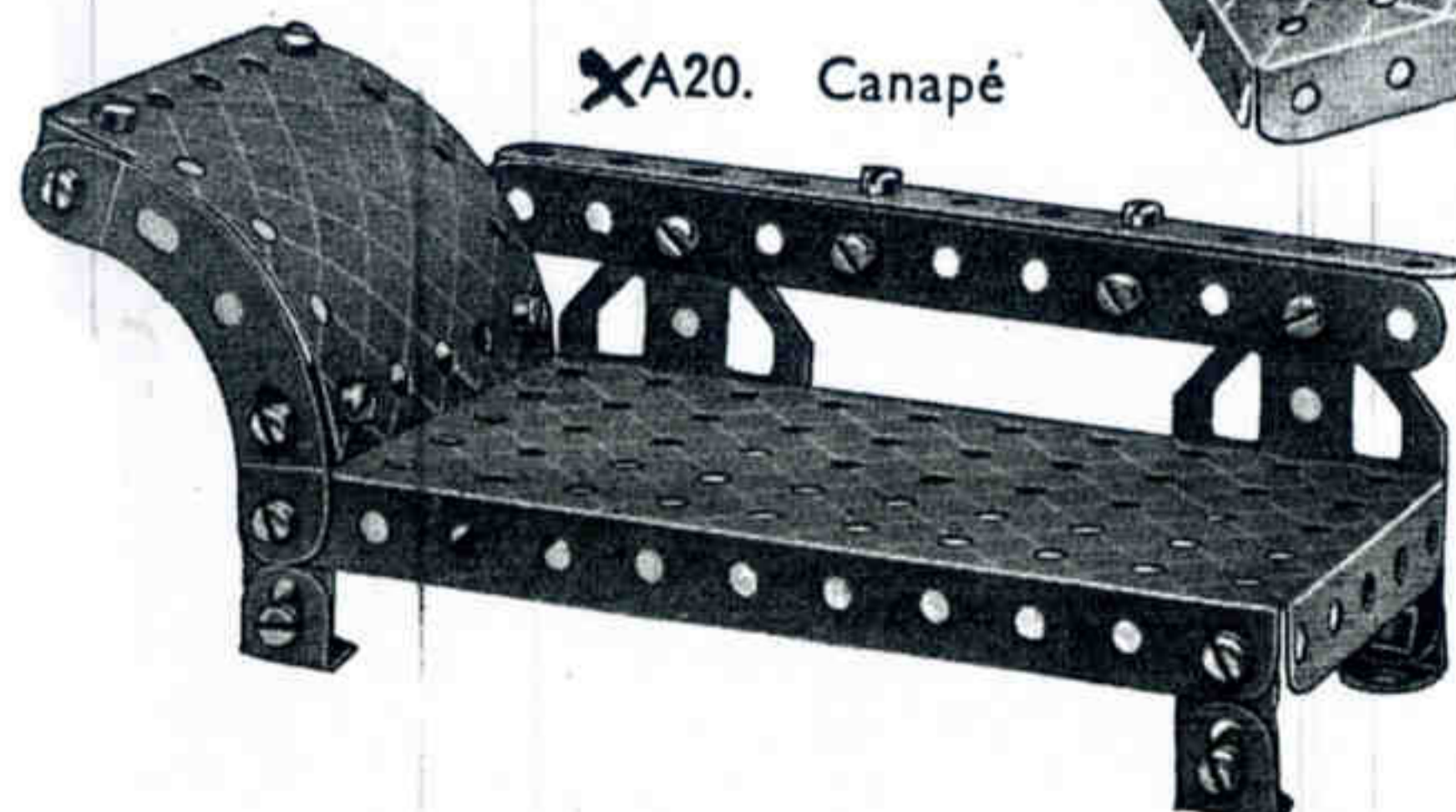
A27. Fourneau à Gaz



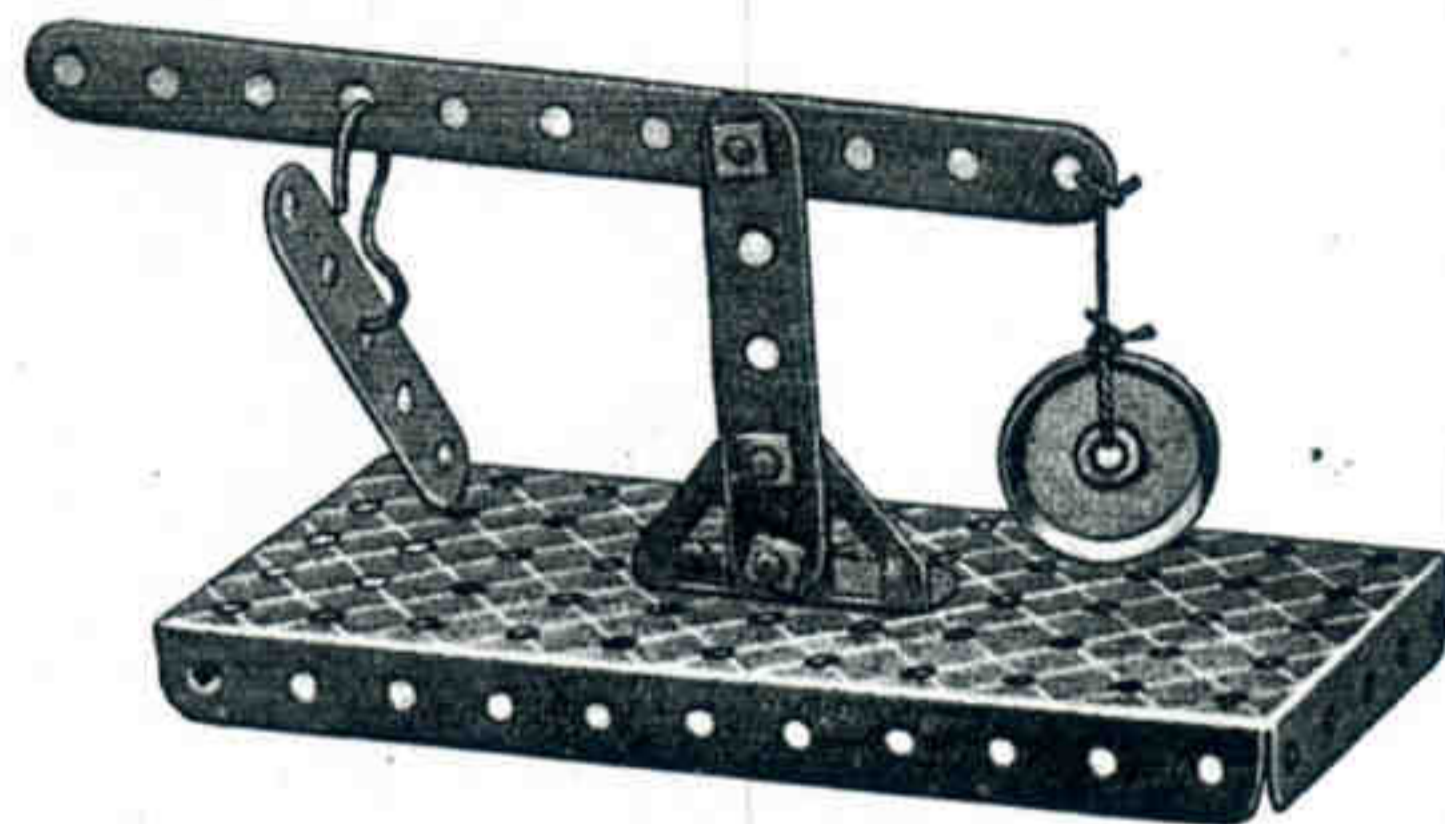
A25. Cuirassé



A20. Canapé



A28. Levier de Premier Genre



A31. Hache de Batalle



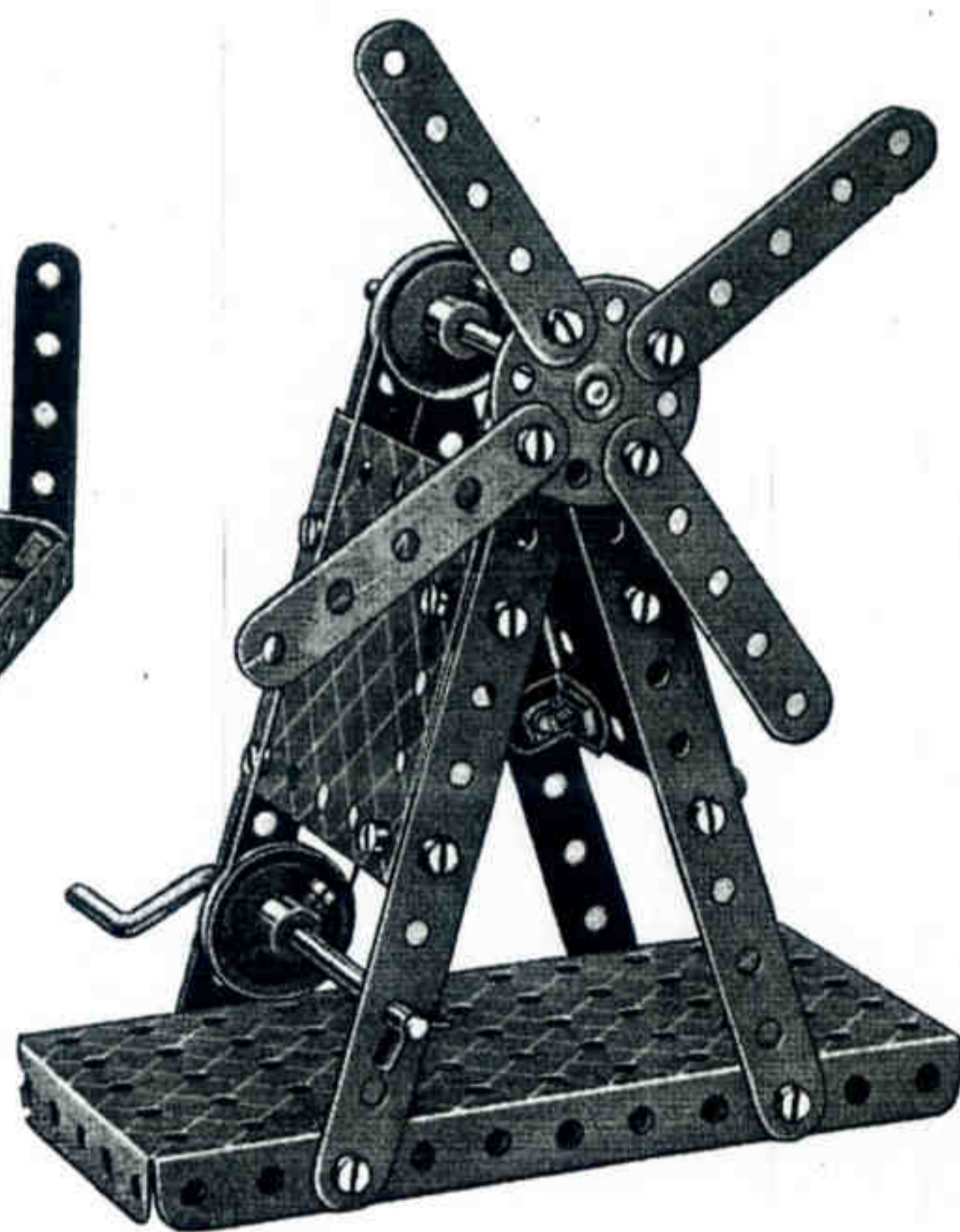
A35. Charlot à Bagages



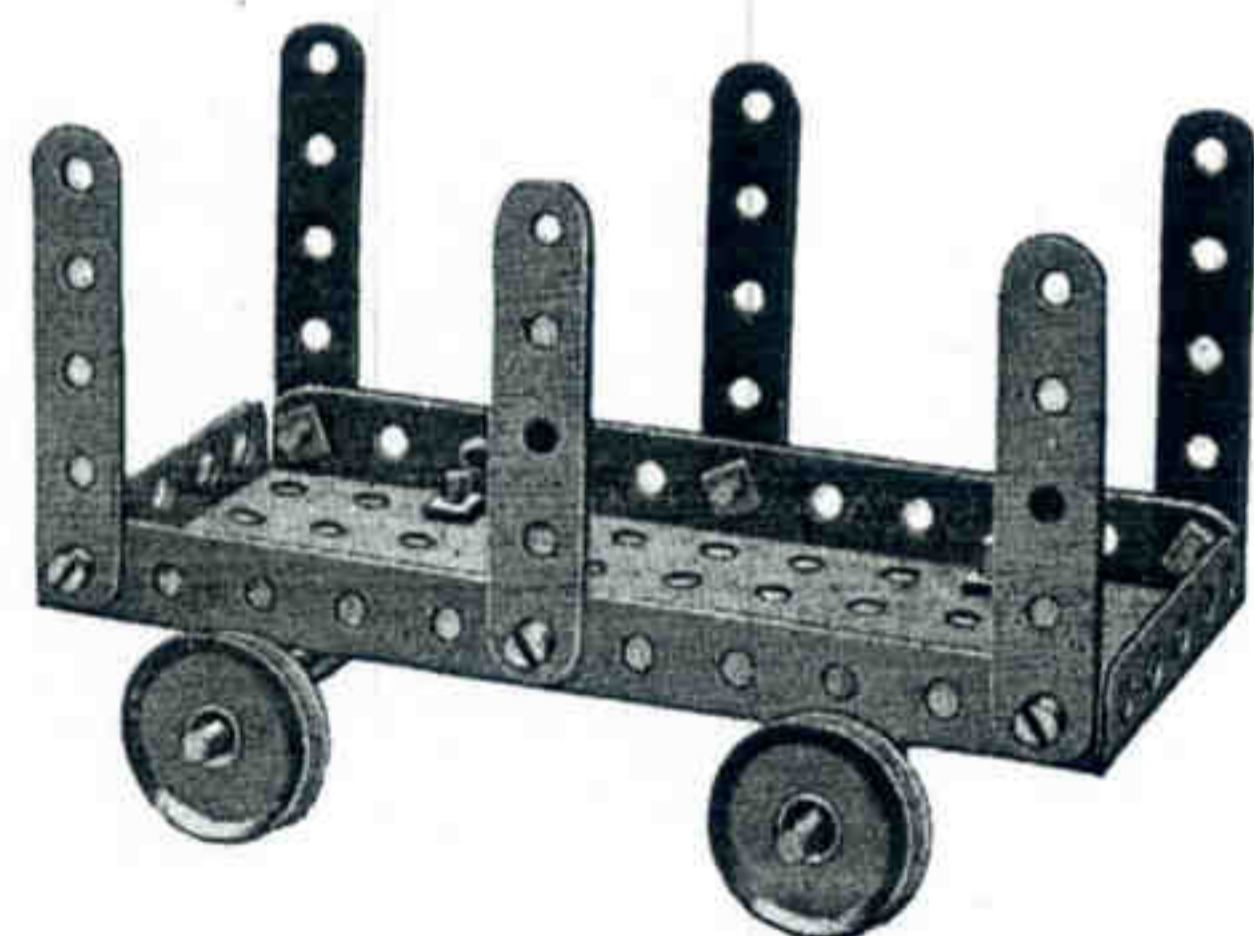
XA34. Chaise



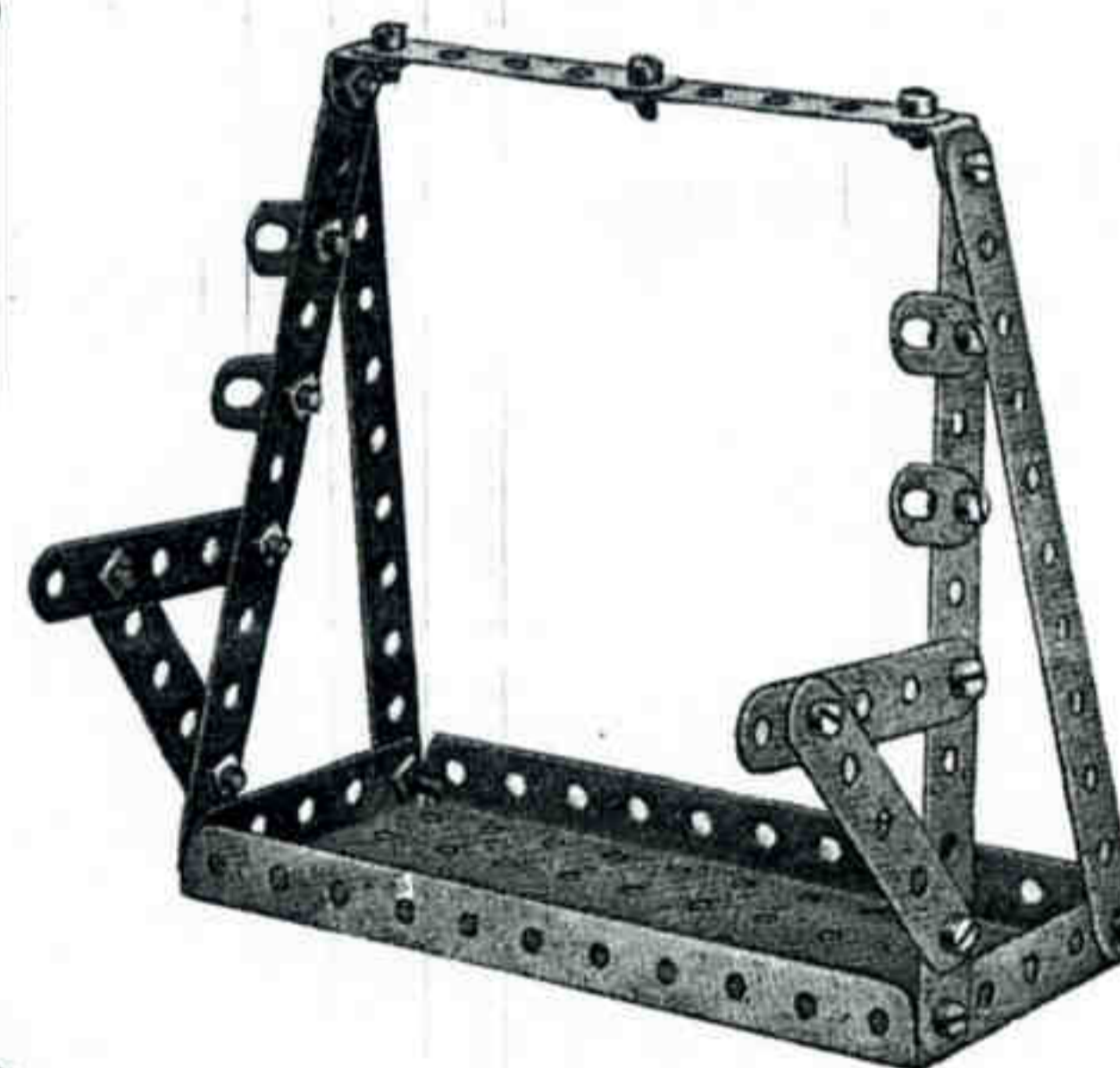
A32. Moulin à Vent



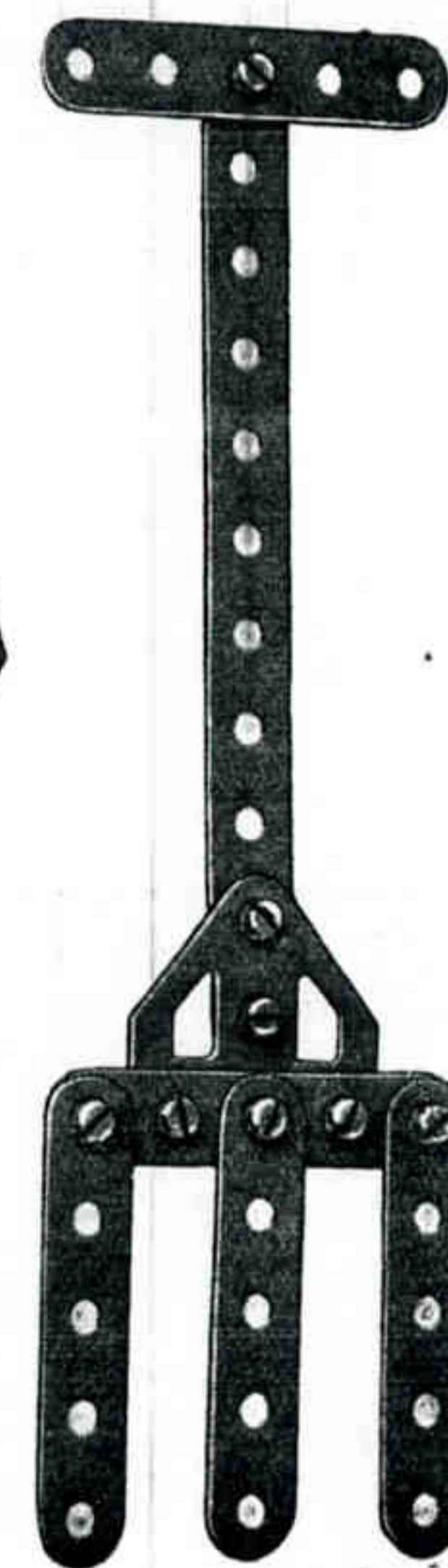
A29. Truck à Bois



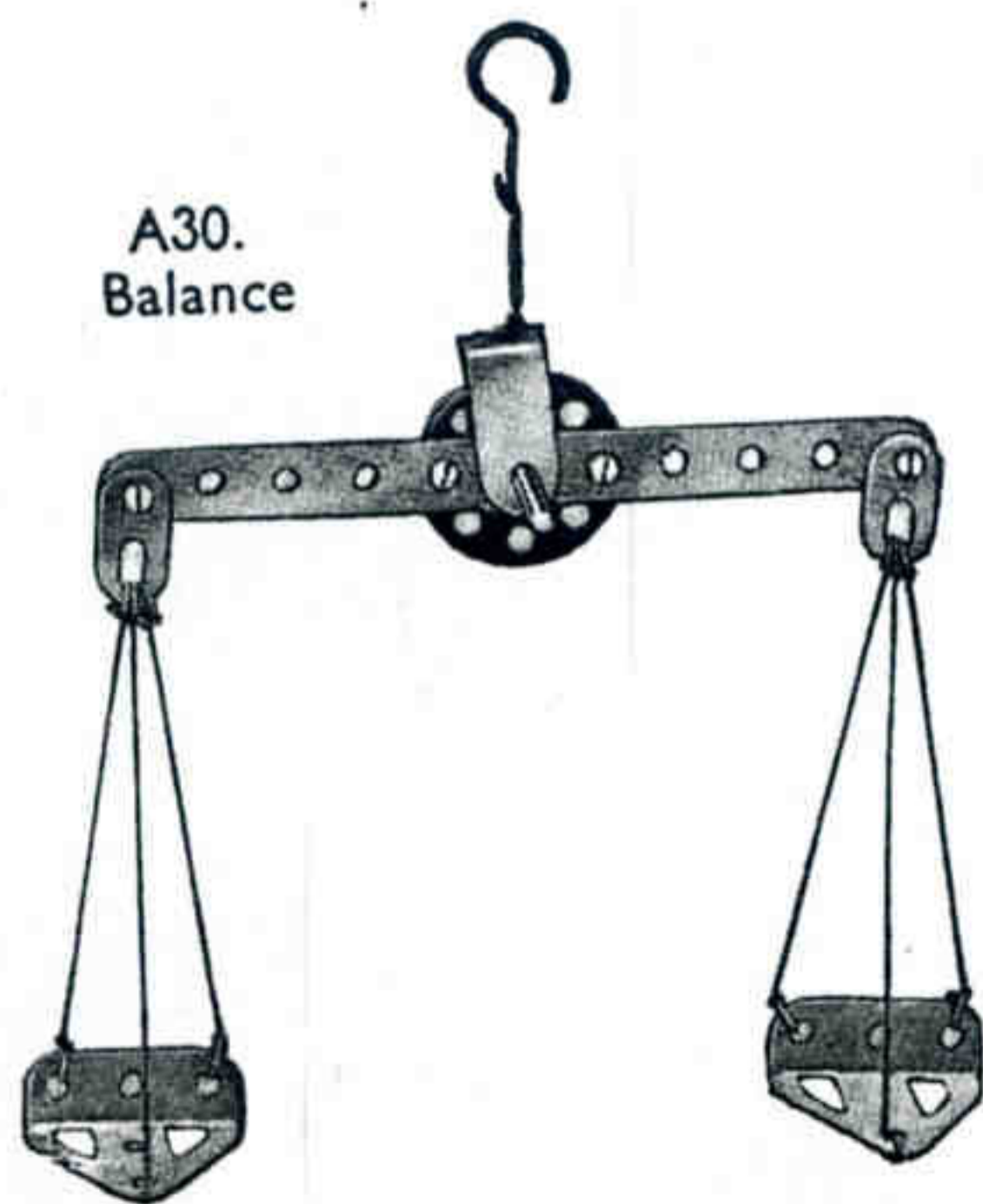
A36X Support pour Porte-Plumes



A38. Fourche



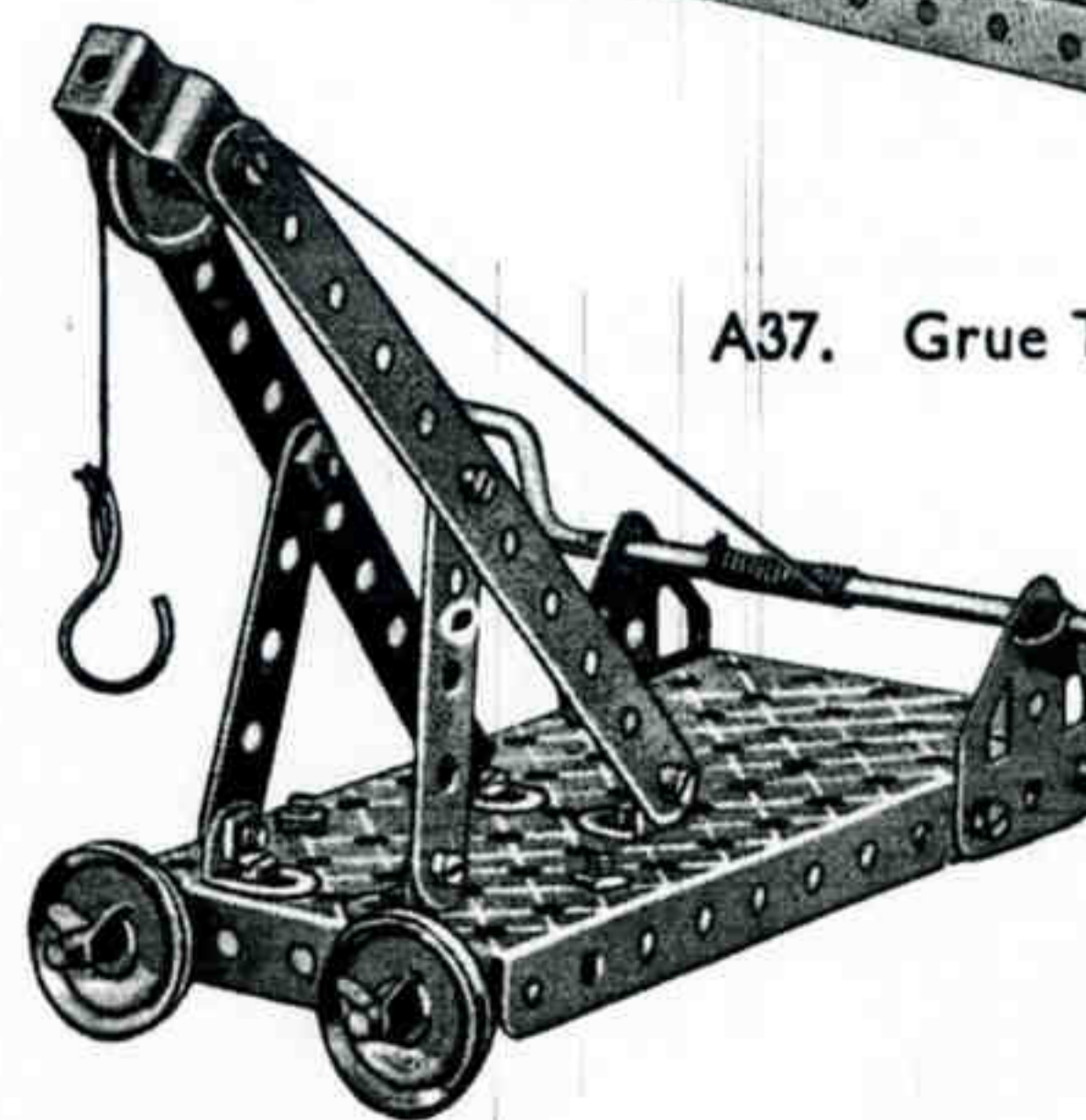
A30. Balance



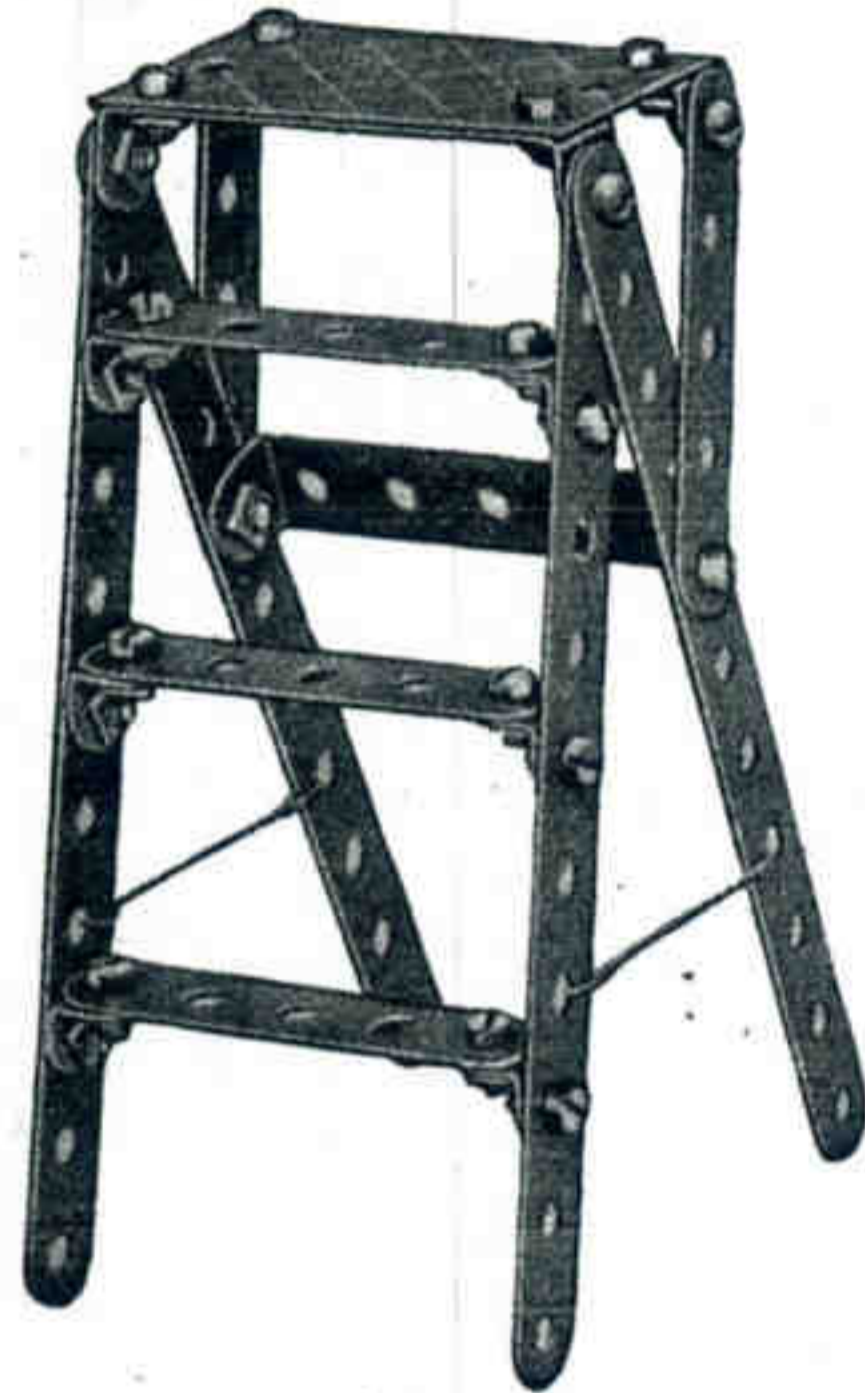
A33. Diable



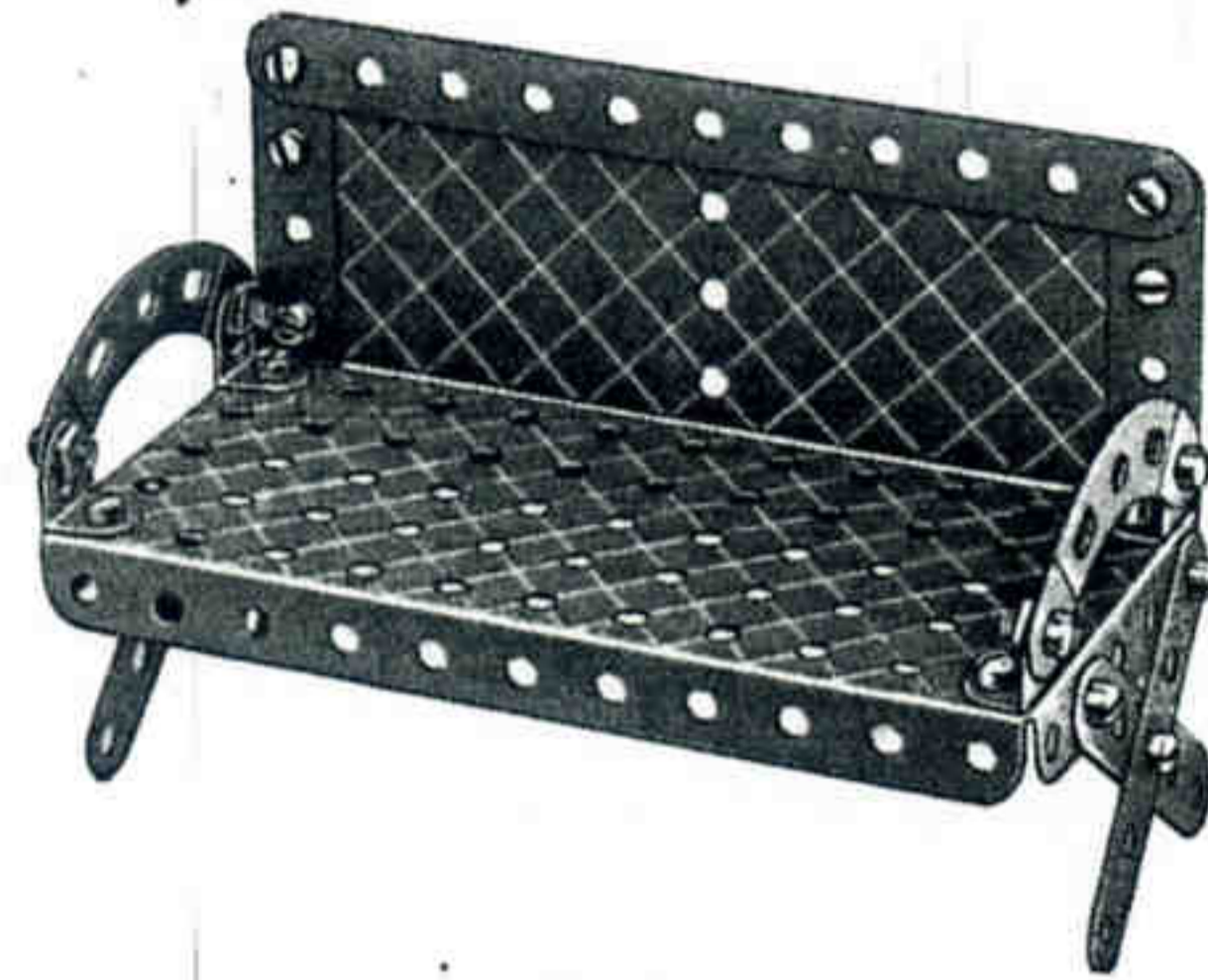
A37. Grue Tournante



A39. Echelle



X A42. Banc de Jardin



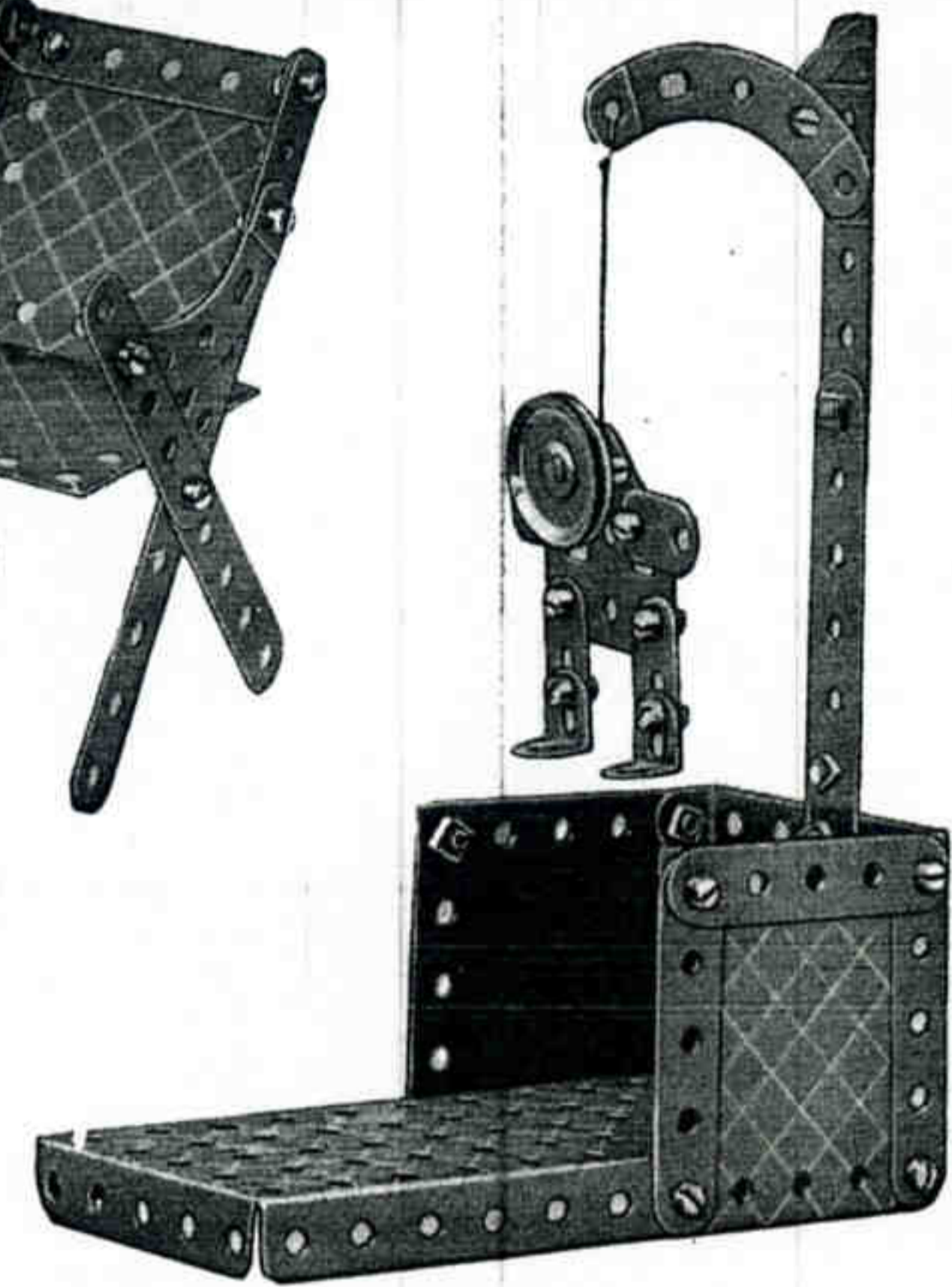
A45. Cheval



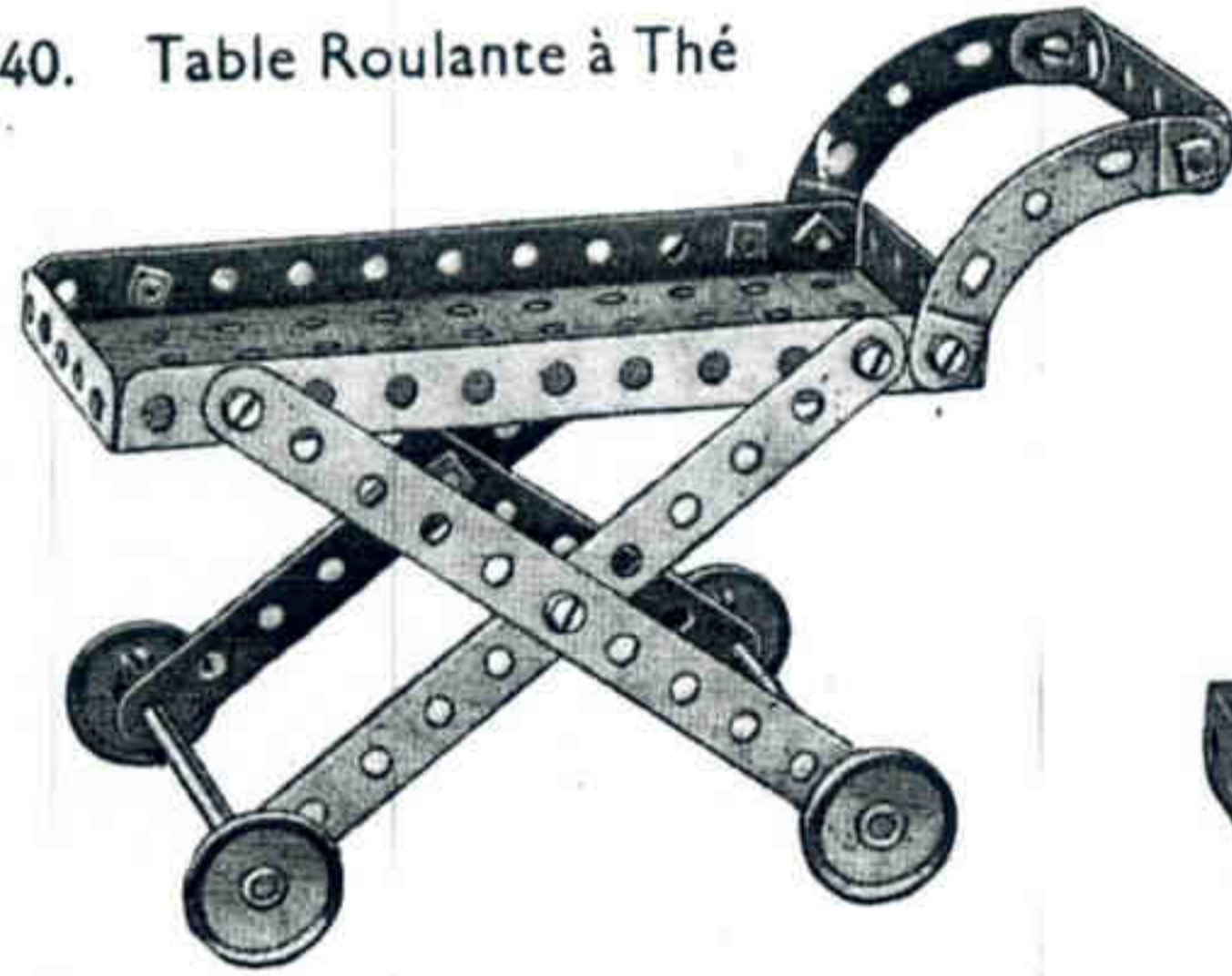
X A48. Fauteuil



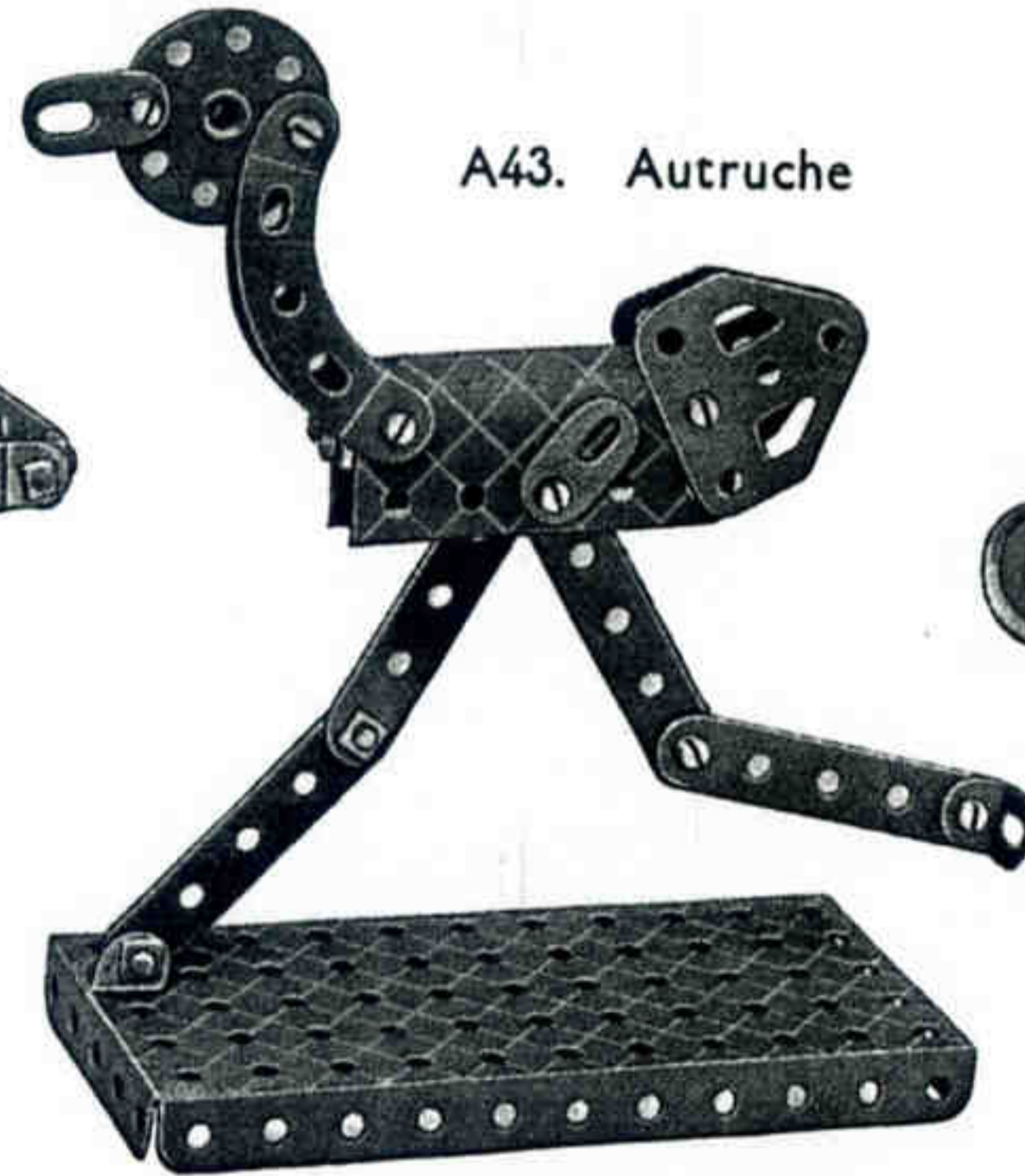
A49. Potence



X A40. Table Roulante à Thé



A43. Autruche



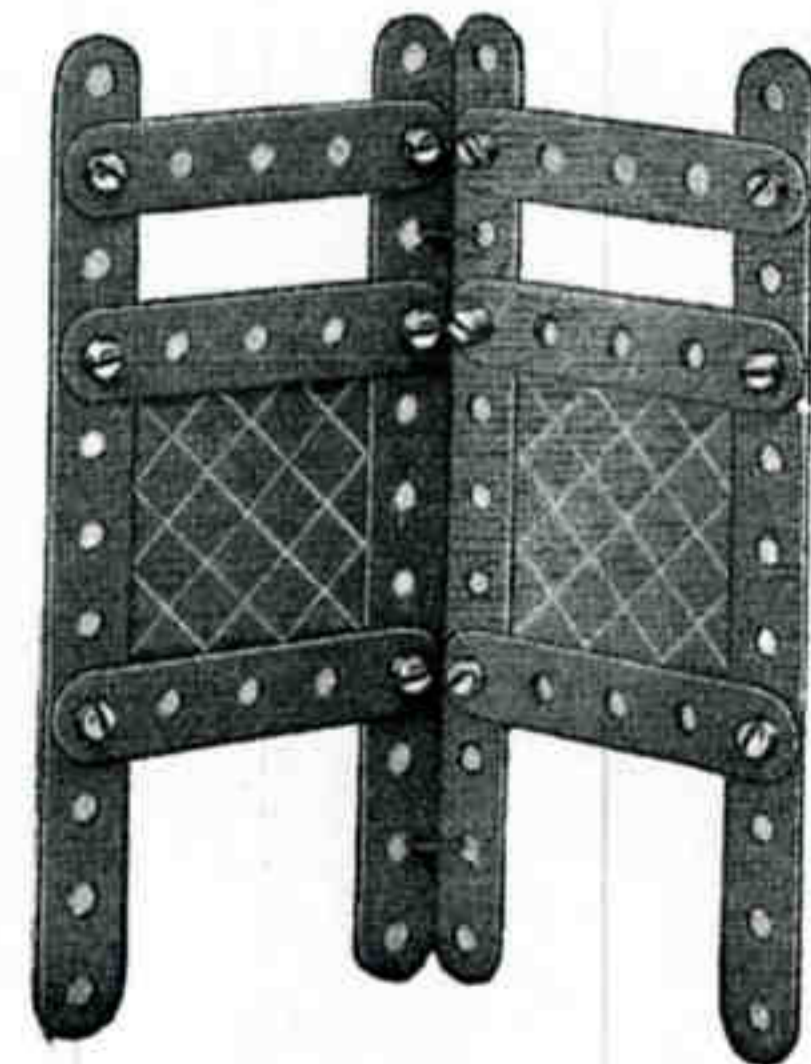
A46. Pare-Balles



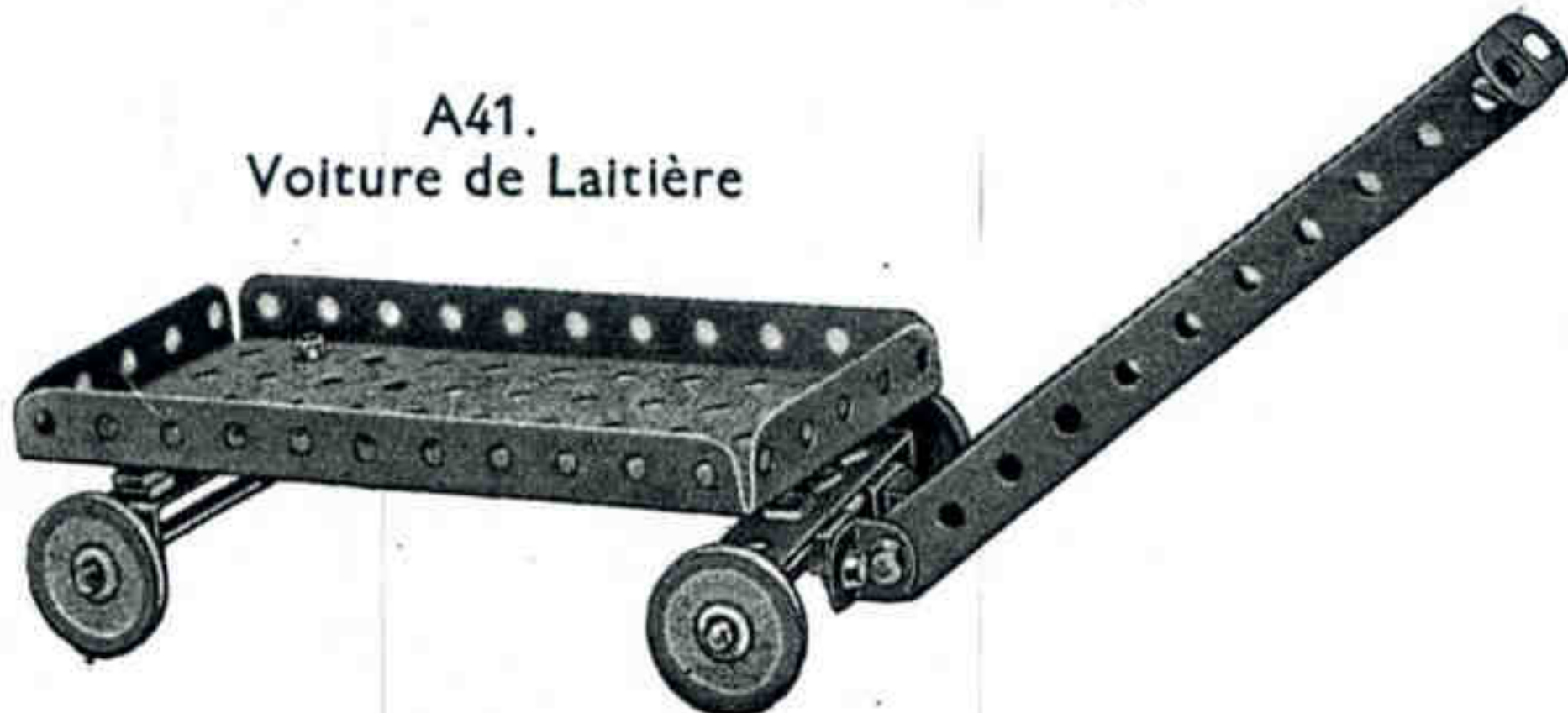
A47. Crible à Calloux



A50. Ecran de Cheminée



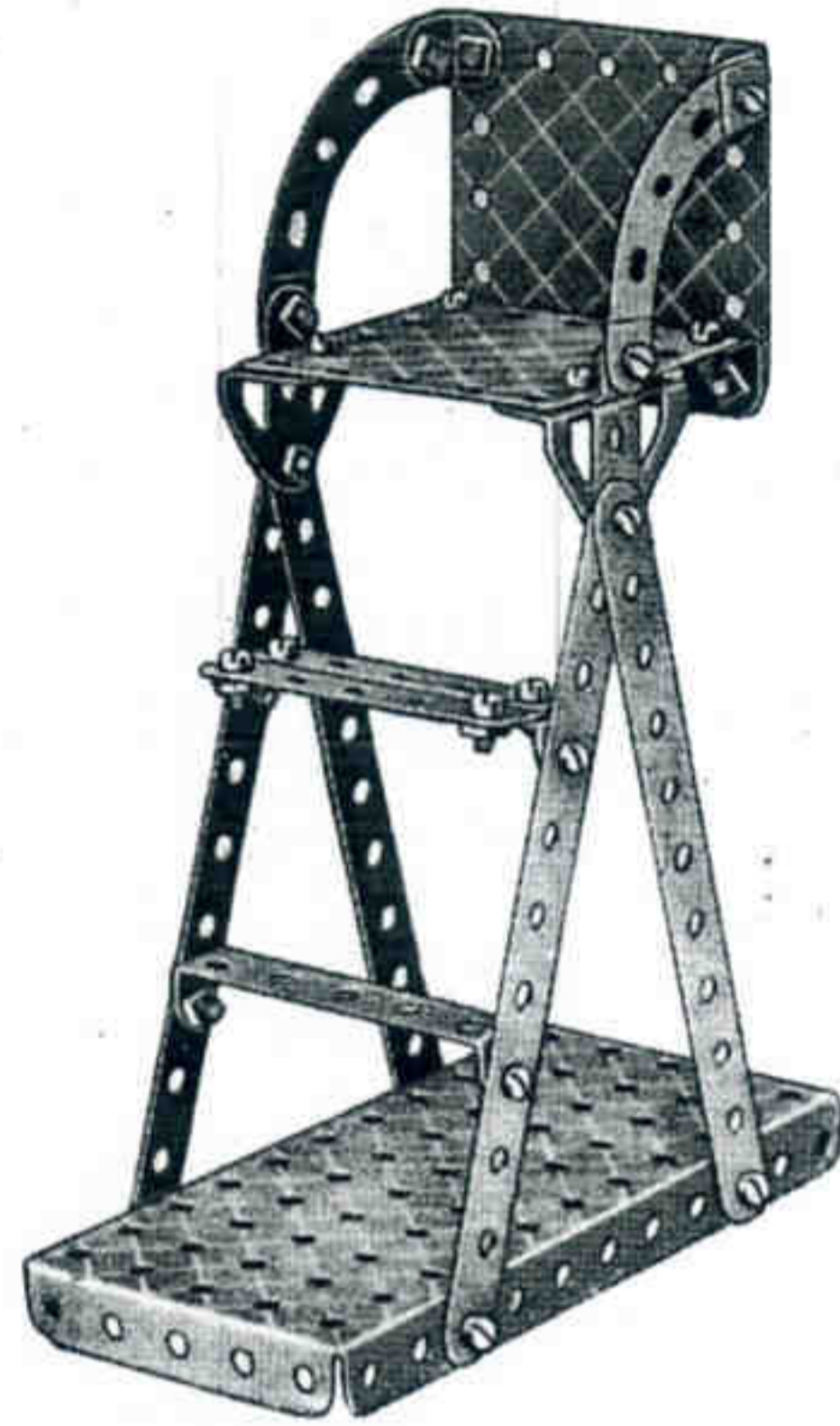
A41. Voiture de Laitière



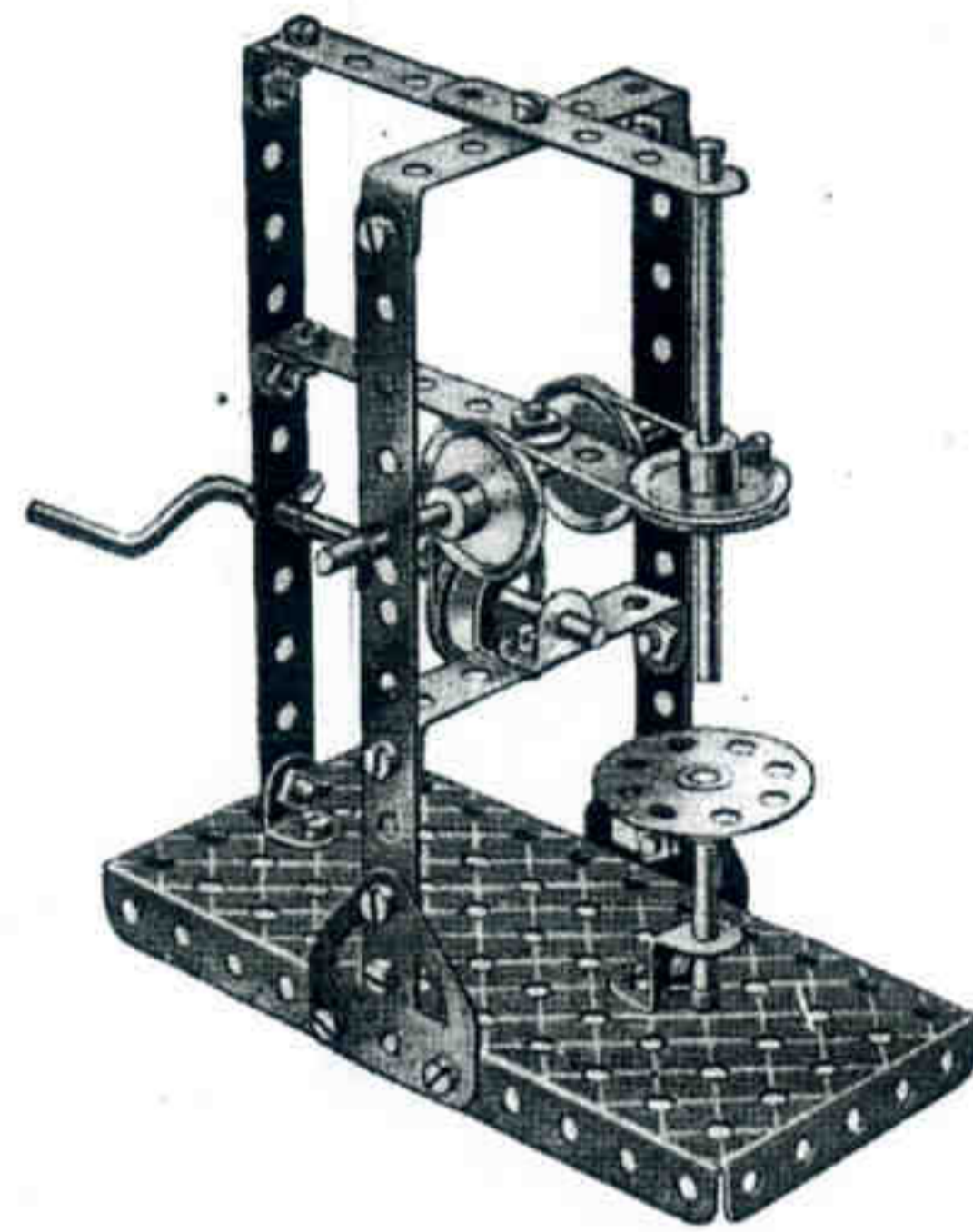
A44. Giraffe



A51. Fauteuil d'Arbitre

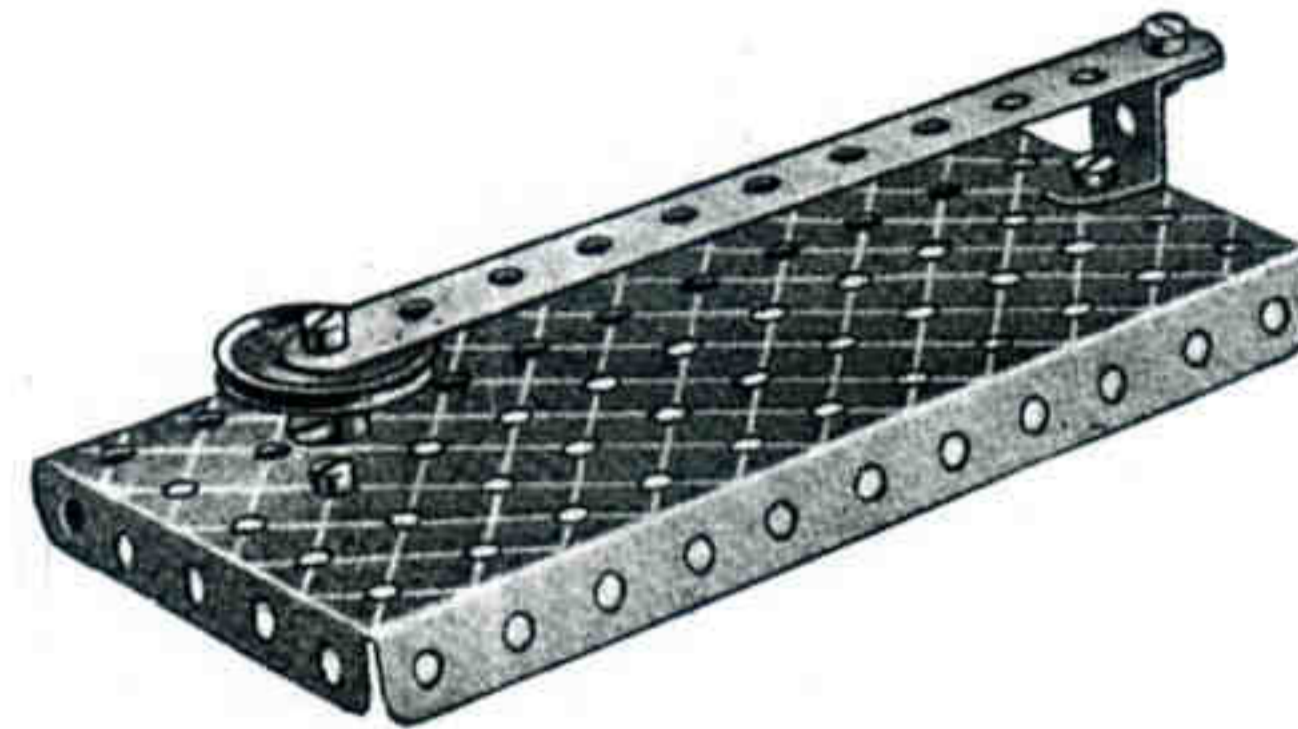


A52. Perforeuse



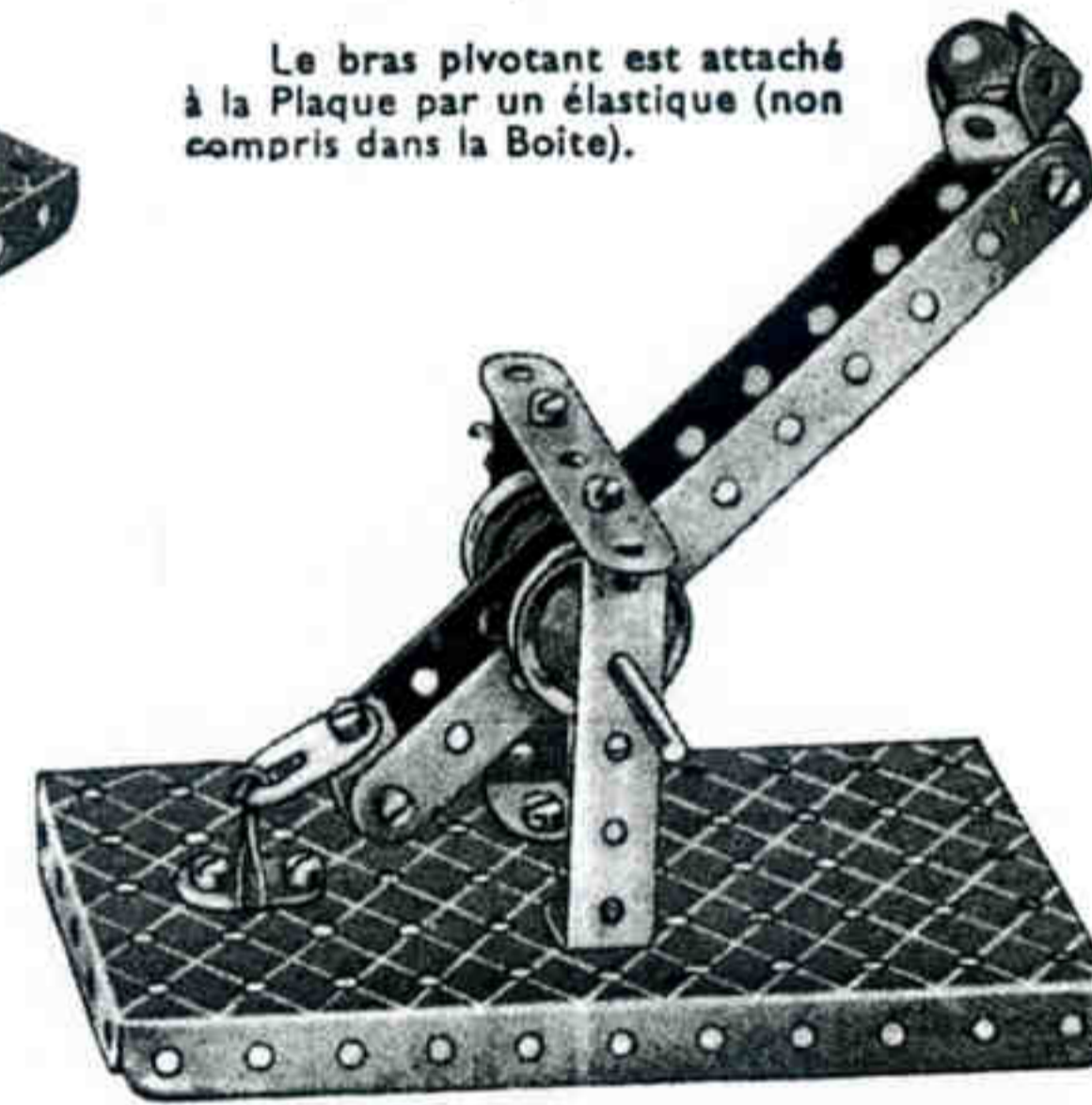
Ce modèle est illustré actionné à l'aide du Moteur "Magic," à la page 9.

A55. Manipulateur Télégraphique

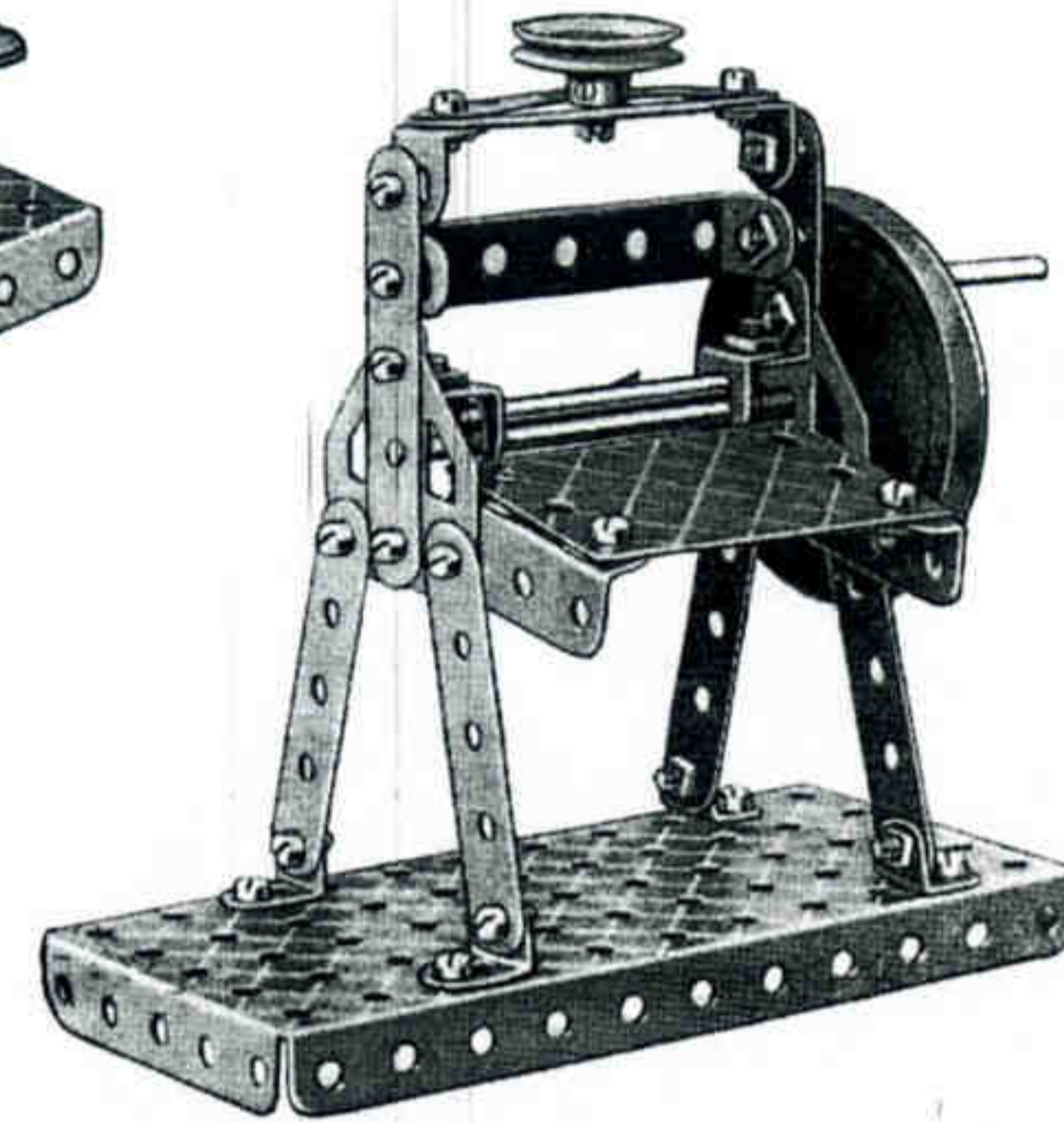


A56. Catapulte

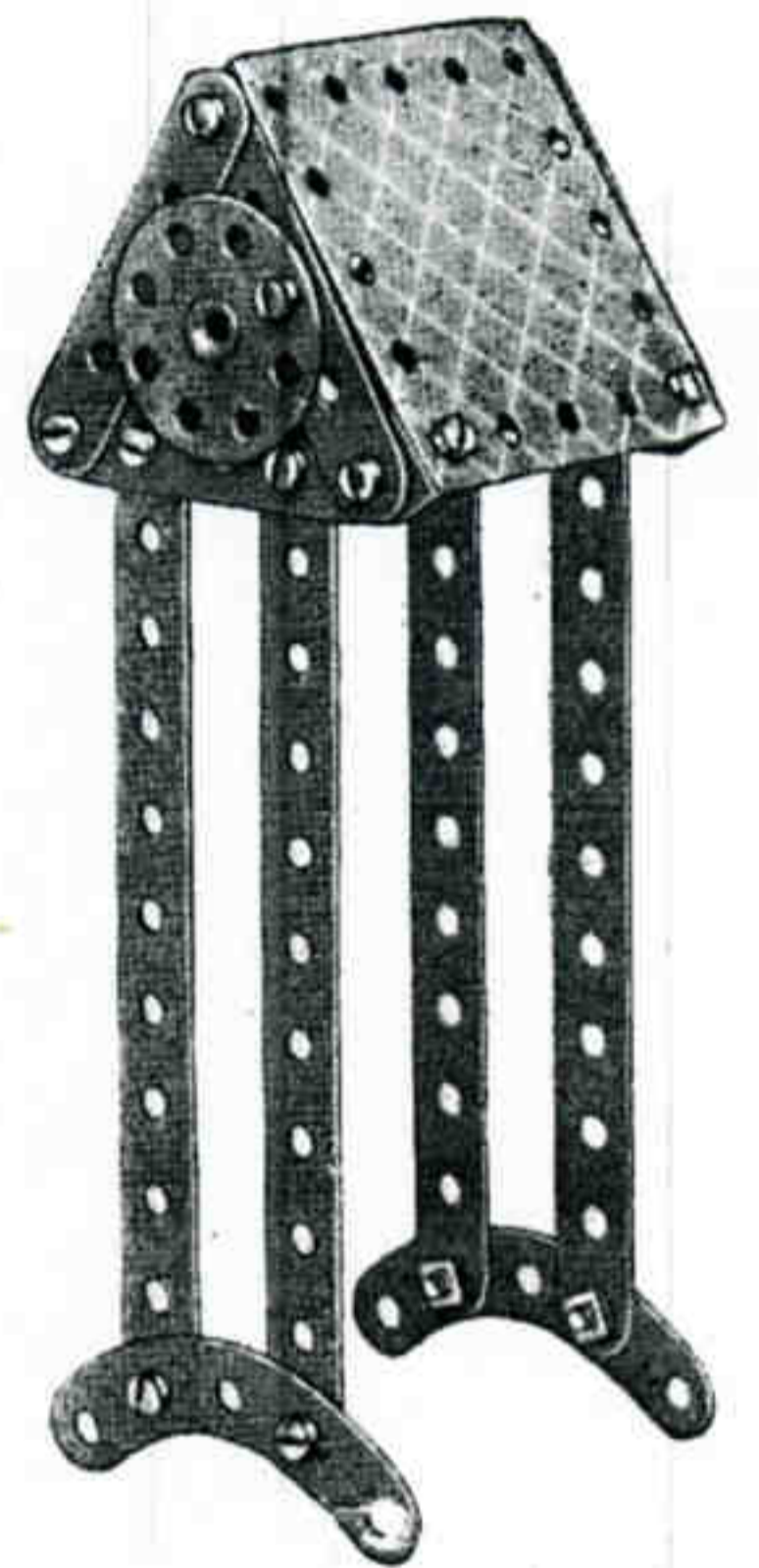
Le bras pivotant est attaché à la Plaque par un élastique (non compris dans la Boîte).



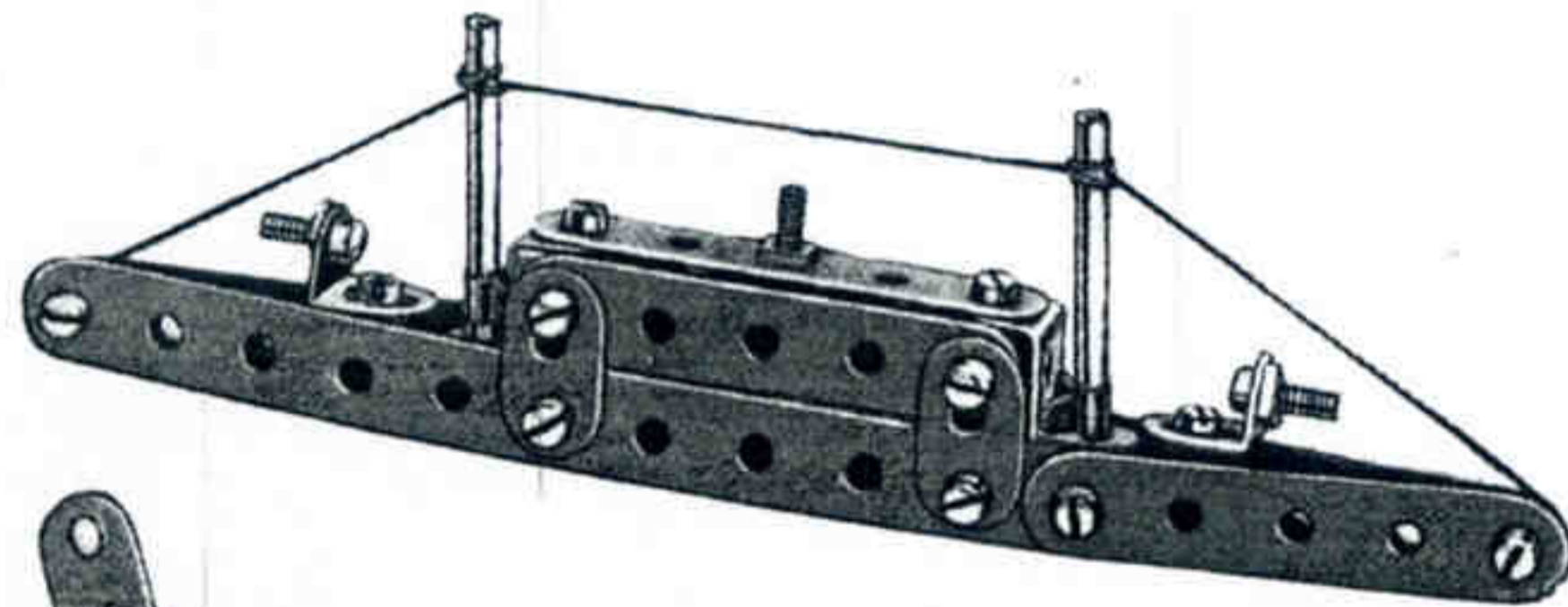
A58. Essoreuse



A60. Horloge



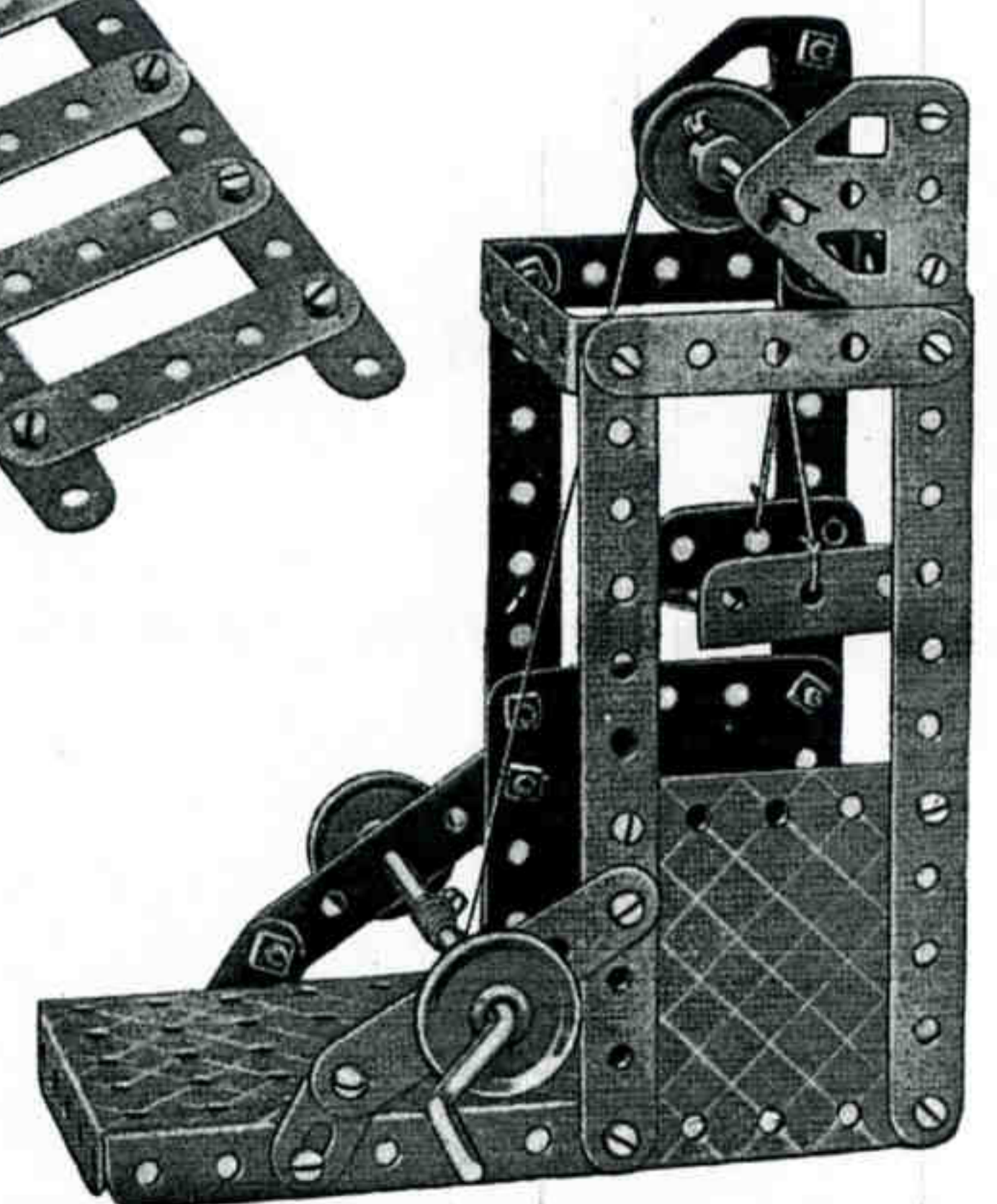
A53. Crolseur



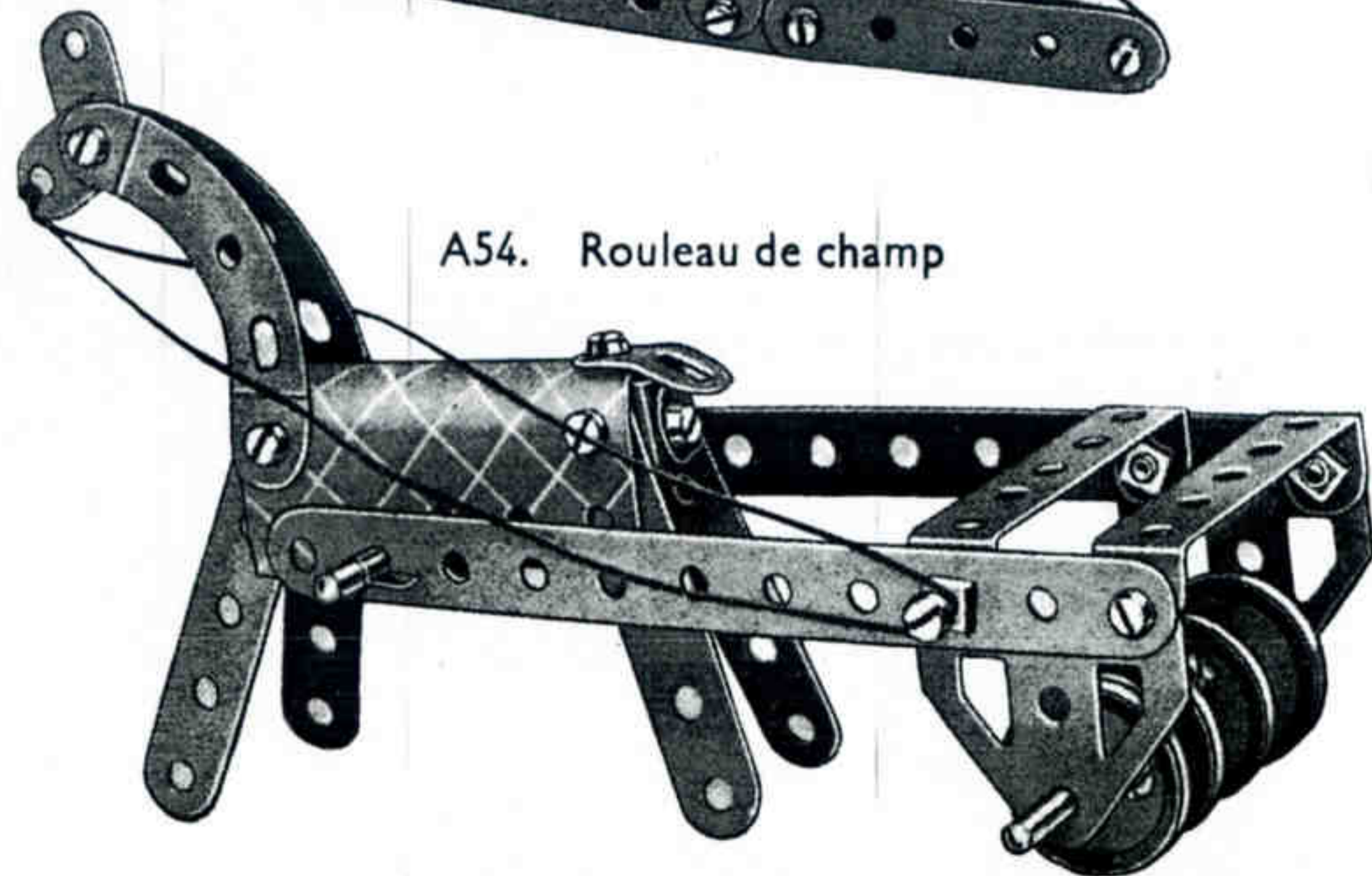
A59. Echelle



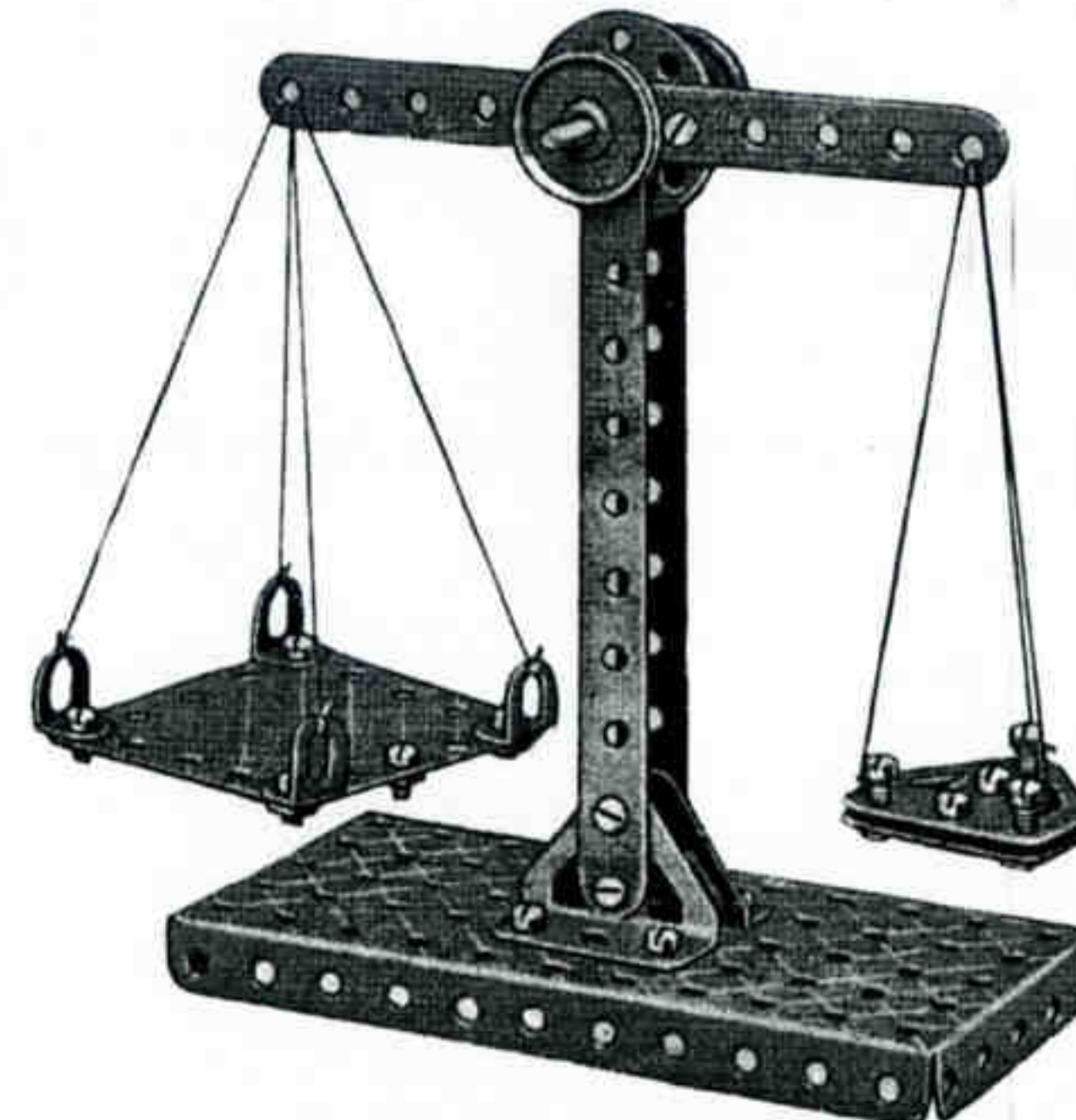
A61. Cage de Mine



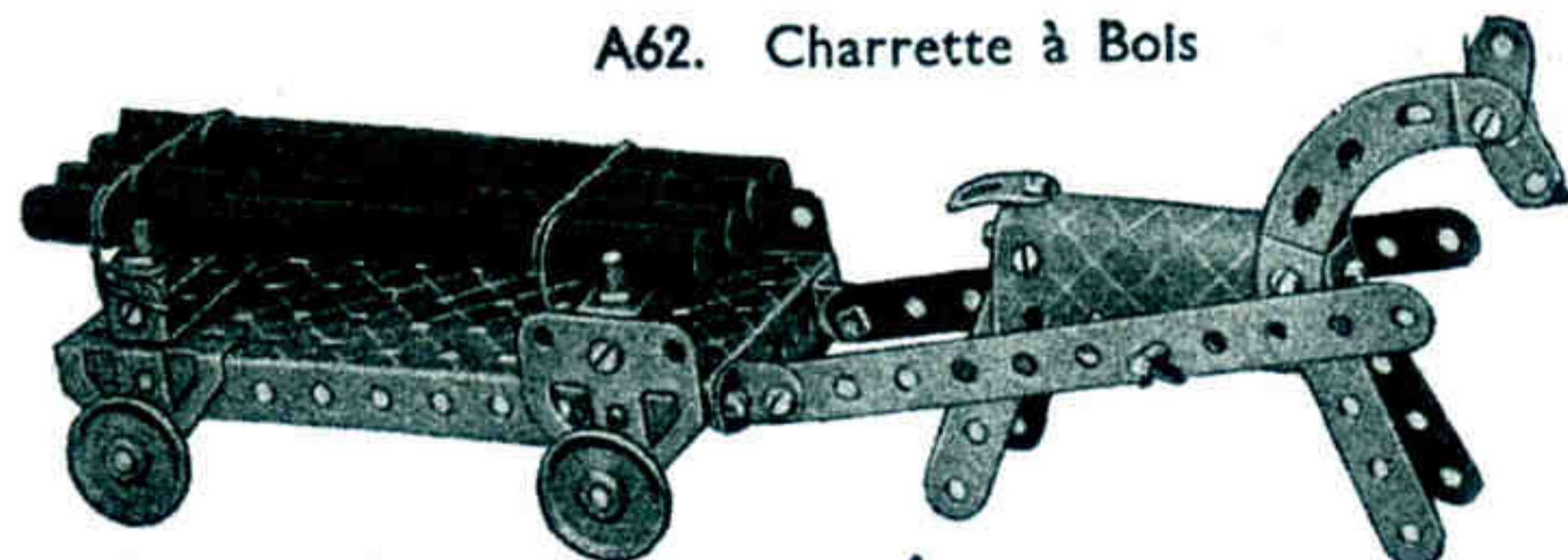
A54. Rouleau de champ



A57. Balance

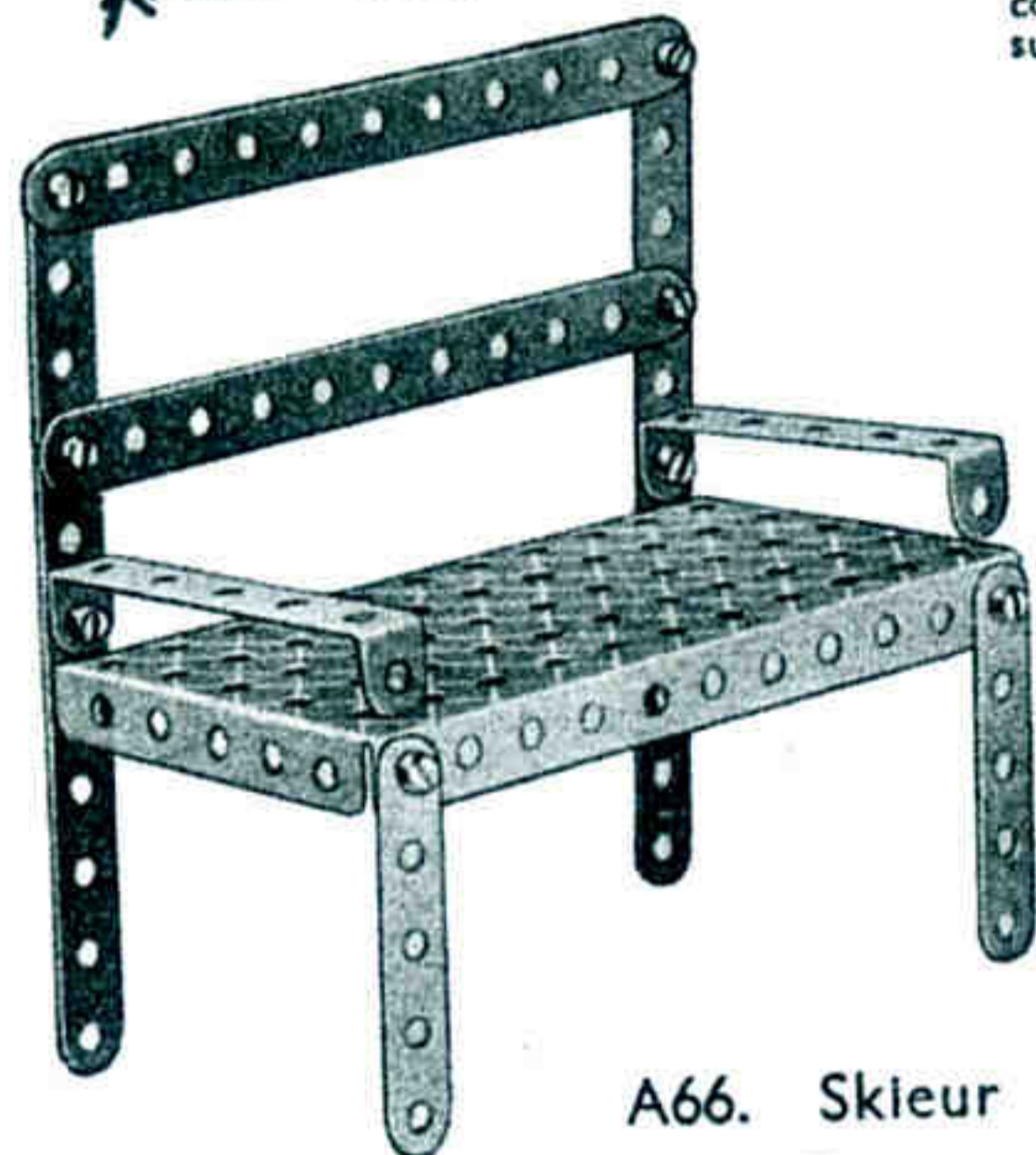


A62. Charrette à Bois

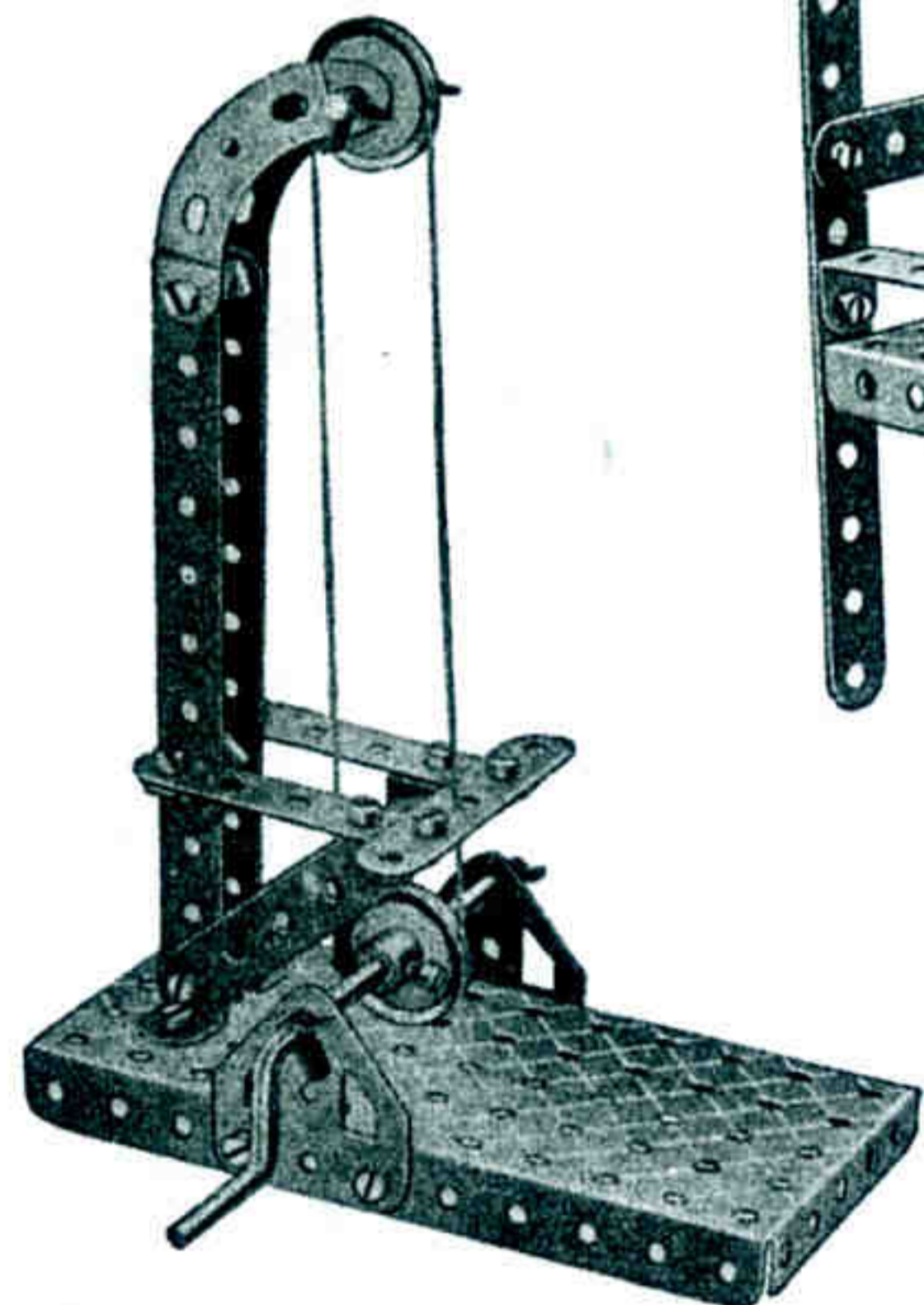


Ce modèle est illustré actionné à l'aide du Moteur "Magic," à la page 9.

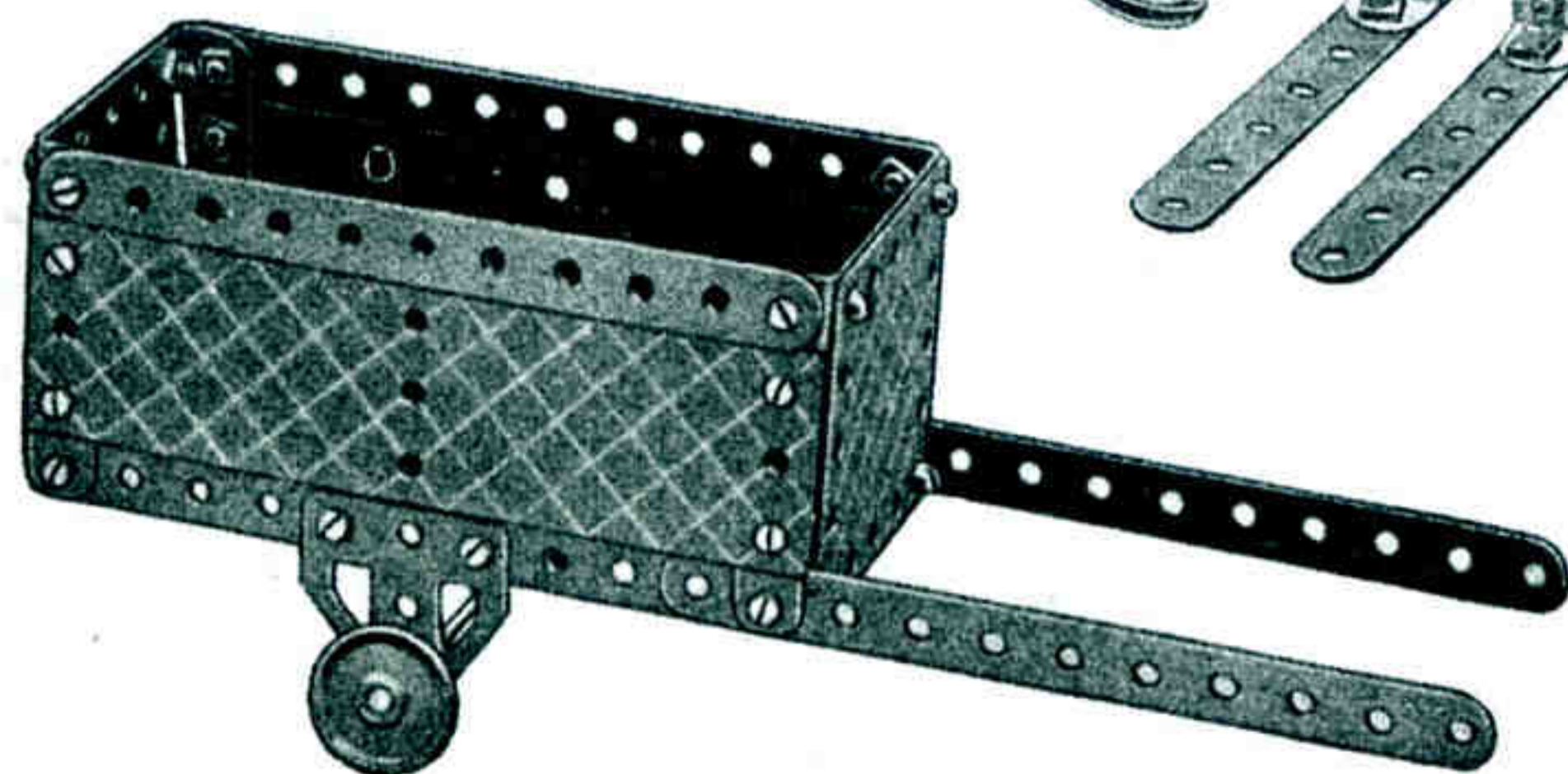
A65. Banc



A63. Scie à Ruban

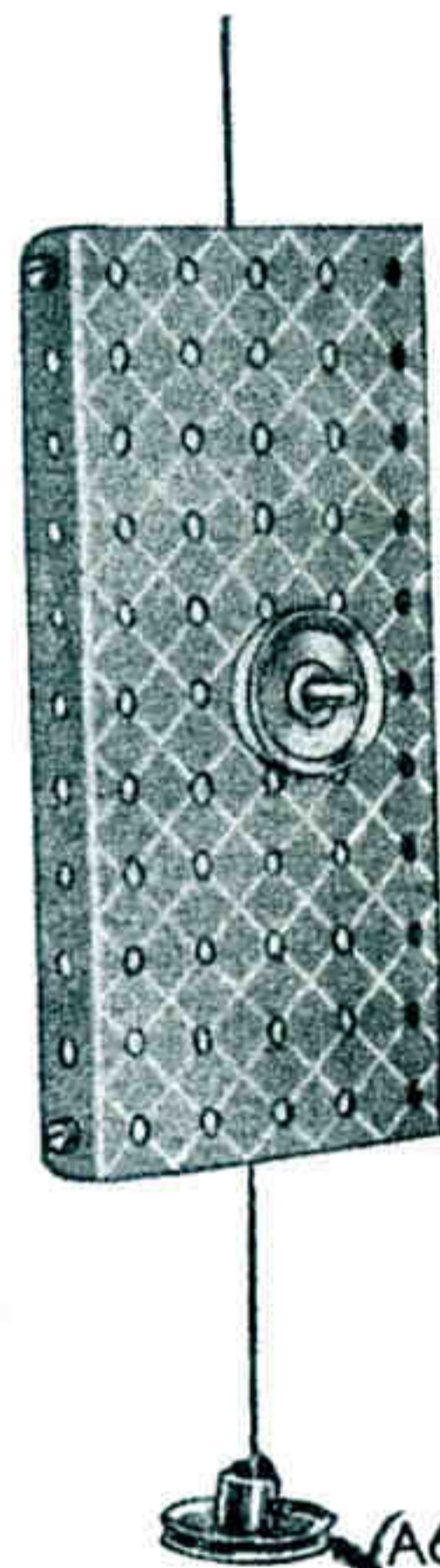


A64. Chariot

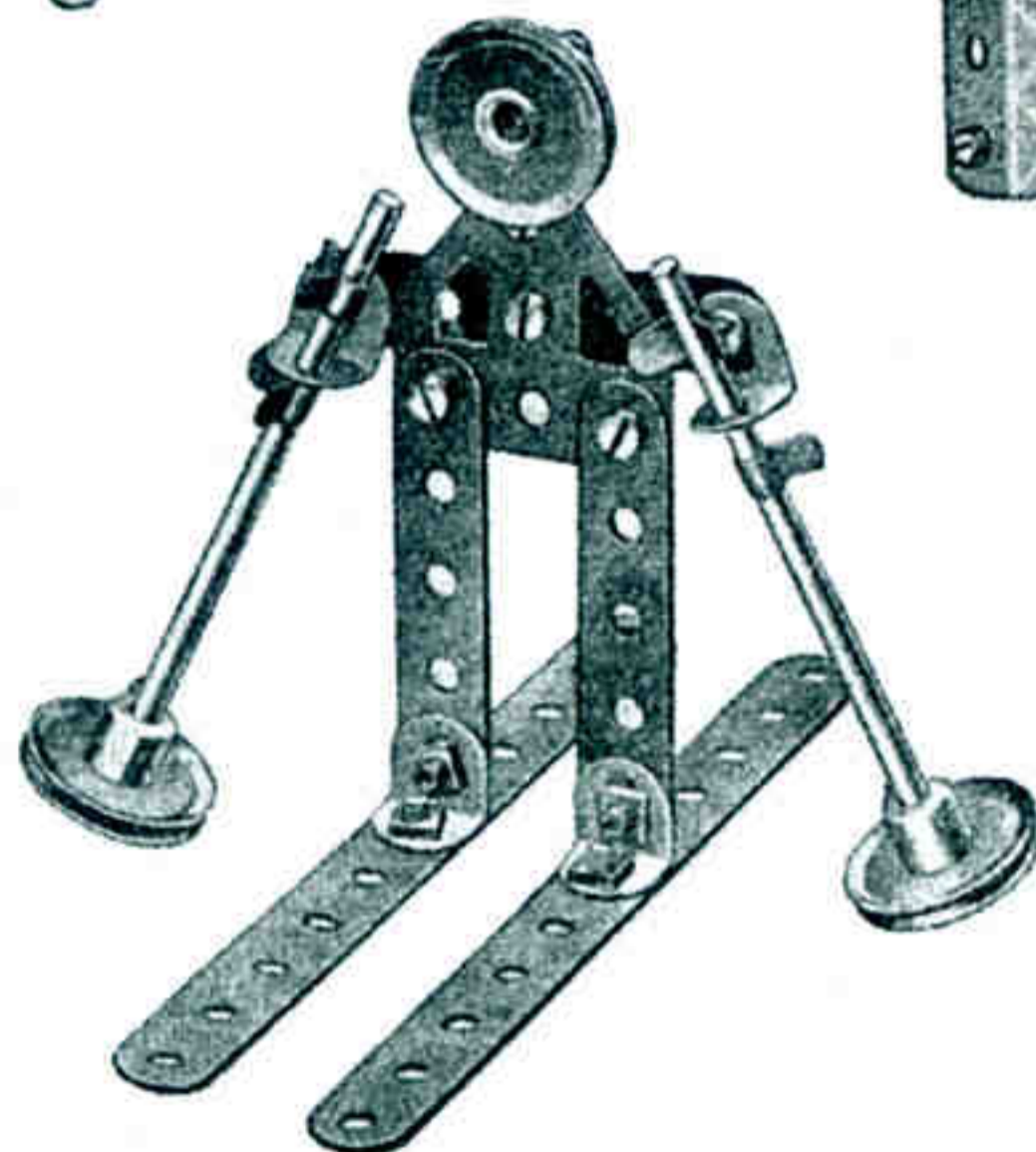


A67. Plaque Magique

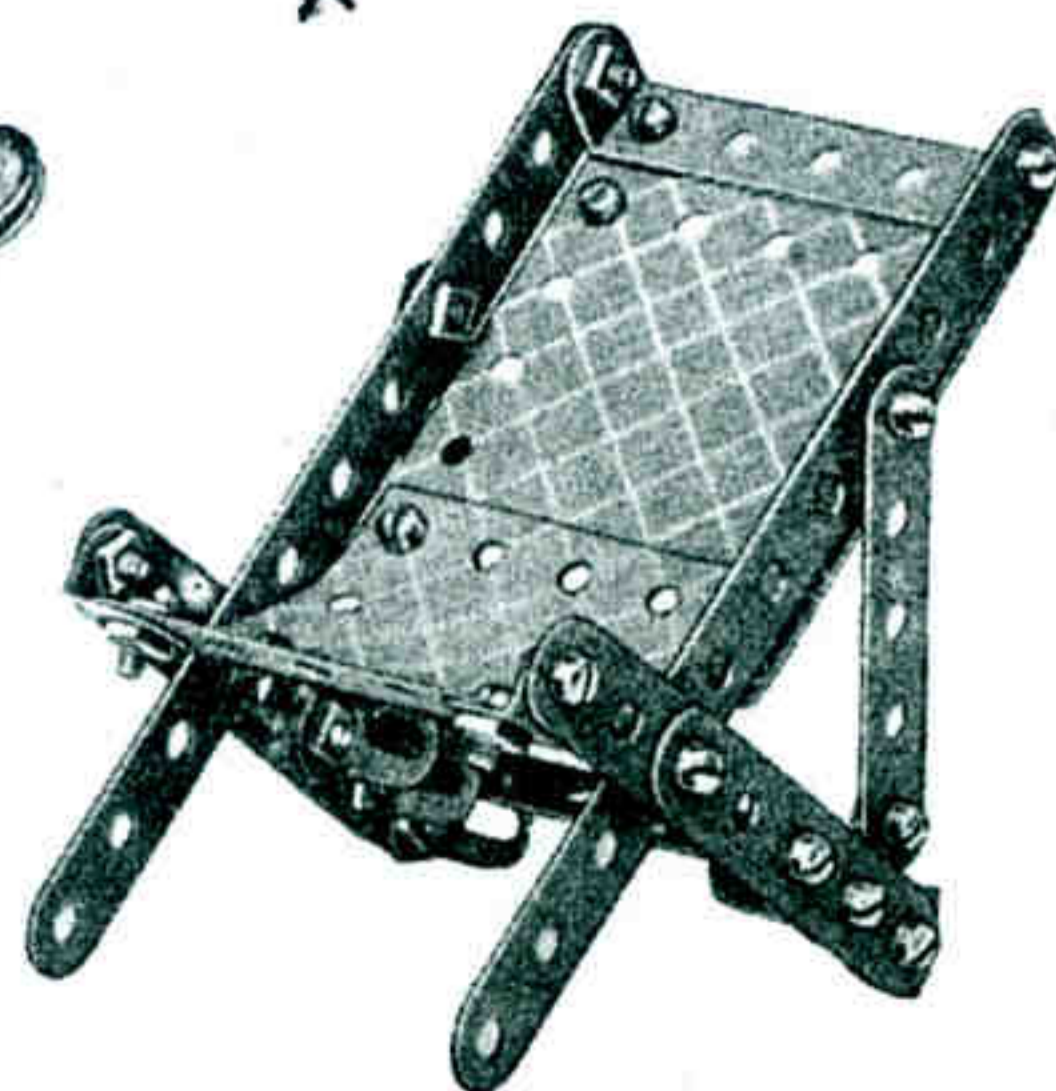
La corde est enroulée une fois autour d'une Tringle de 5 cm. qui est passée dans un Support Plat et une Equerre Renversée de 12 mm. boulonnés à la Plaque. Si l'on tient la corde librement, la Plaque glisse en bas mais il suffit de tendre la corde pour l'arrêter.



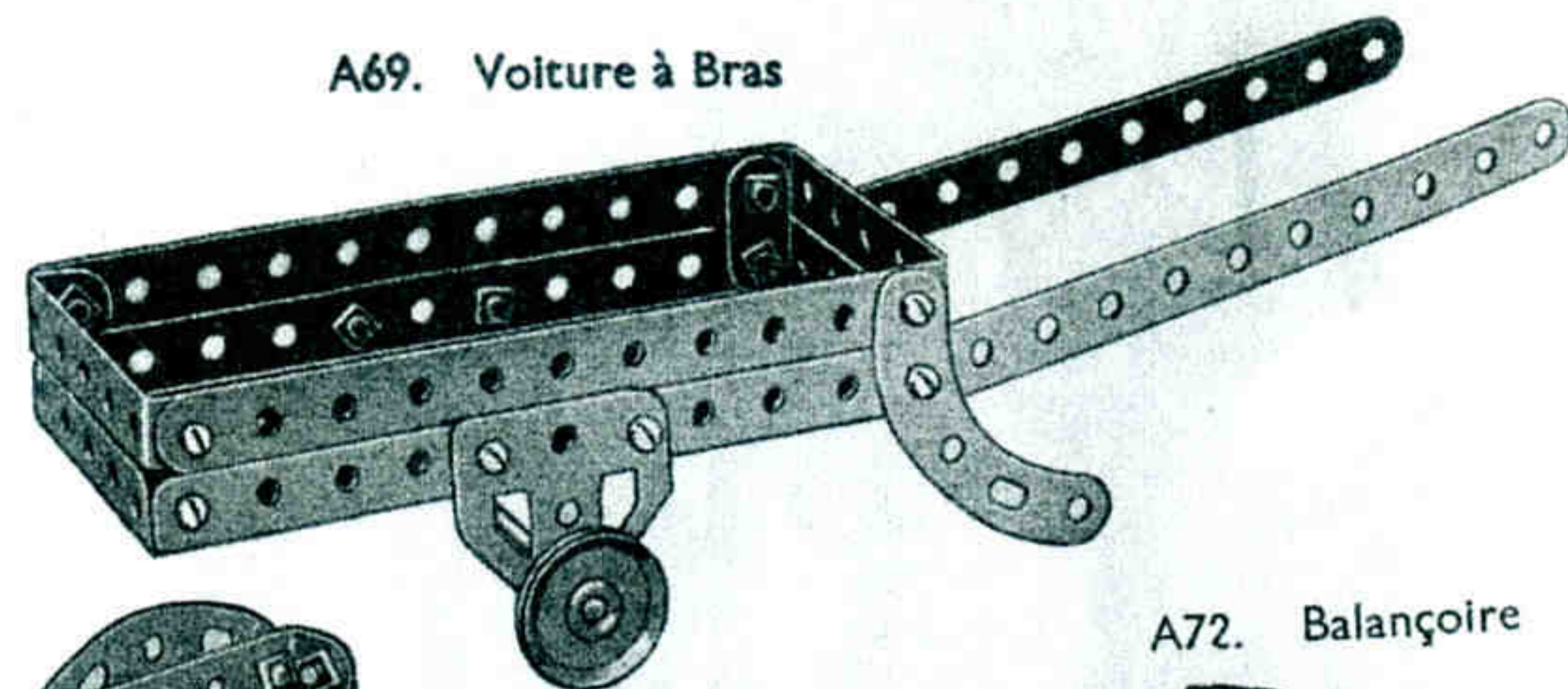
A66. Skieur



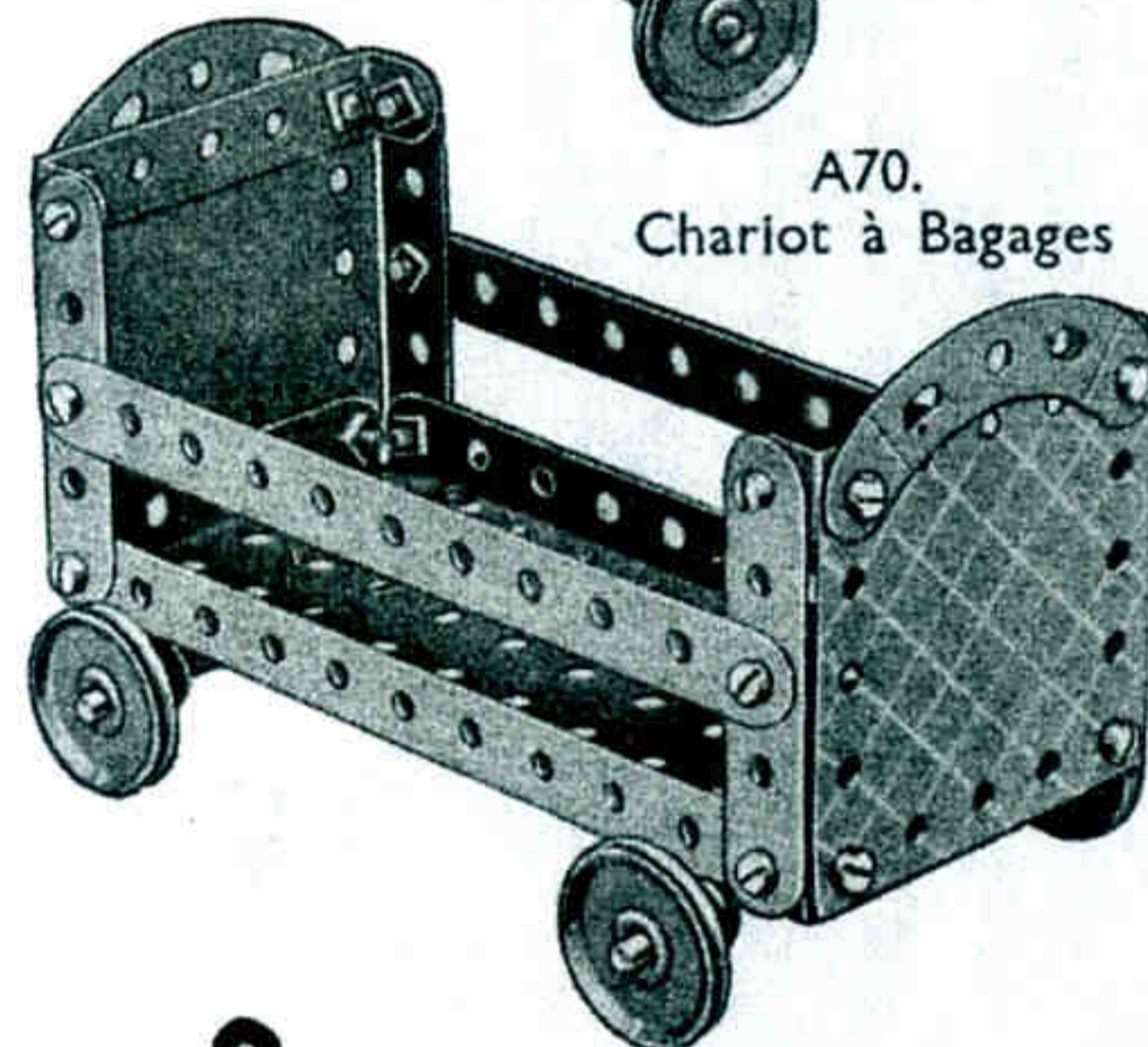
A68. Chaise de Bord



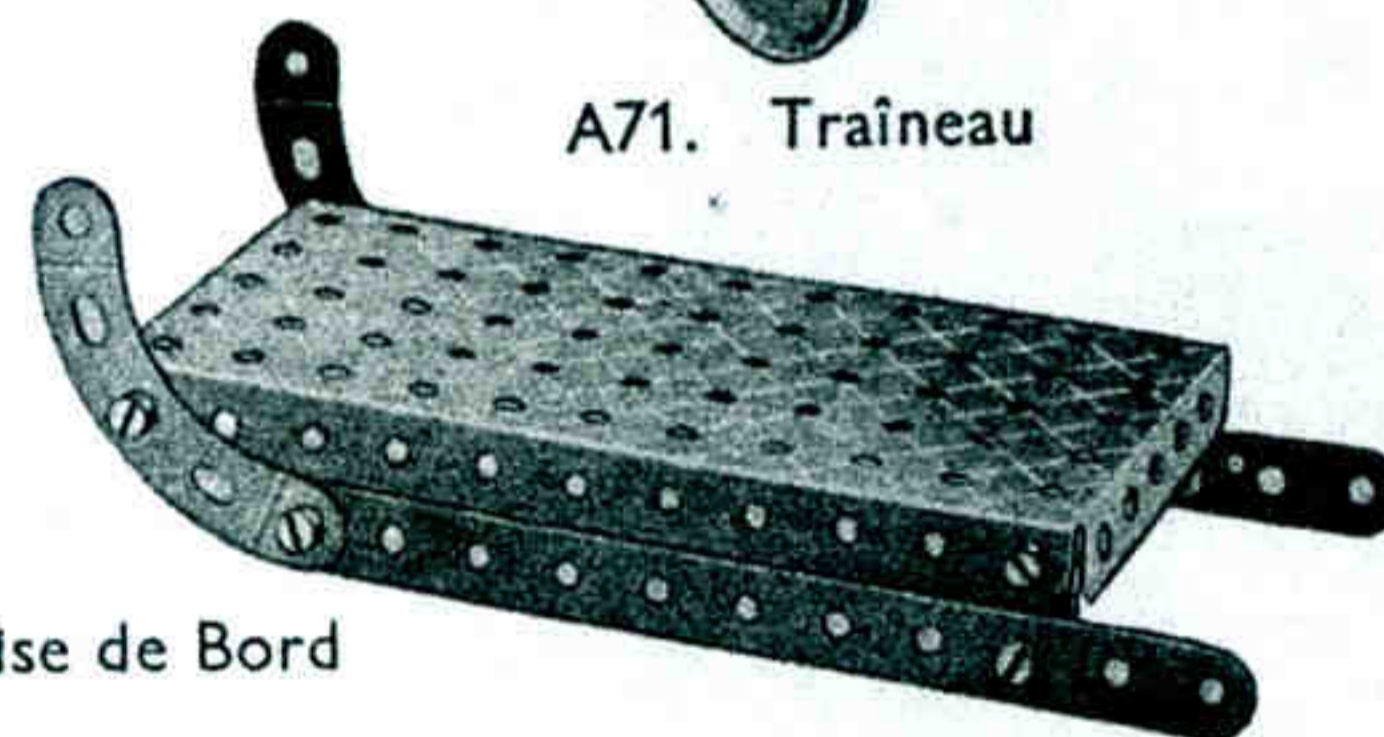
A69. Voiture à Bras



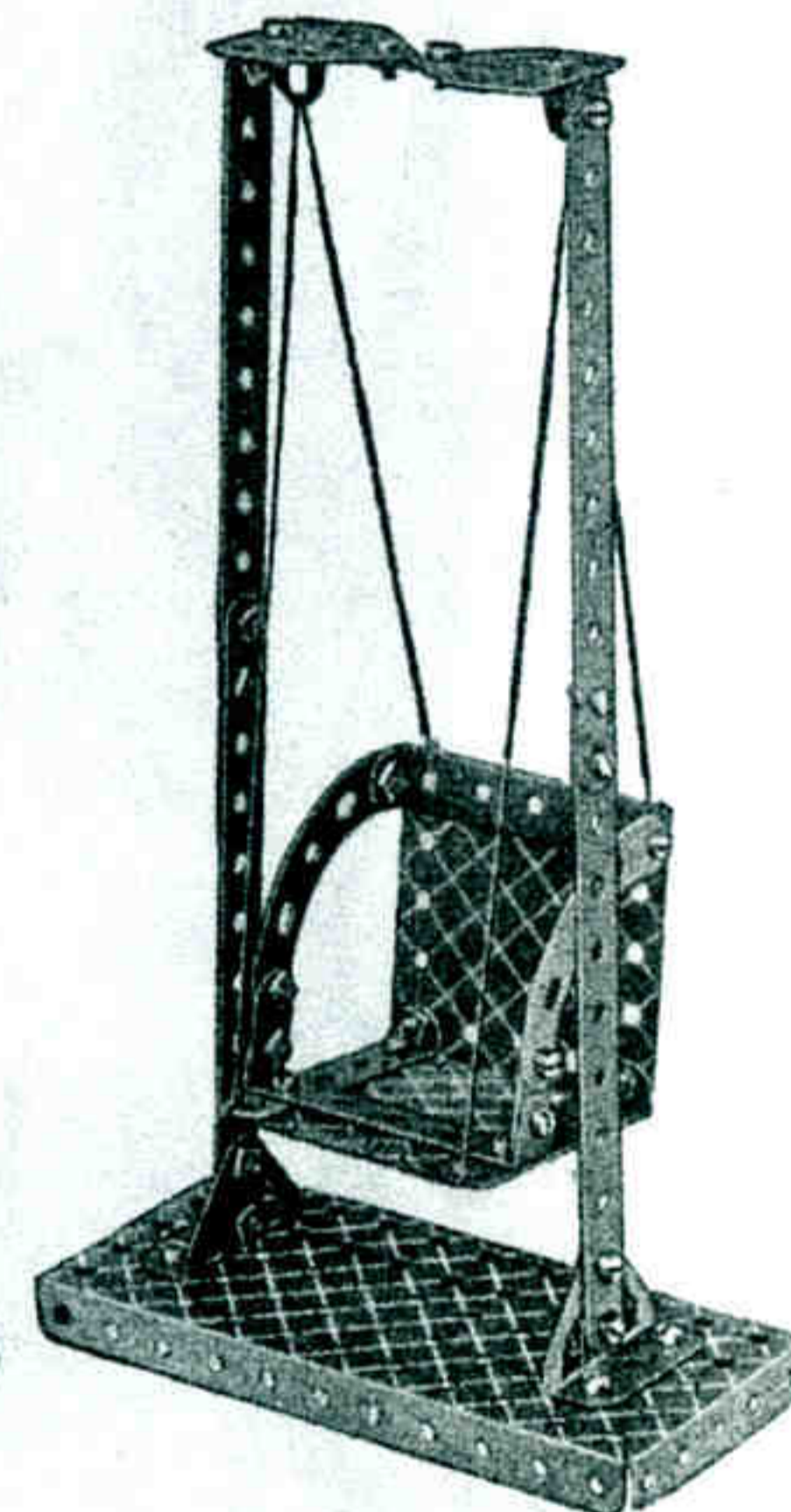
A70. Chariot à Bagages



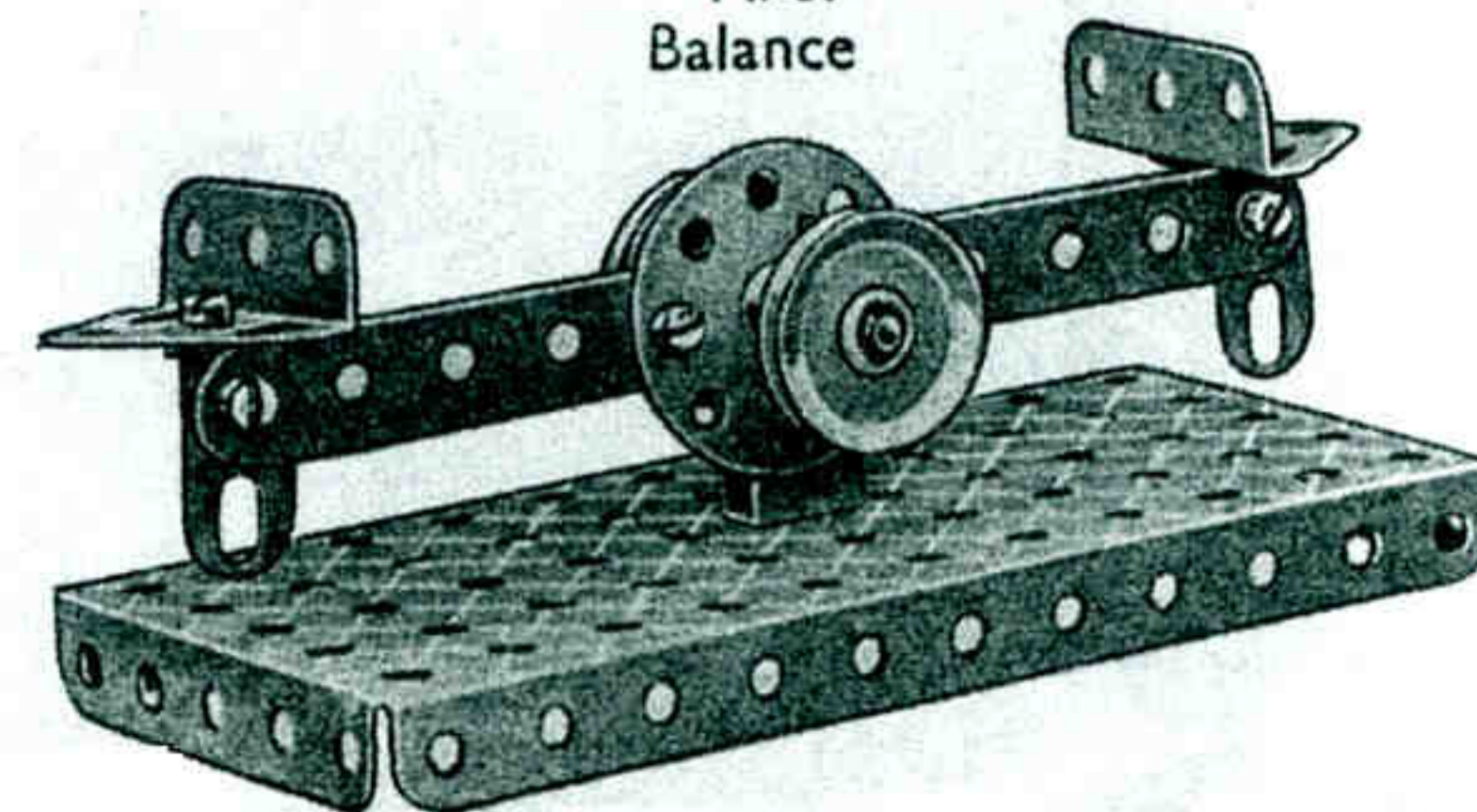
A71. Traîneau



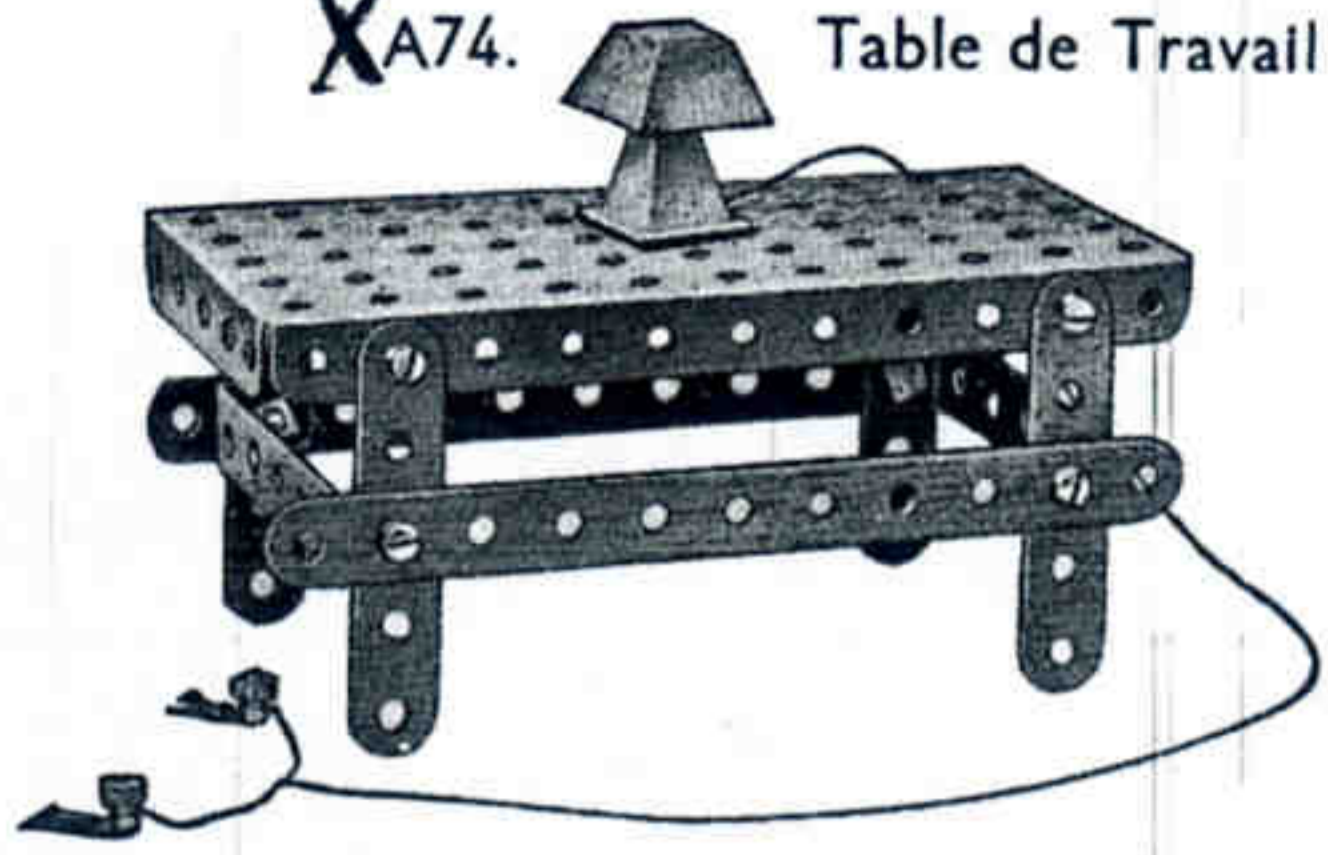
A72. Balançoire



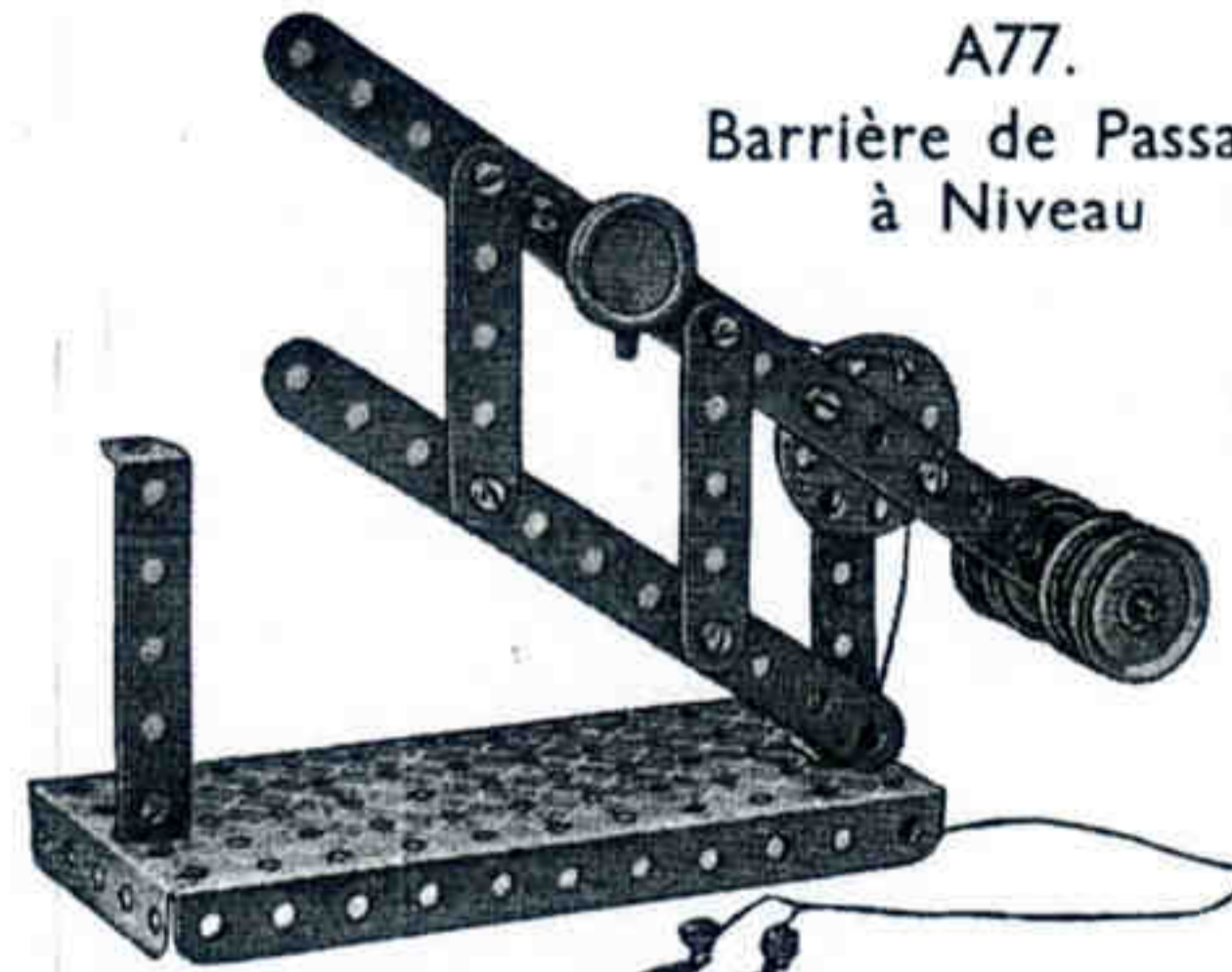
A73. Balance



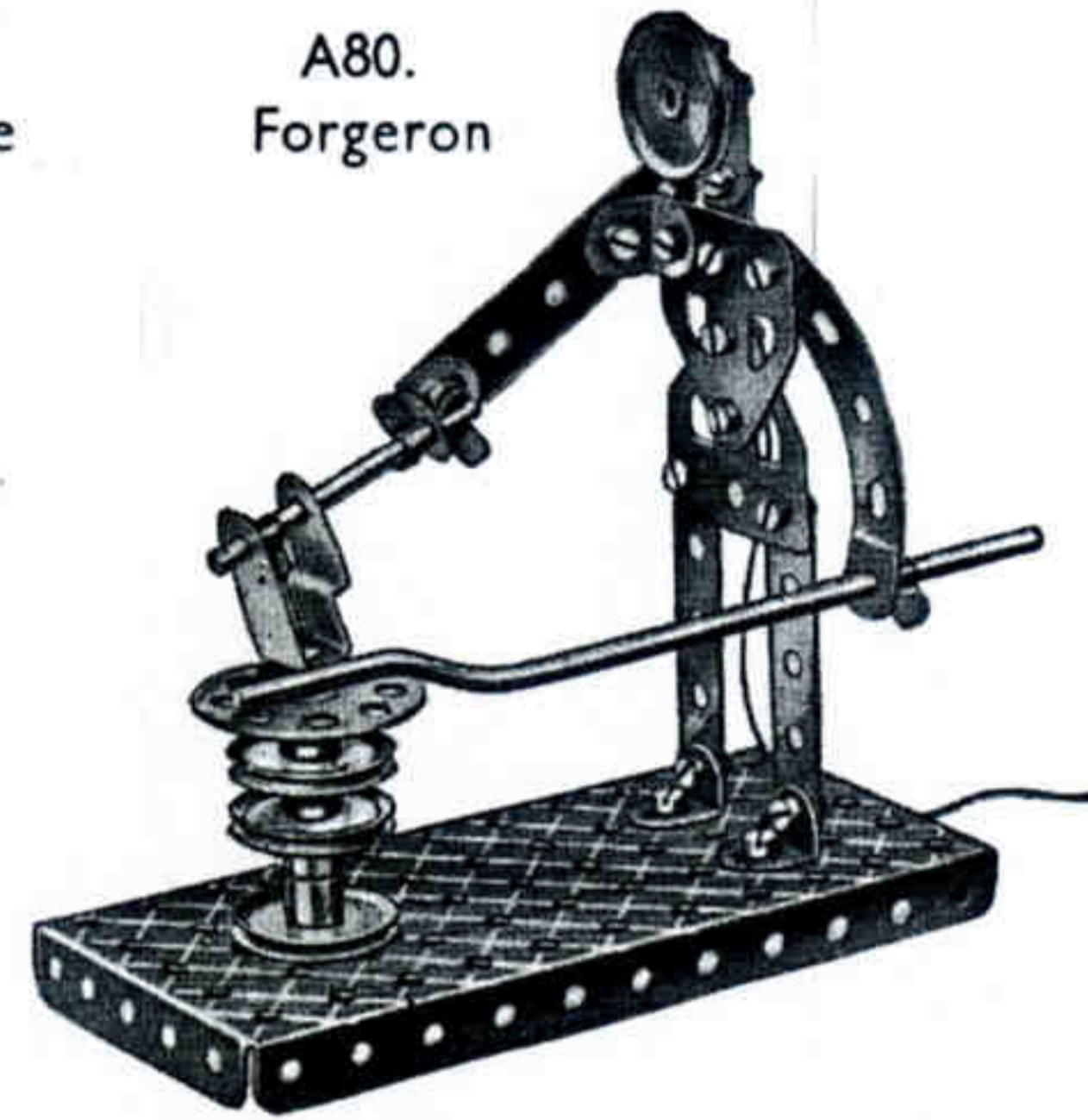
X A74. Table de Travail



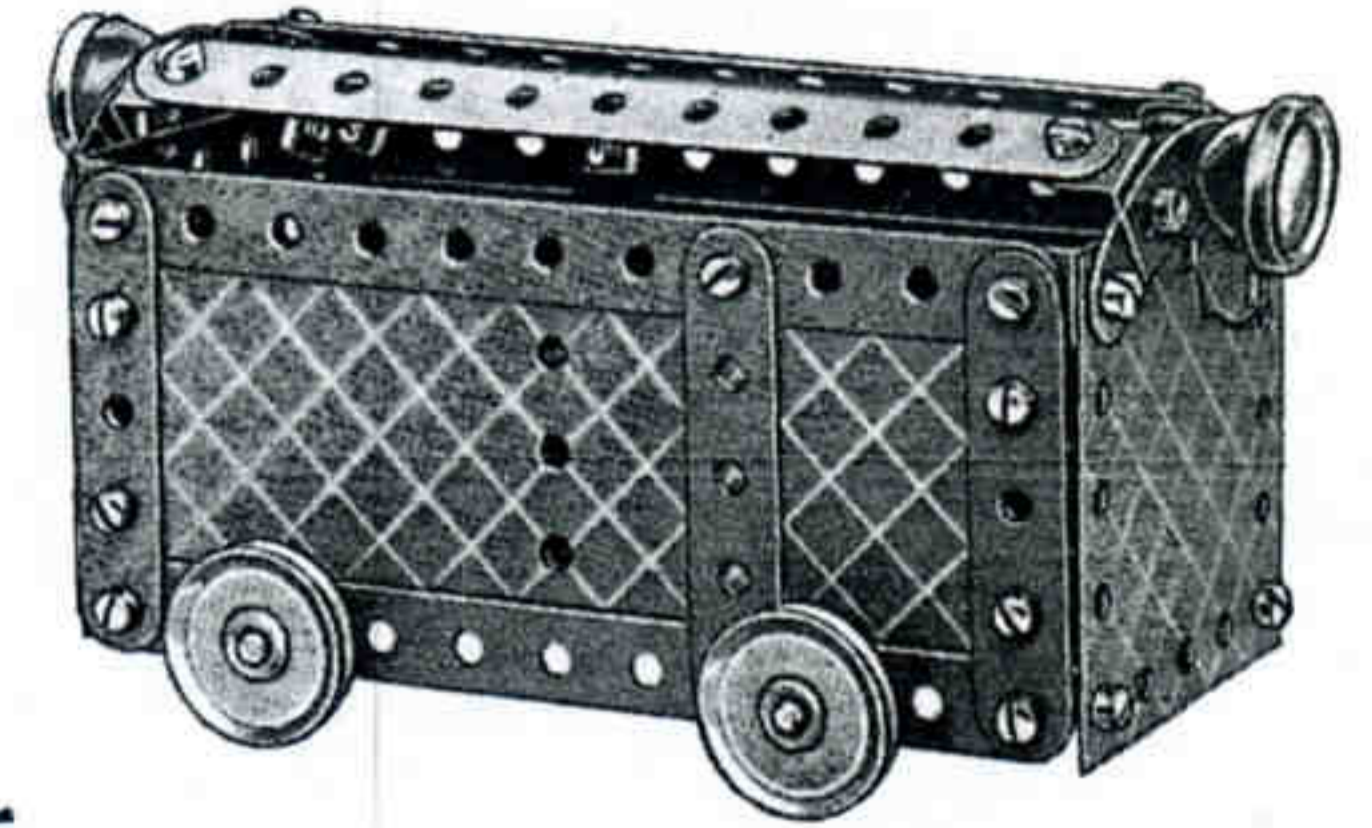
A77. Barrière de Passage à Niveau



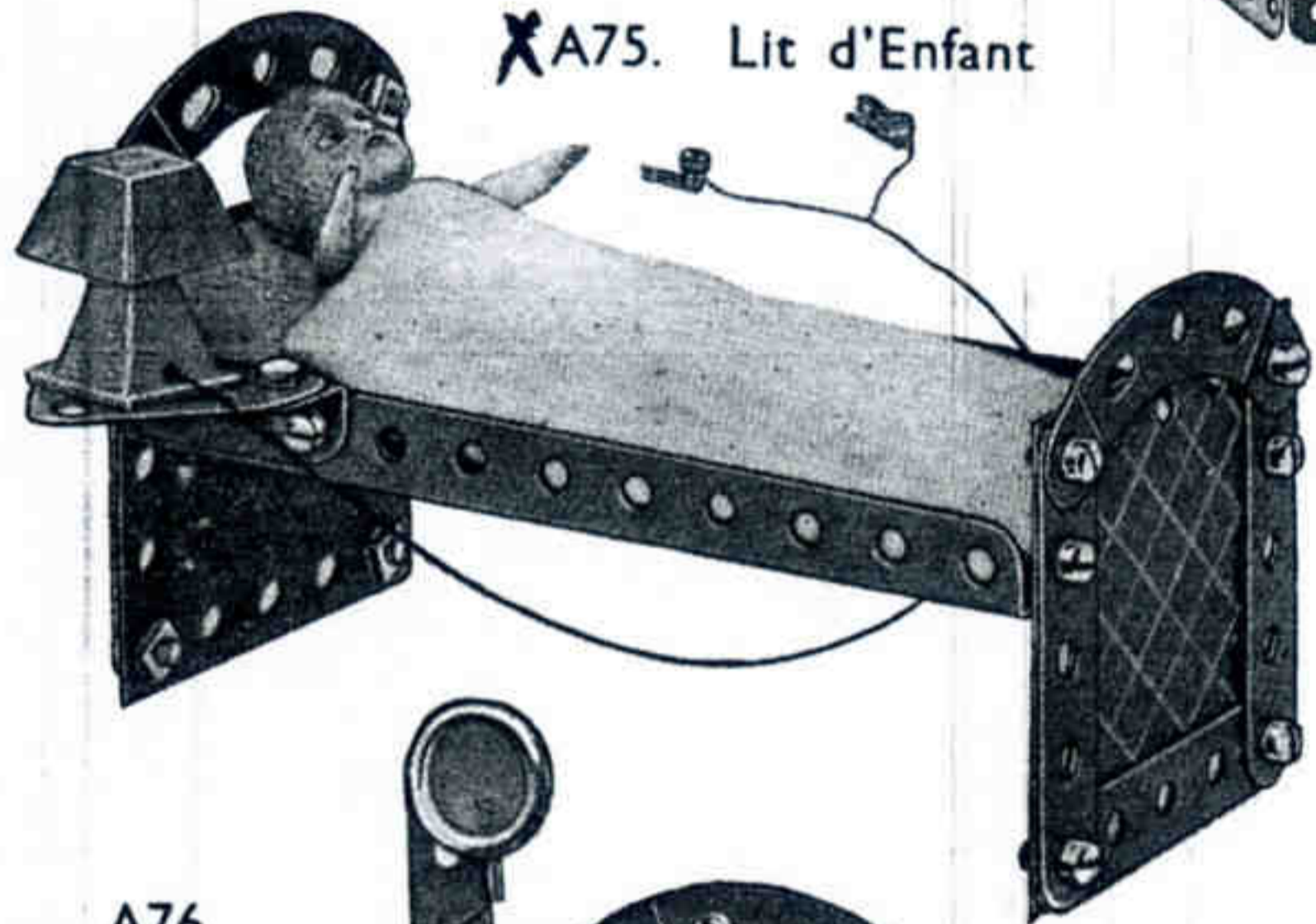
A80. Forgeron



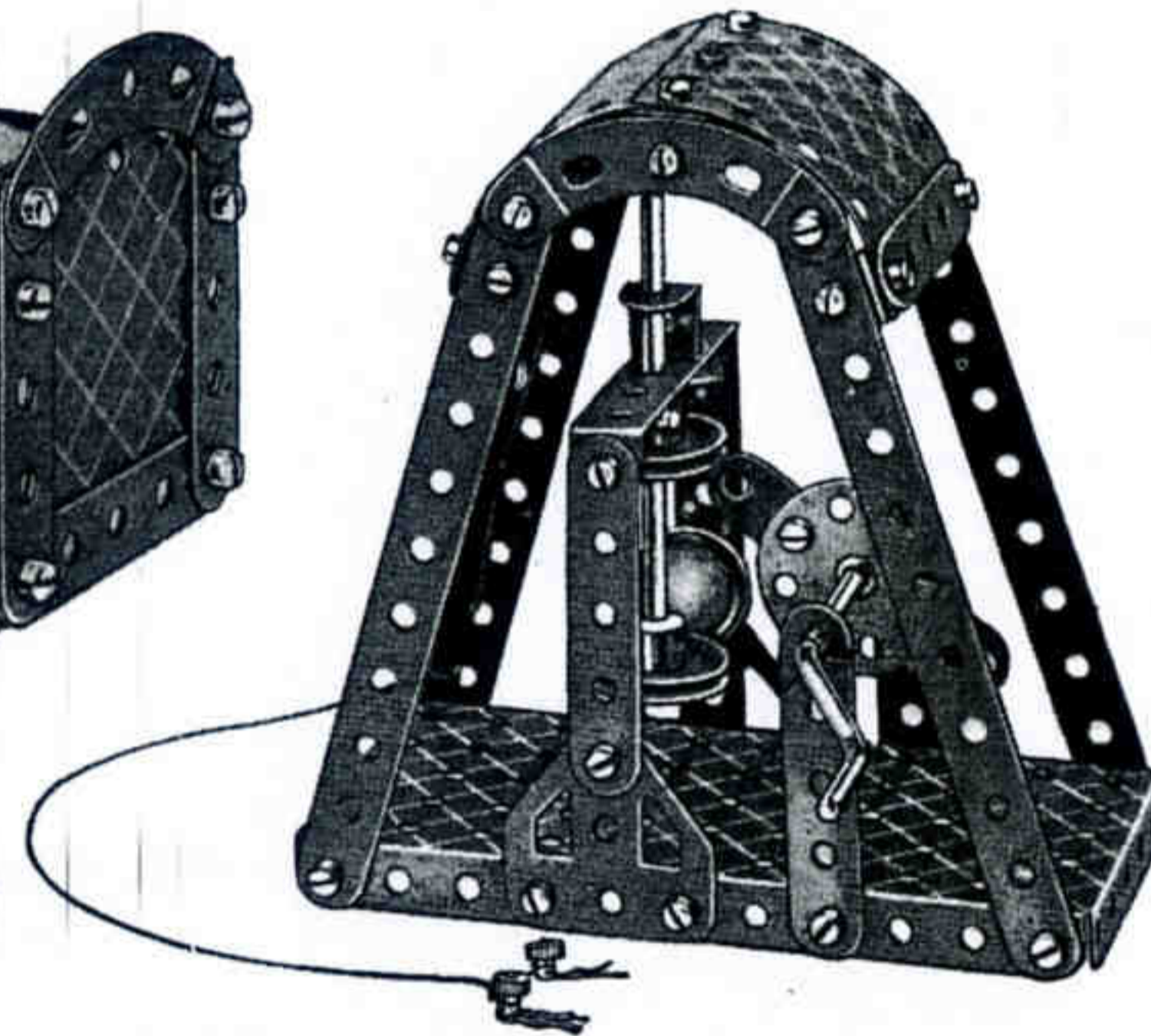
A83. Fourgon



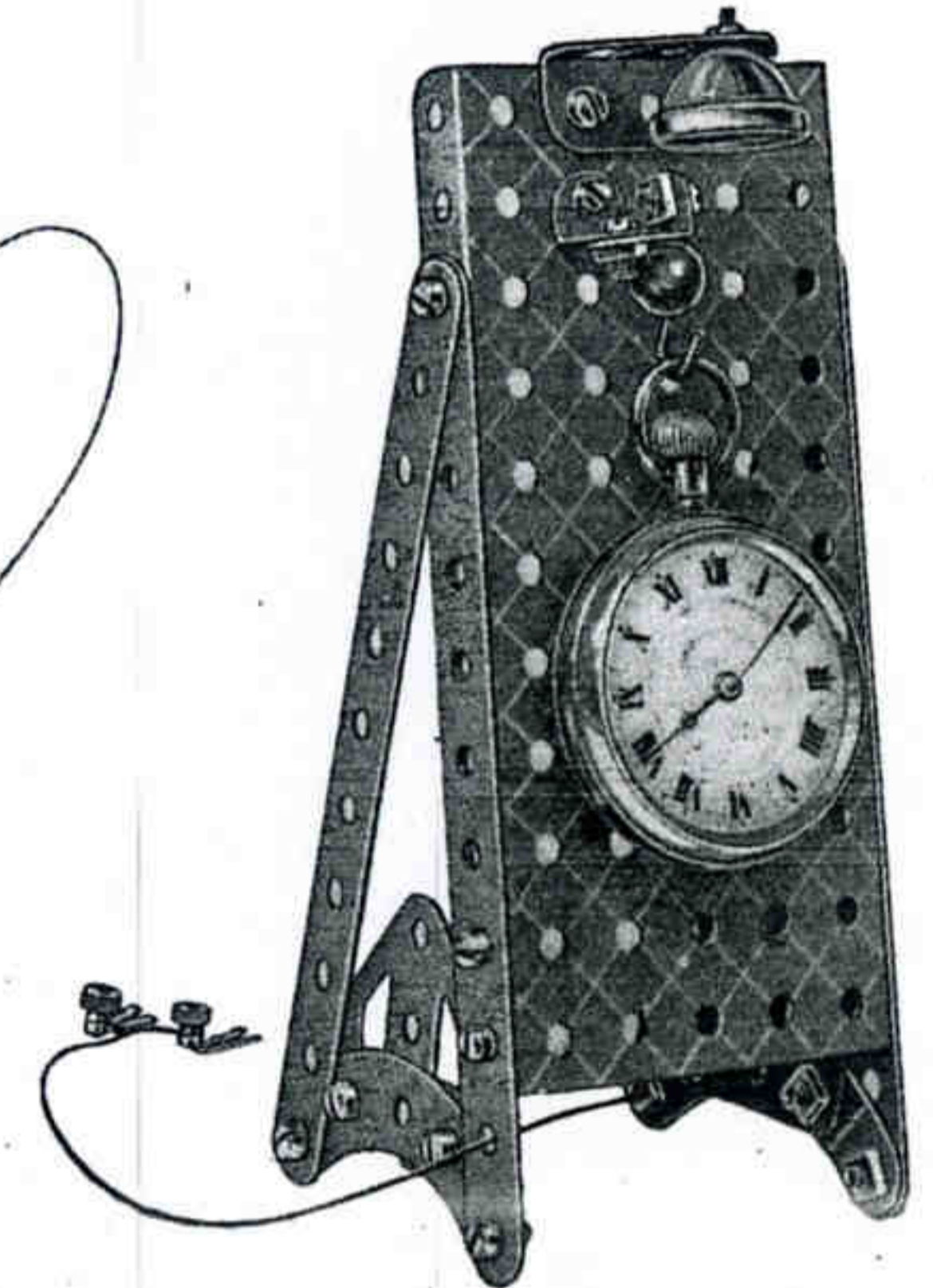
X A75. Lit d'Enfant



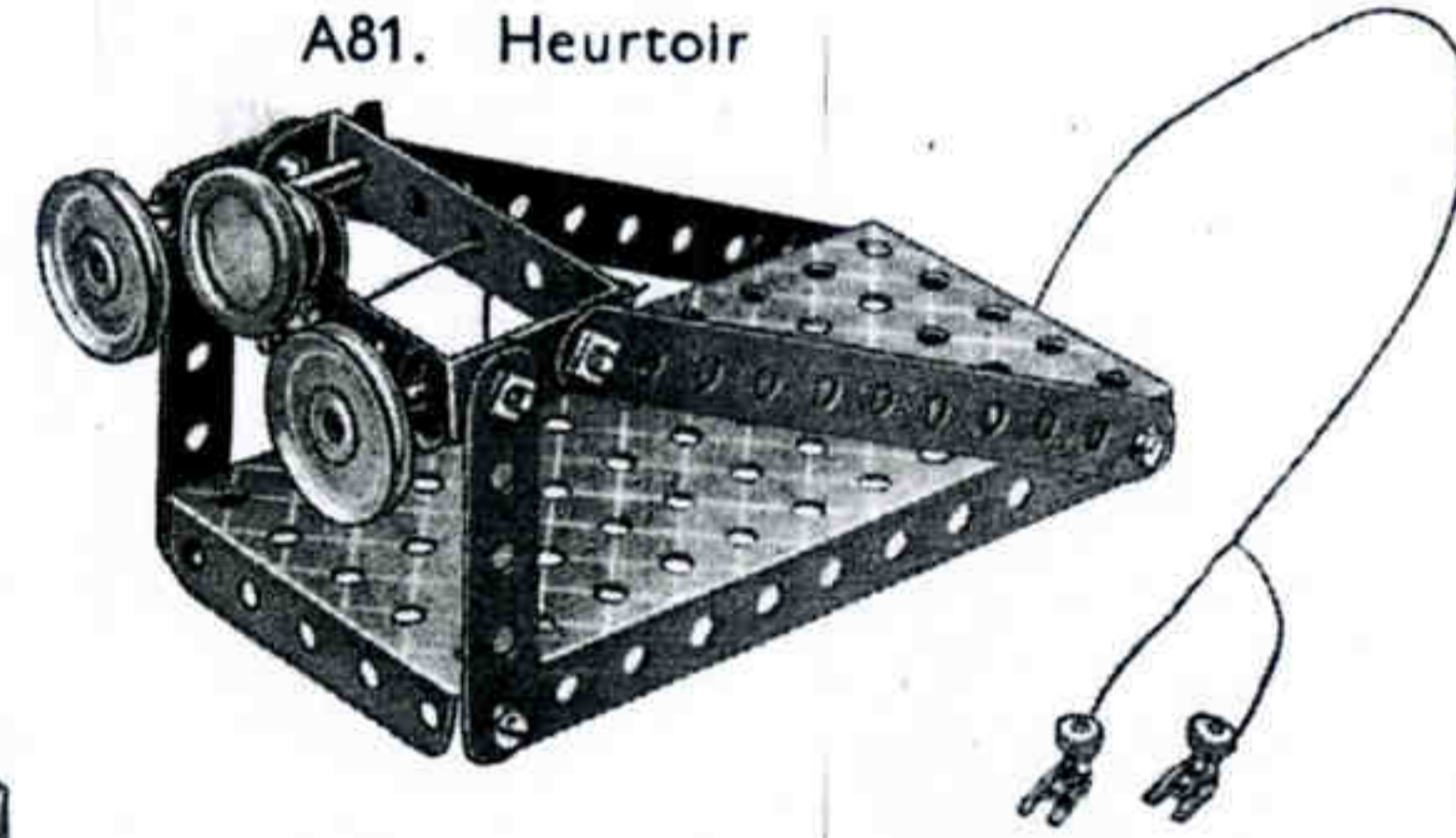
A78. Presse à Percussion



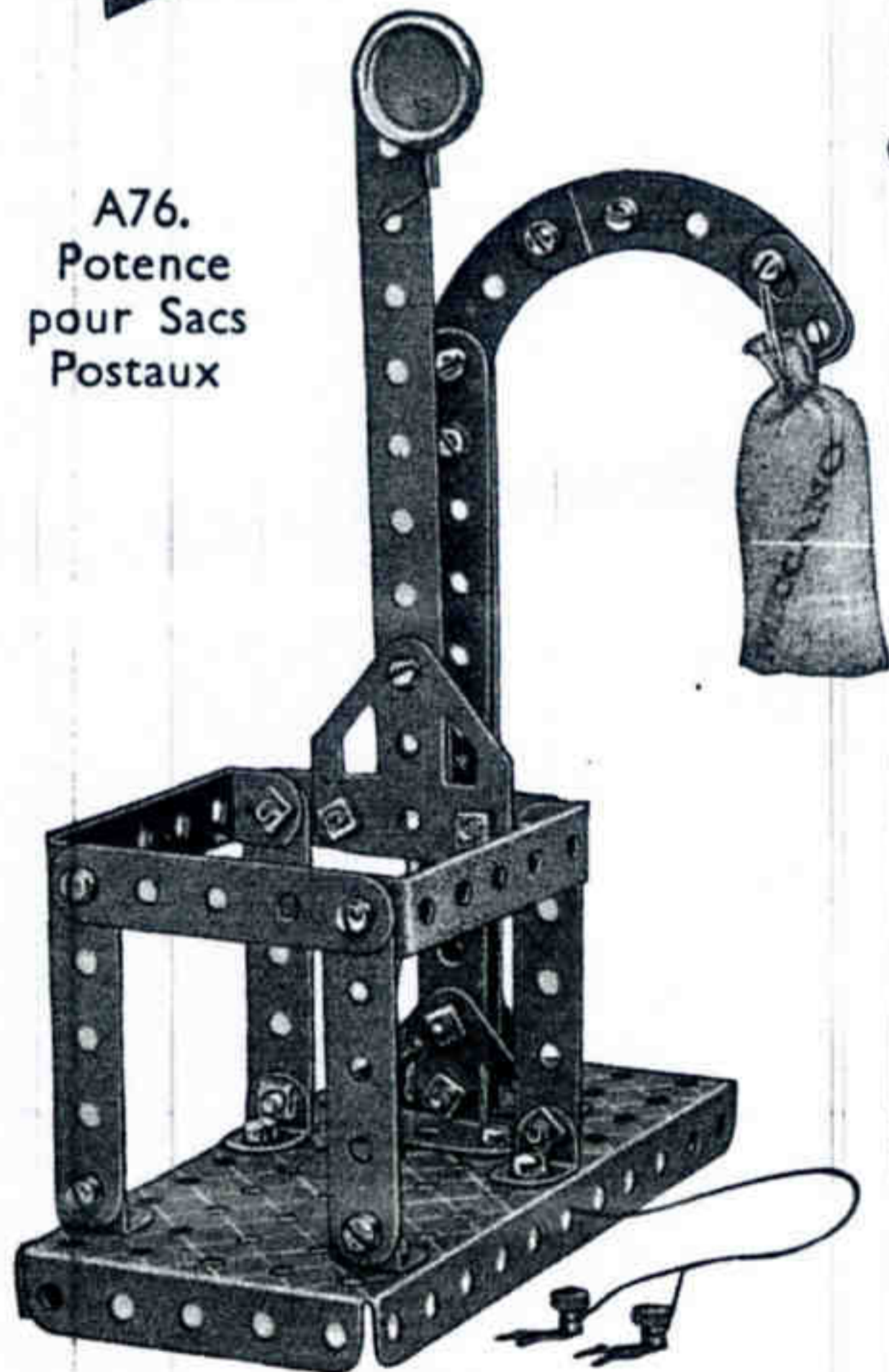
A84. Porte-montre



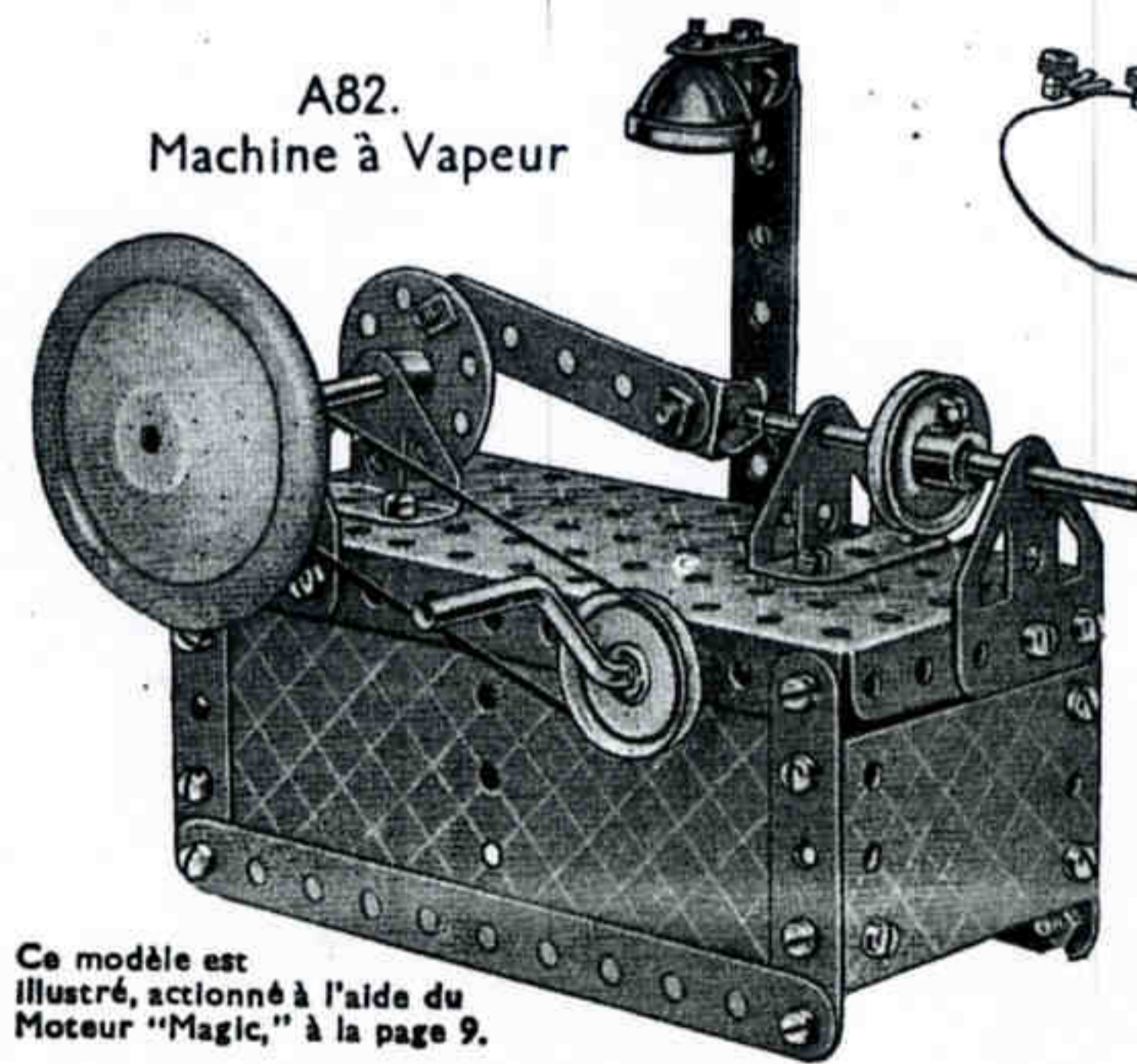
A81. Heurtoir



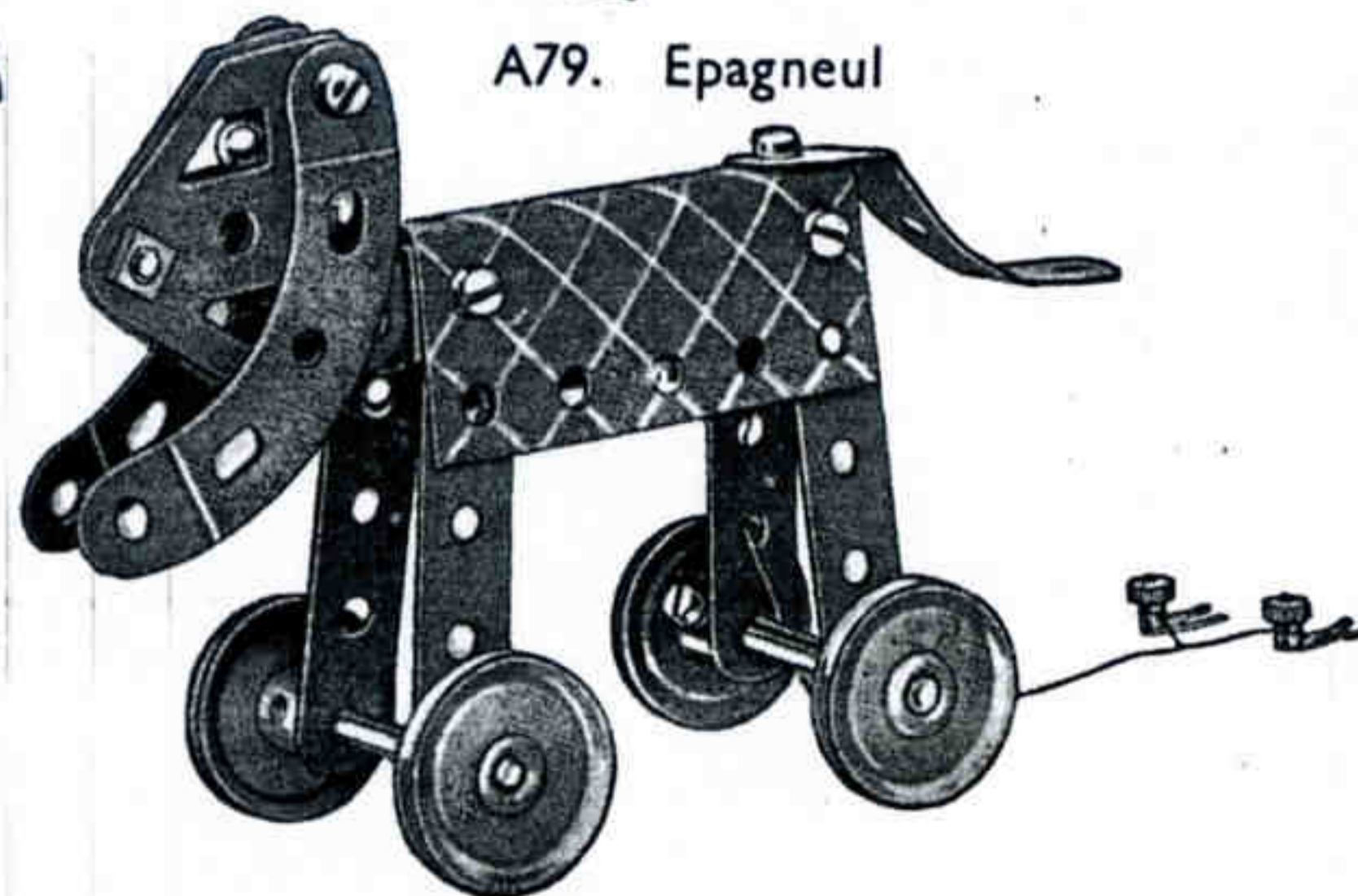
A76. Potence pour Sacs Postaux



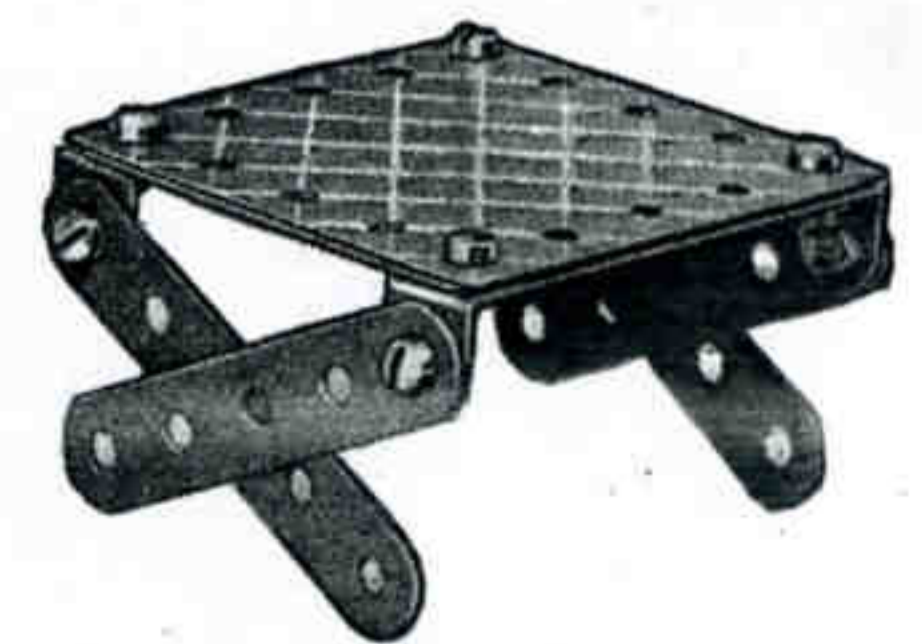
A82. Machine à Vapeur



A79. Epagneul



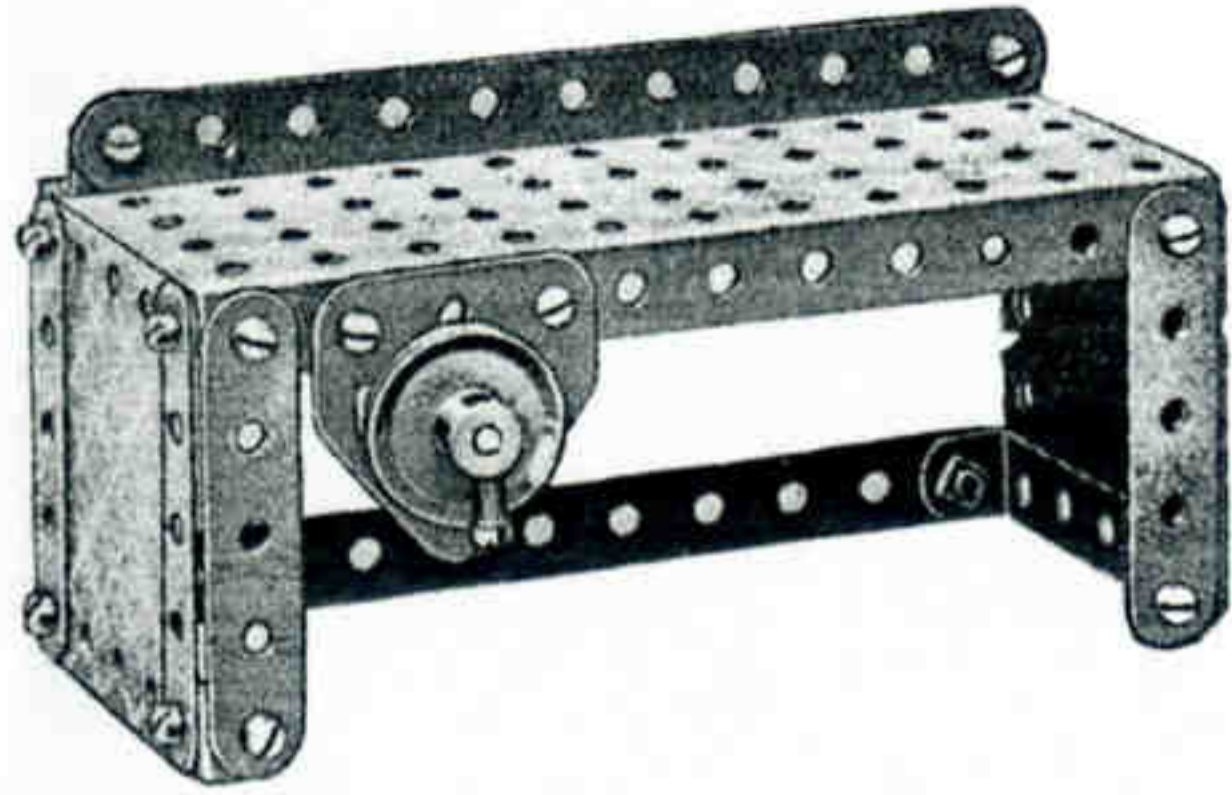
A85. Table



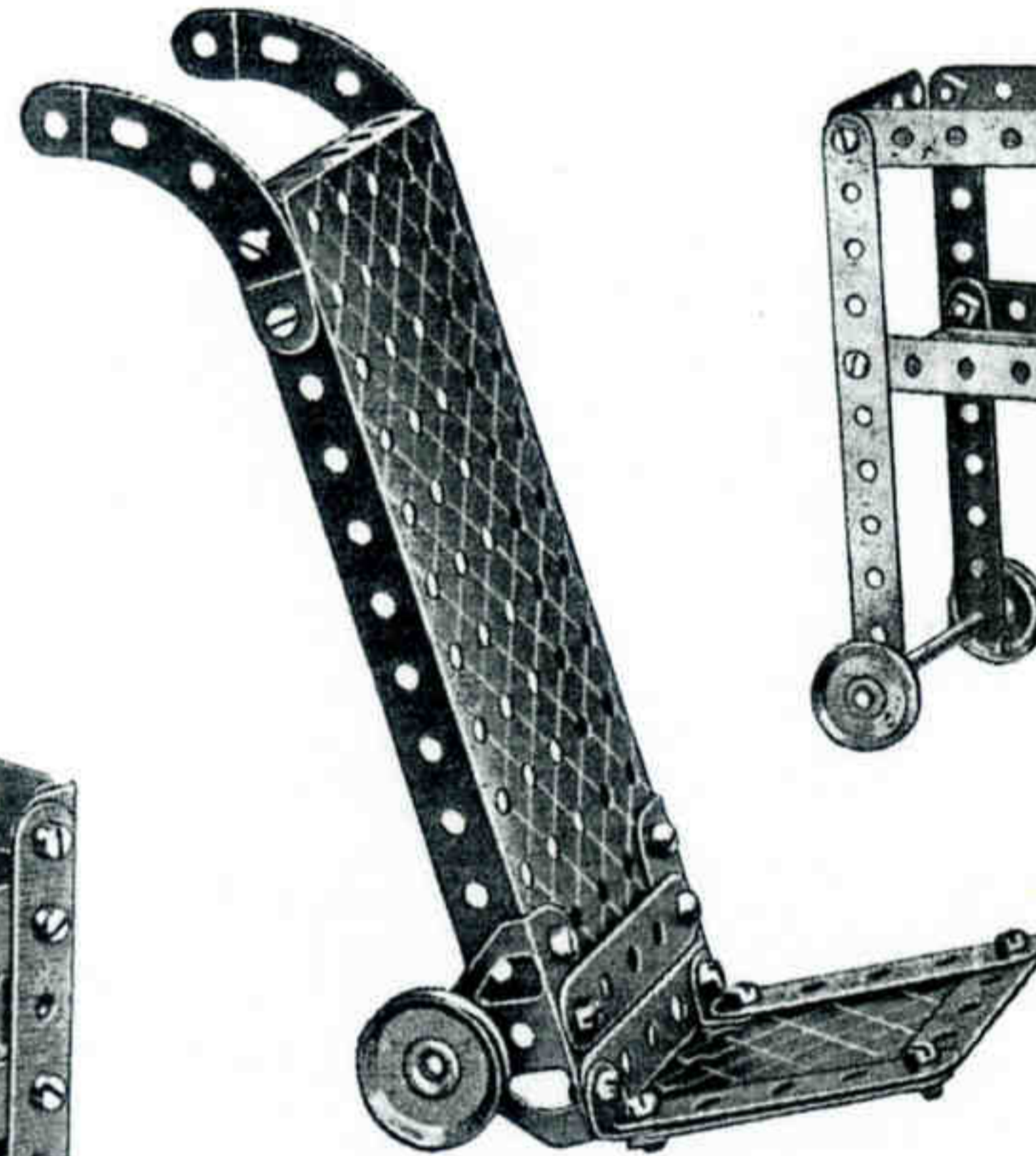
Ce modèle est illustré, actionné à l'aide du Moteur "Magic," à la page 9.

Ces modèles font voir l'emploi du système d'éclairage Meccano décrit à la page 2 de la couverture

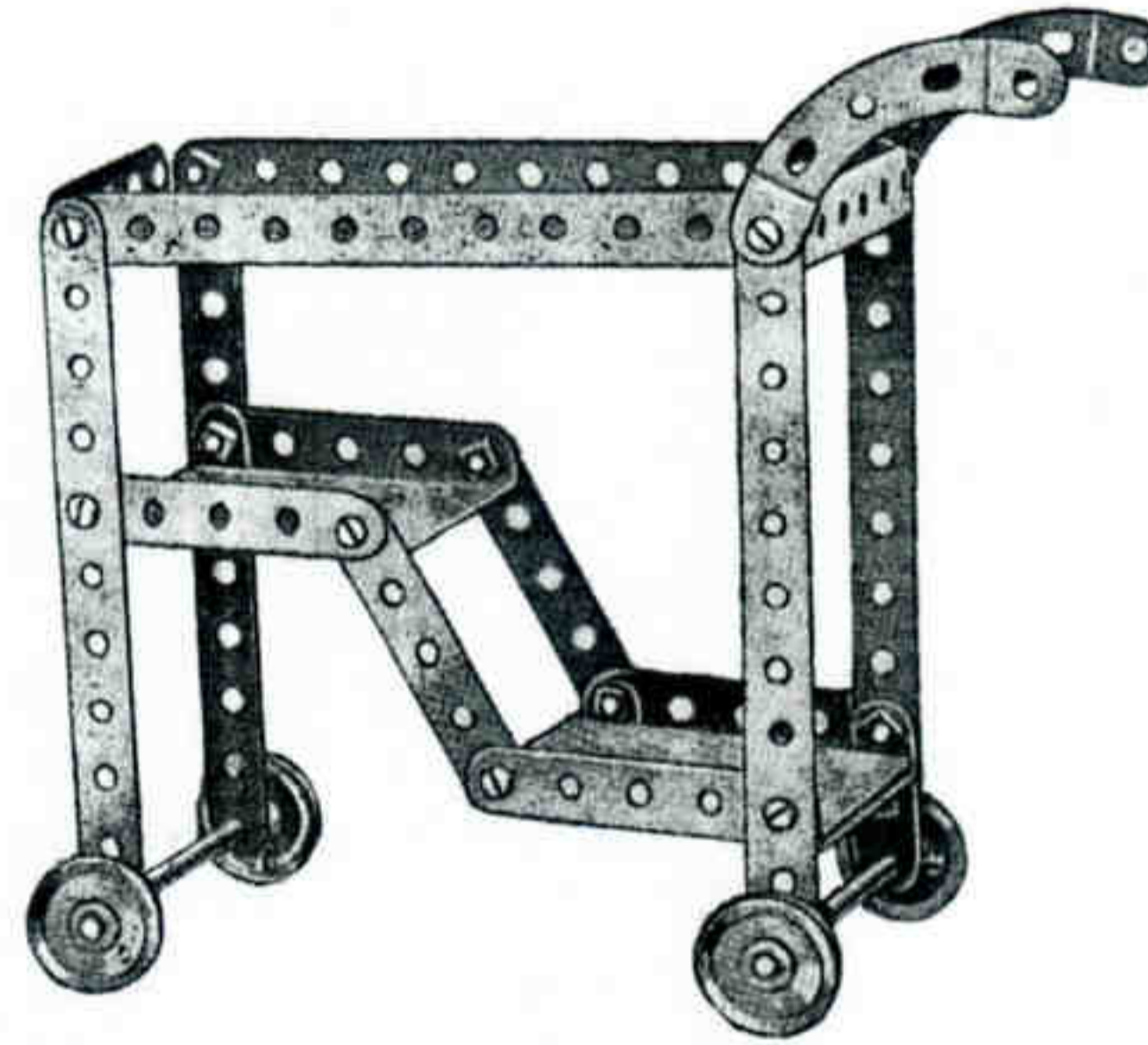
A86. Etabli de Menuisier



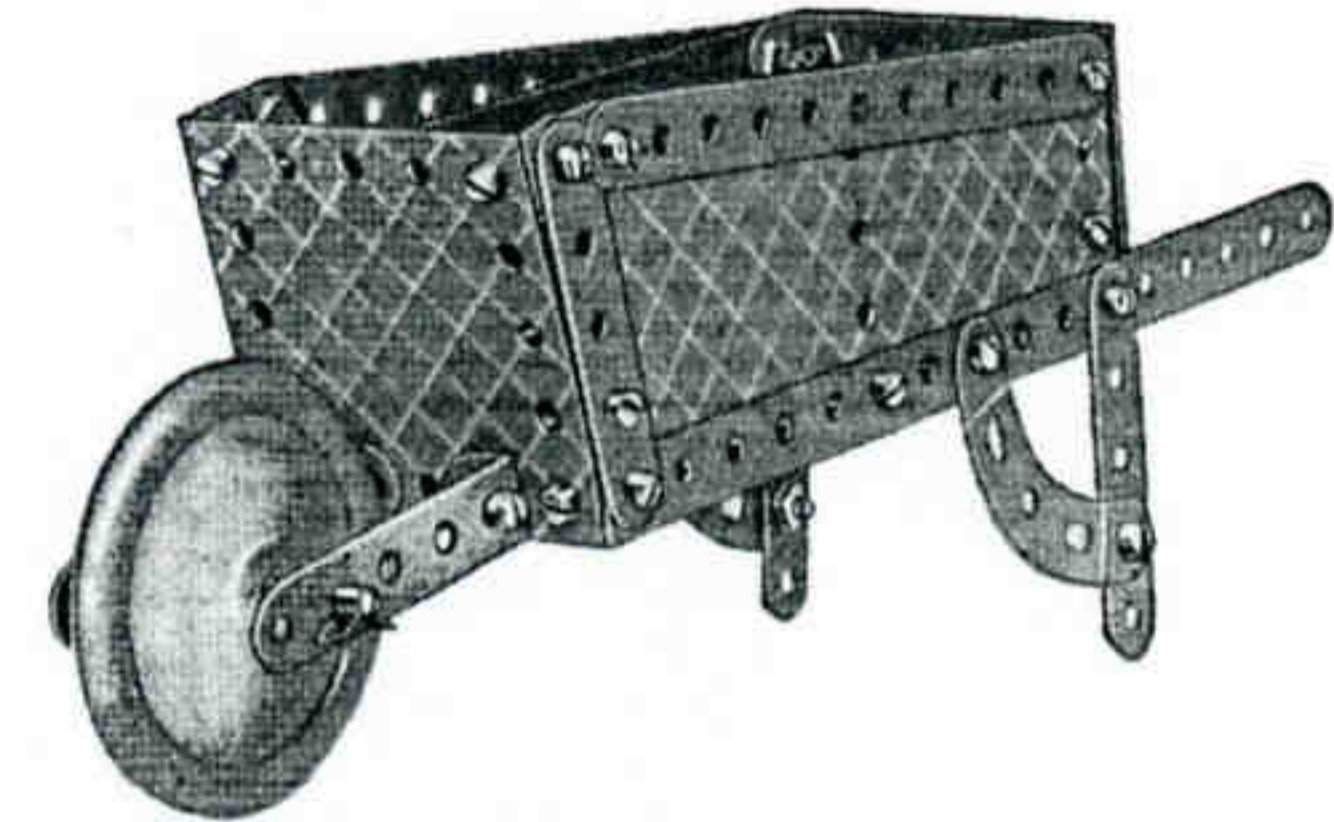
A89. Diable



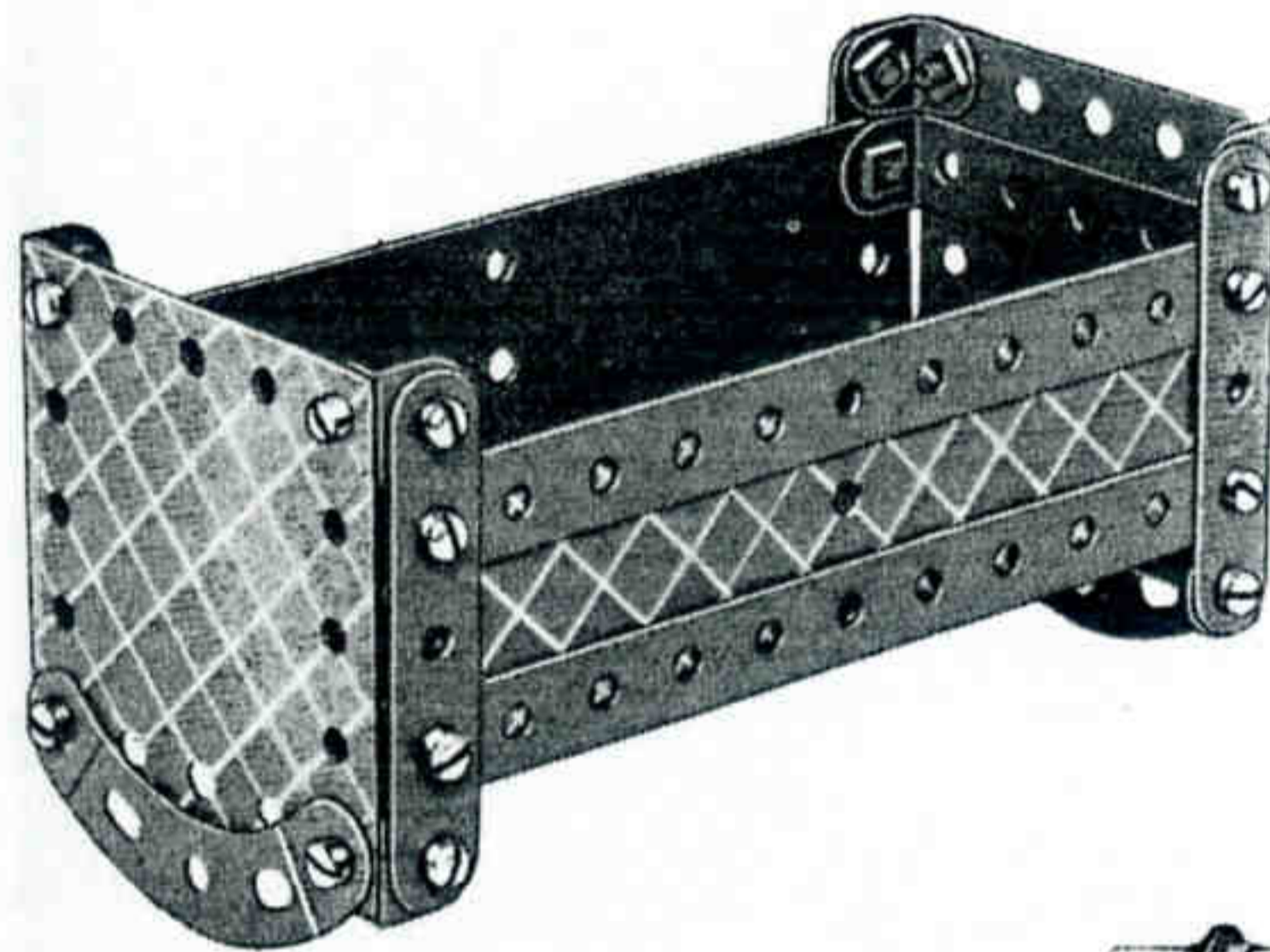
A91. Servante



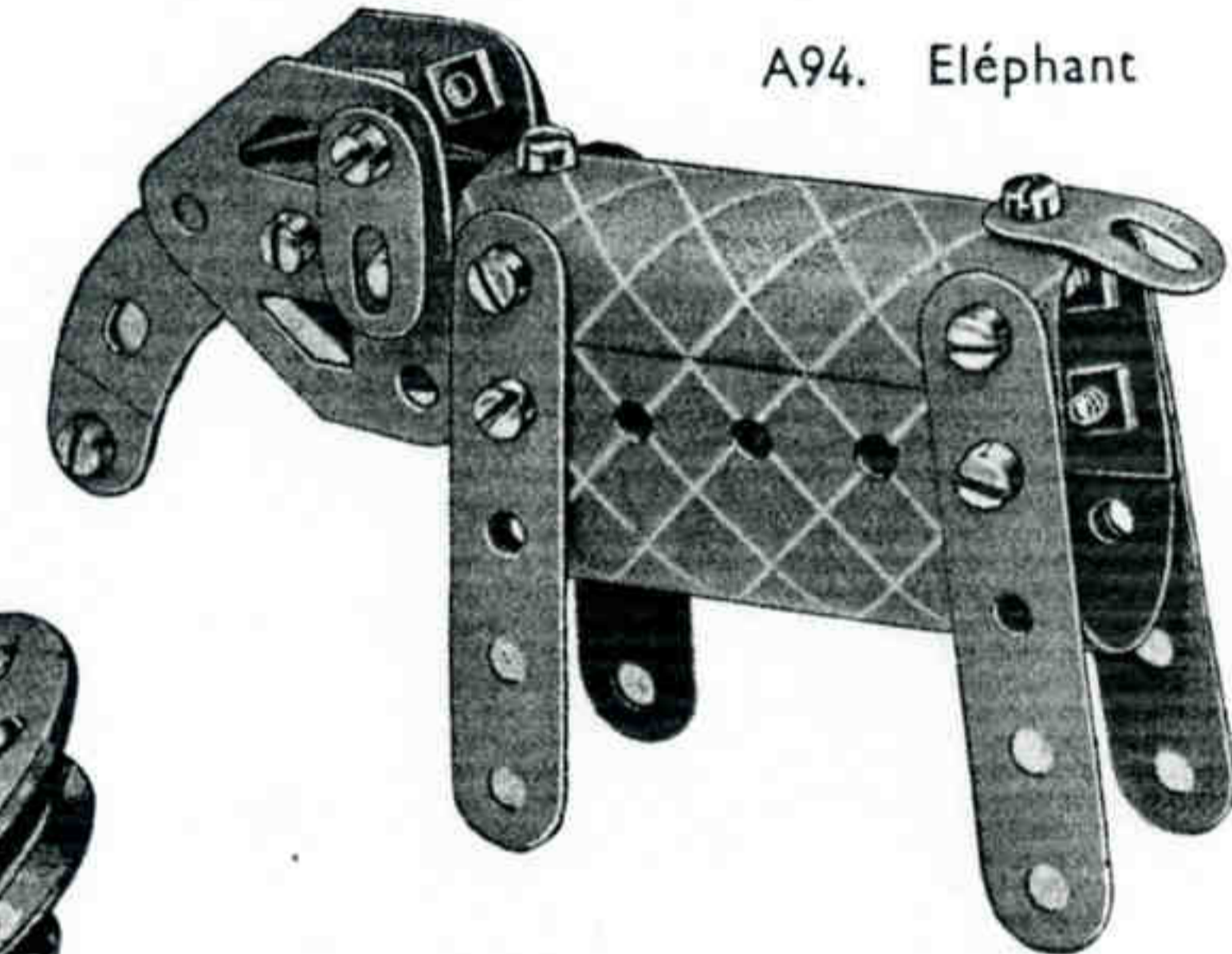
A93. Brouette



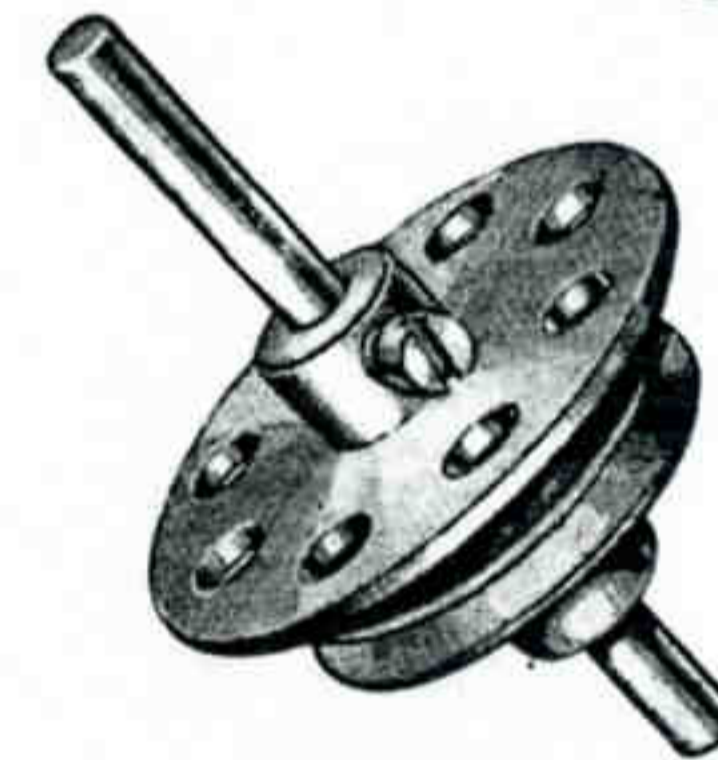
A87. Berceau



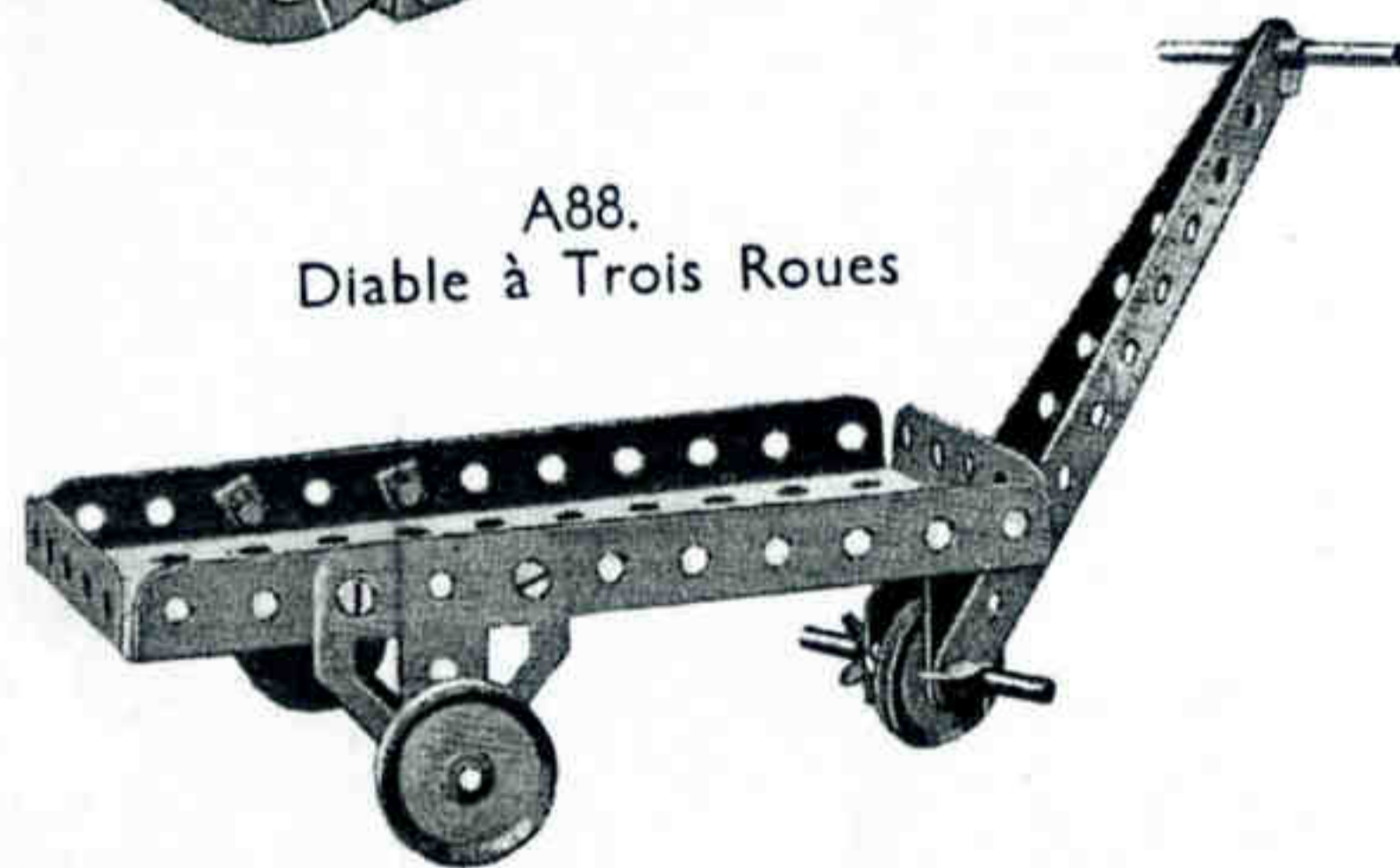
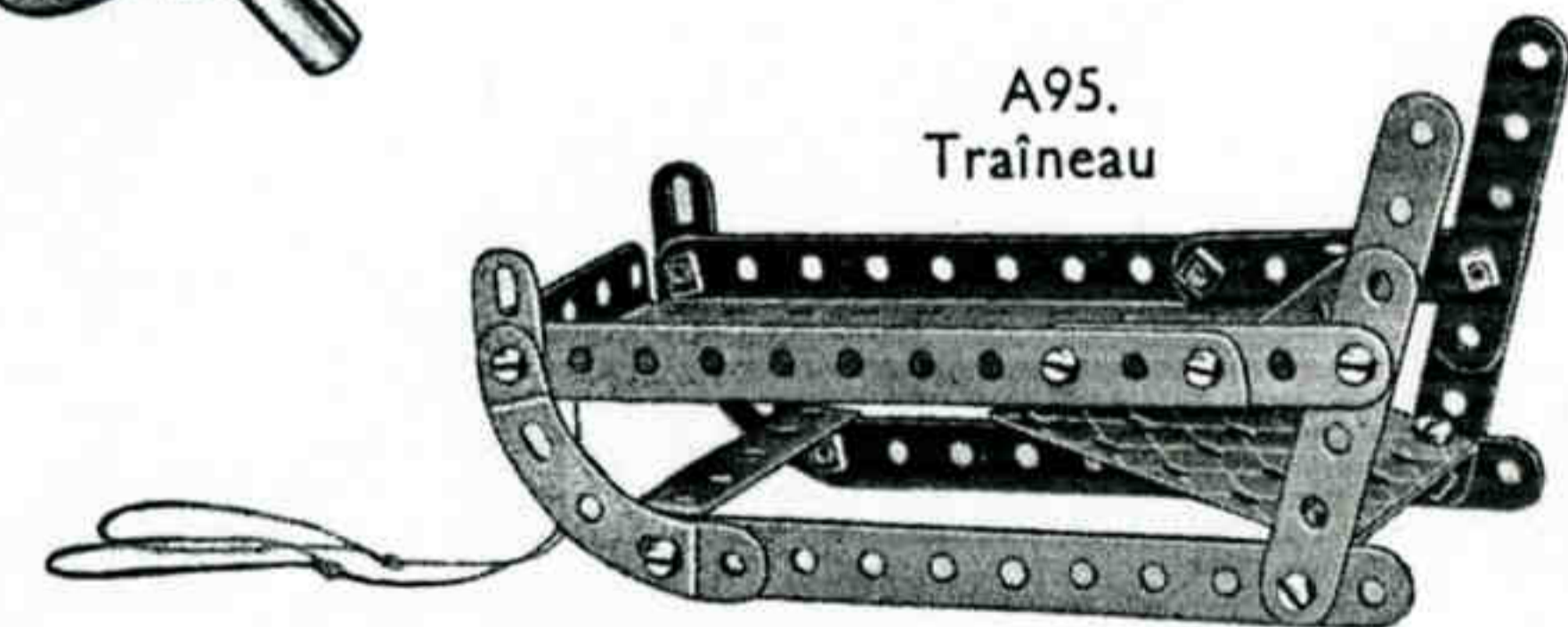
A94. Eléphant



A92. Toupie



A90. Ric

A88.
Diable à Trois RouesA95.
Traîneau

COMMENT CONTINUER

Après avoir construit les modèles illustrés dans le manuel A, et y avoir monté le Moteur " Magic " (voir la page suivante), il vous faut acheter une Boîte supplémentaire Aa. Celle-ci convertit votre Boîte A en Boîte B, et vous met à même de construire des modèles meilleurs et plus grands.

C'est en animant vos modèles à l'aide d'un Moteur Meccano, que vous tirerez le maximum de plaisir de votre Boîte de construction. Les illustrations ci-dessous montrent la façon dont le nouveau Moteur Meccano "Magic" peut être incorporé sans aucune difficulté dans les différents modèles de la Boîte "A." Animez votre modèle au moyen d'un de ces merveilleux moteurs et vous verrez le plaisir que vous éprouverez en admirant le fonctionnement impeccable des pièces Meccano. Les modèles A52M, A62M et A82M représentent des variantes perfectionnées des modèles A52, A62 et A82. Essayez à présent de reconstruire de la même façon d'autres modèles du Manuel A et devenez ainsi un véritable inventeur.

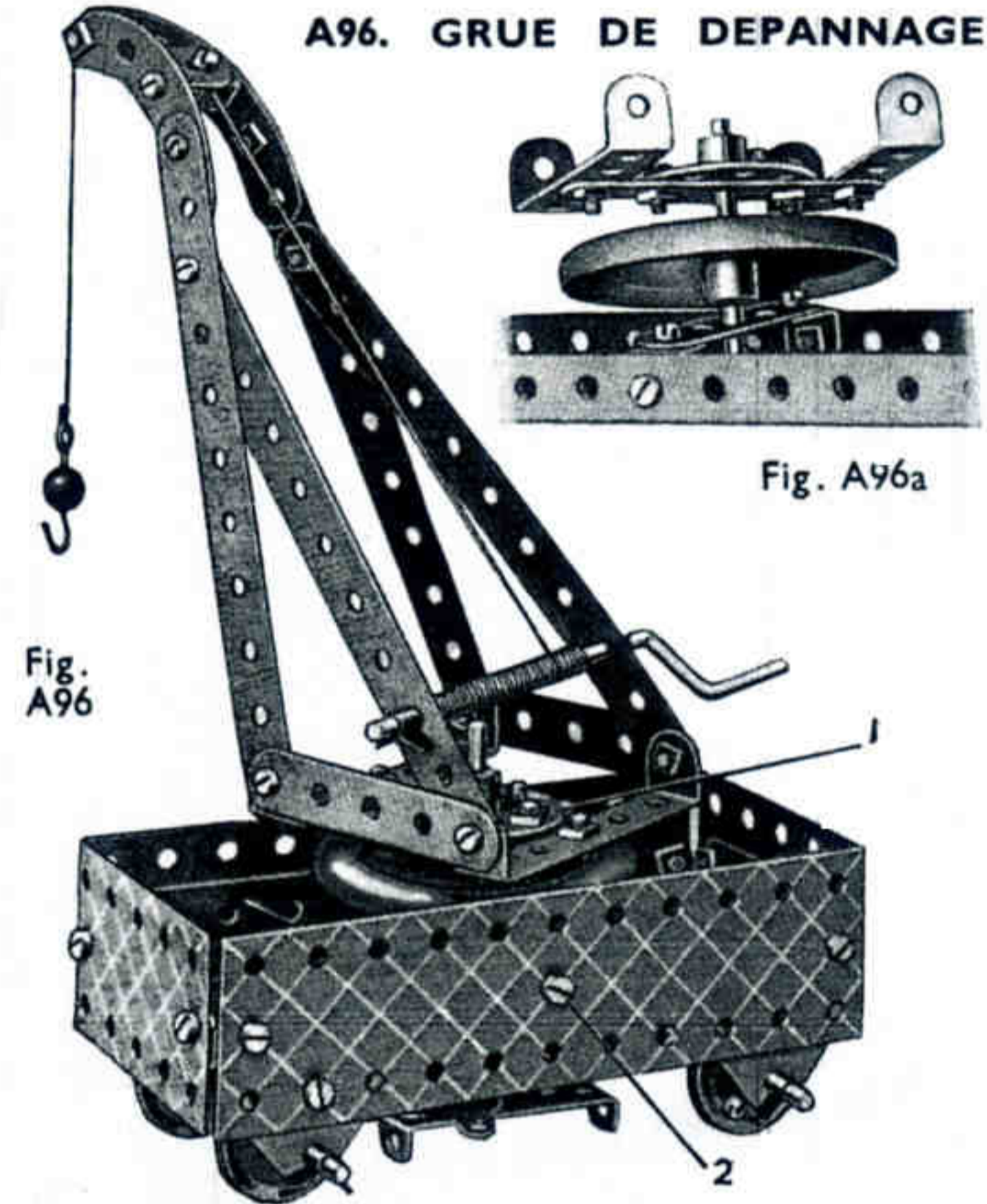


Fig. A96

A96. GRUE DE DEPANNAGE

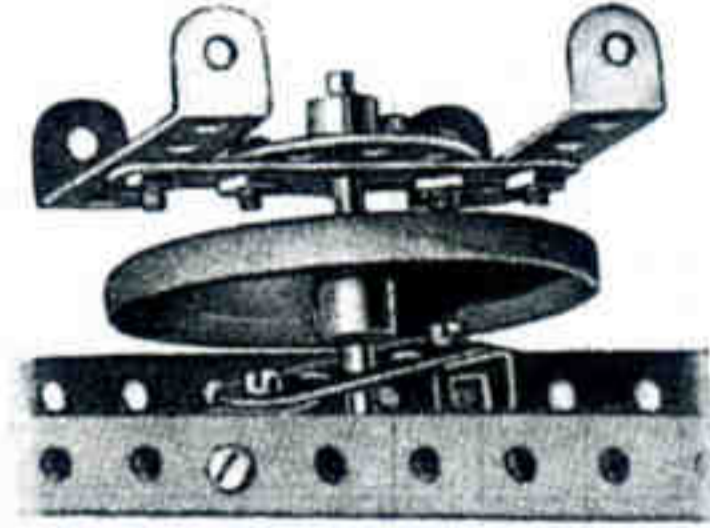


Fig. A96a

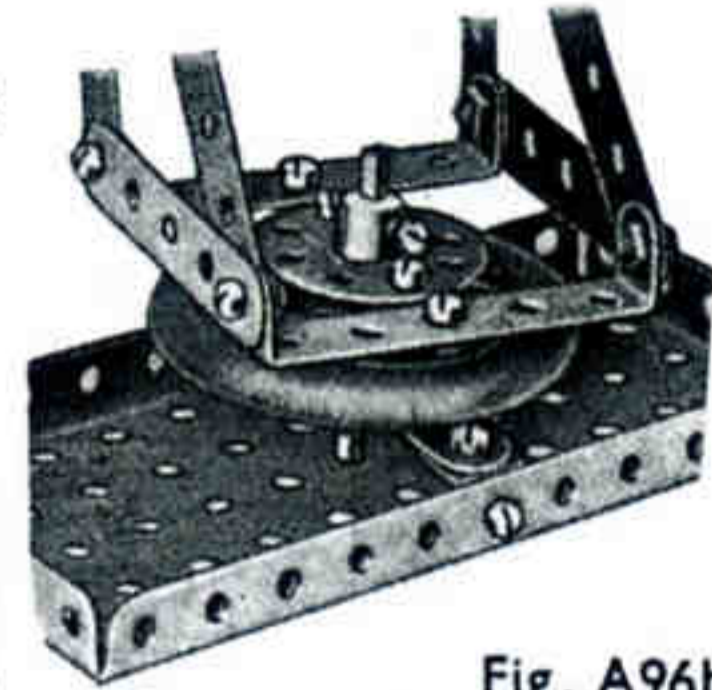


Fig. A96b

La grue pivote sur une Tringle fixée dans la Roue Barillet 1 et qu'on passe à travers une Roue d'Auto avant de l'avoir insérée dans une Bande de 6 cm., ainsi qu'à travers le trou central d'une Plaque à Rebords de 14x6 cm. La position de la Bande de 6 cm. est montrée sur la Fig. 96a, les Equerres étant fixées au moyen des boulons 2 (Fig. A96). Le Moteur "Magic" est monté exactement de la même façon que sur la Fig. A62Ma.

A97. MARTEAU - PILON
Le marteau pivote au point 1 sur deux Equerres boulonnées par leurs trous allongés au trou central de la Bande de 14 cm., Une Tringle de 5 cm. passe à travers les Equerres et est supportée par des Embases Triangulées Coudées boulonnées à la Plaque.

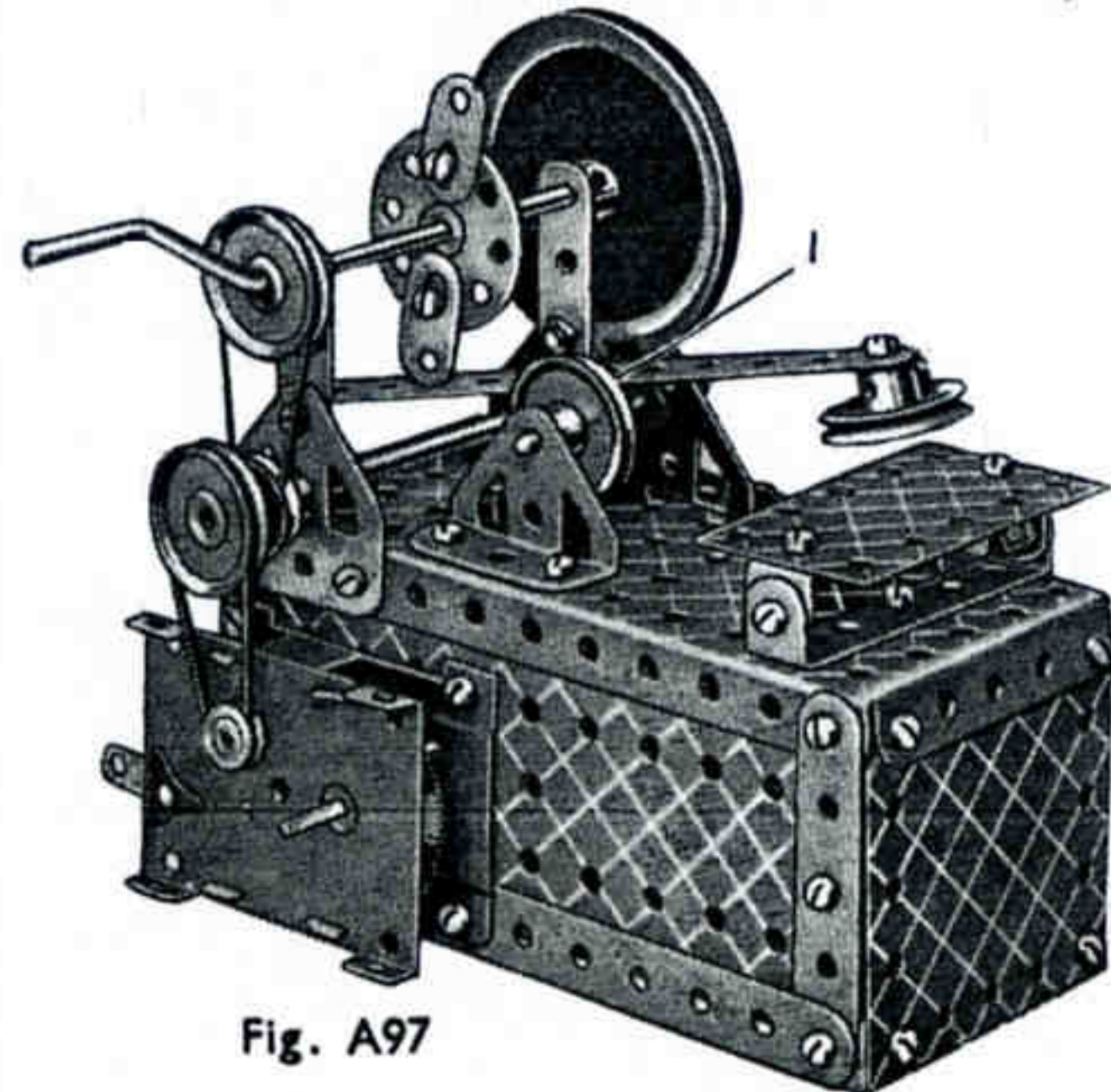


Fig. A97

A52M. FORERIE
Le foret, figuré par une Tringle, est inséré à son extrémité supérieure dans un Support Plat boulonné à deux Equerres, et à son extrémité inférieure dans deux Equerres 1 qui sont articulées à une Bande commandant le mouvement coulissant du foret. Le plateau de la forerie est supporté par une Bande Coudée de 60x12 mm. 2. La Poulie folle 3 est maintenue en position à l'aide d'une Clavette.

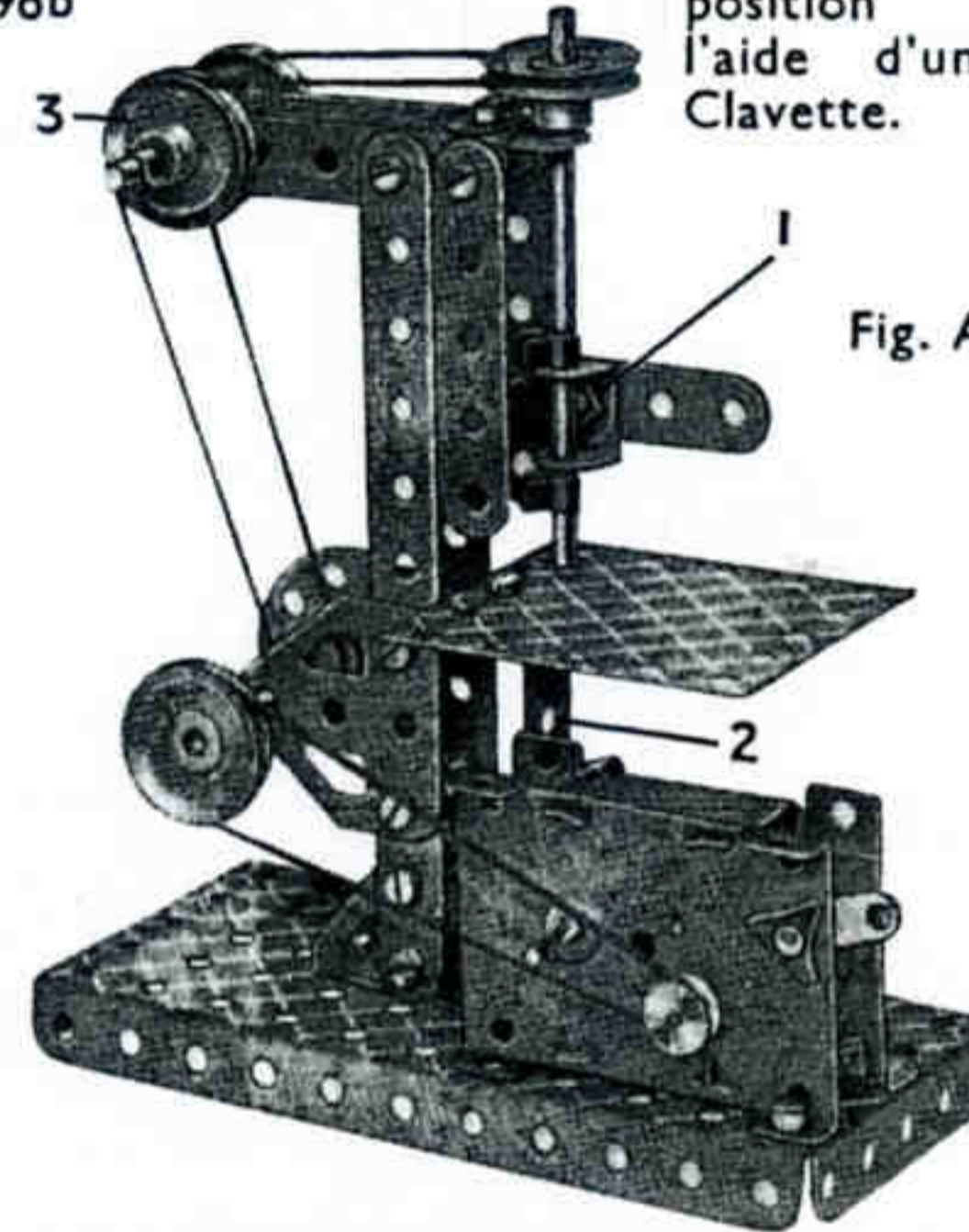


Fig. A52M

A62M. CHARRETTE A BOIS

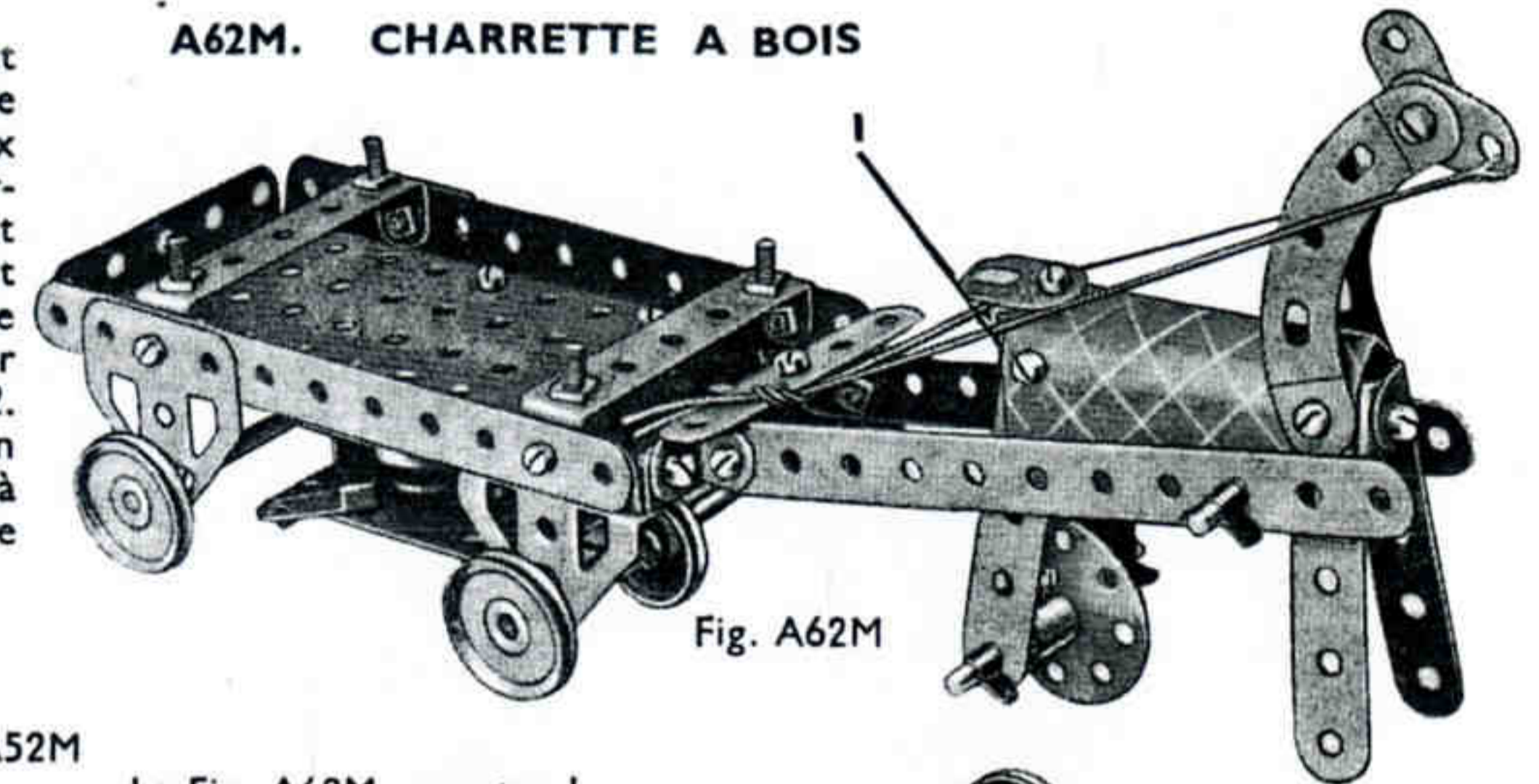


Fig. A62M

La Fig. A62Ma montre la façon dont le Moteur "Magic" est monté à la partie inférieure de la charrette pour actionner les roues avant. La Poulie fournie avec le Moteur est fixée sur l'essieu avant, et la courroie de transmission est montée comme indiqué sur la gravure. Les pattes de devant du cheval sont fixées à l'aide d'Equerres. Les pattes de derrière sont fixées exactement de la même façon au point 1.

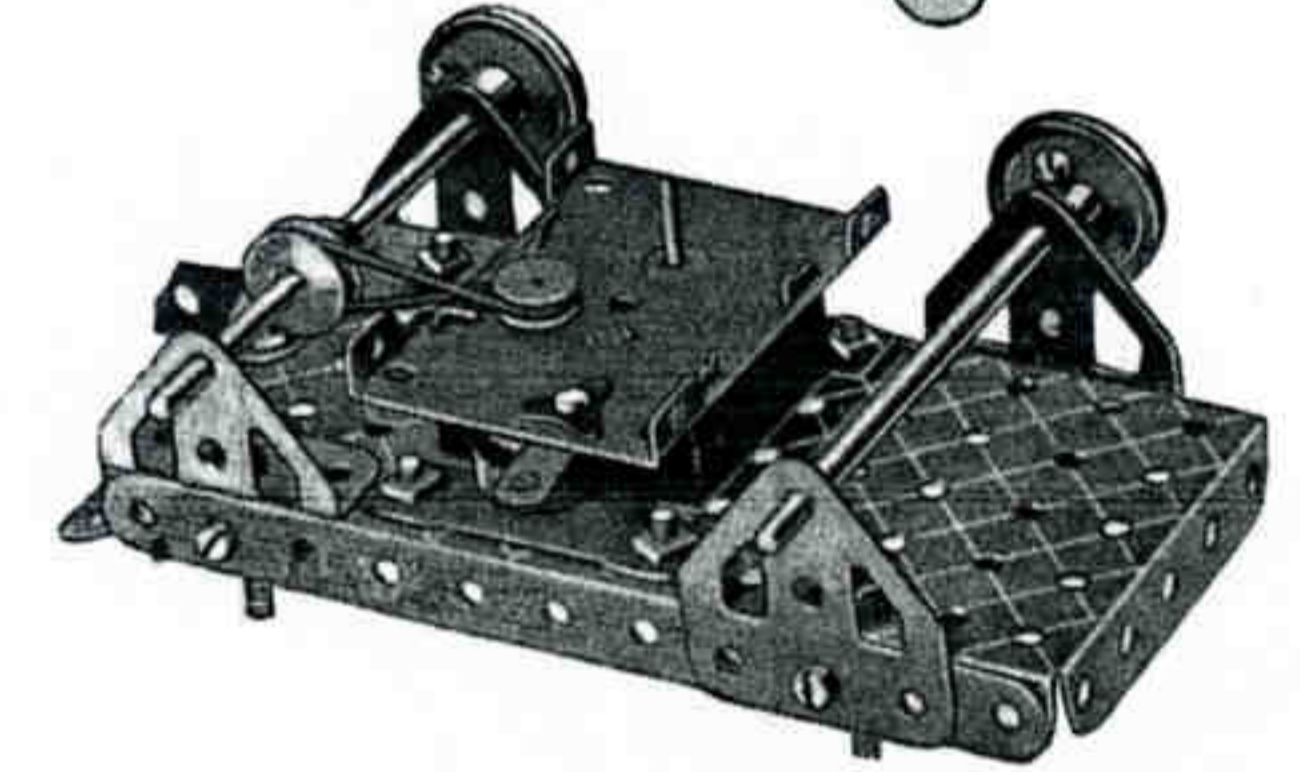


Fig. A62Ma

A82M. MACHINE A VAPEUR HORIZONTALE

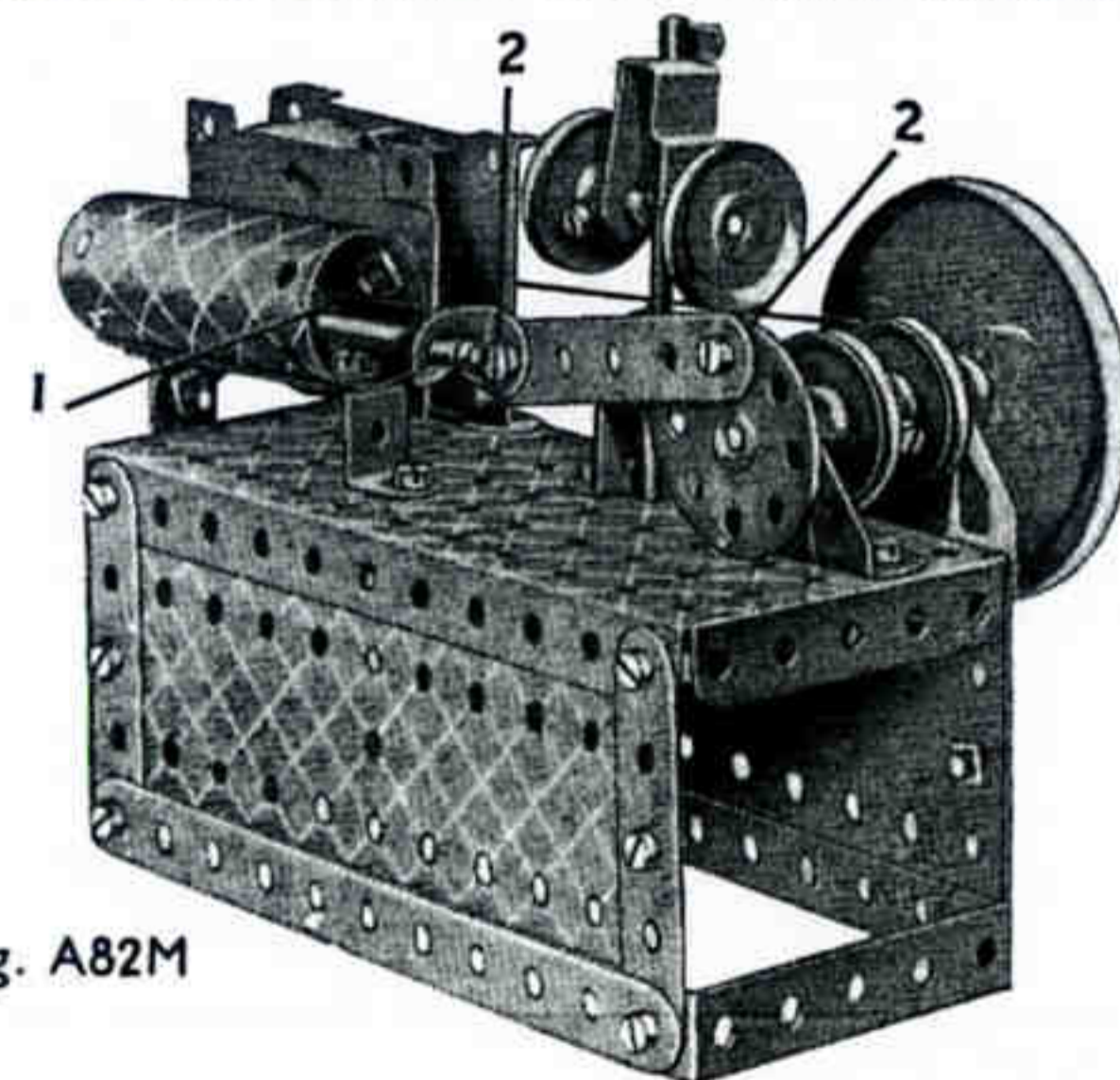


Fig. A82M

Le cylindre est composé d'une Plaque Flexible de 6x6 cm. et deux Equerres sont boulonnées à l'intérieur du cylindre de façon à servir de guides à la tige du piston. Une des Equerres est visible au point 1. Les boulons sont munis de contre-écrous afin de former des pivots.

A98 MANEGE

La Fig. A98a montre la façon dont est constituée la Tringle verticale. La Tringle est actionnée au moyen du Moteur "Magic" par l'intermédiaire d'une courroie de transmission passée autour de la Poulie de 25 mm.

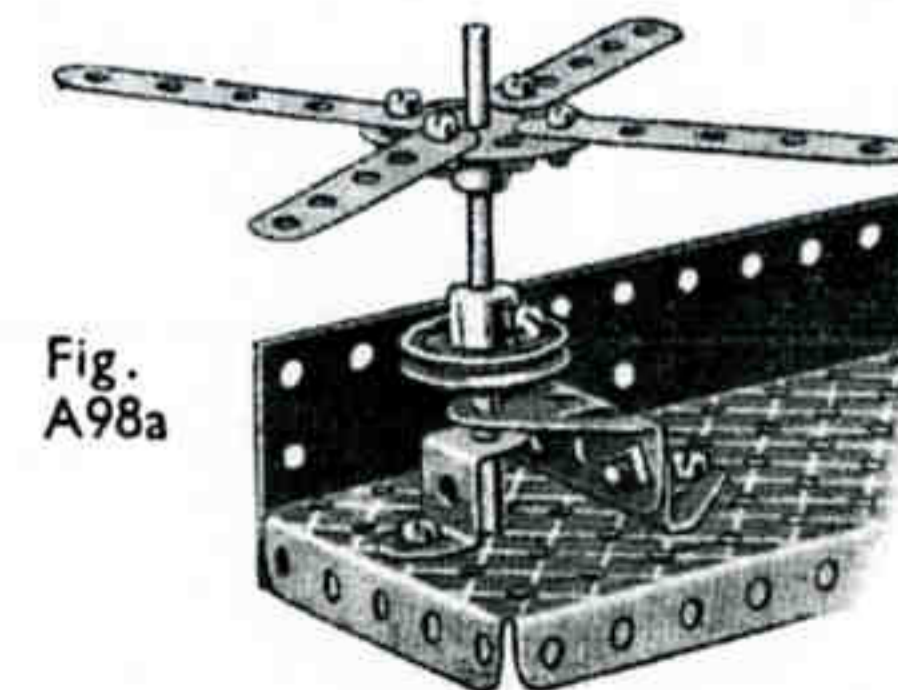


Fig. A98a

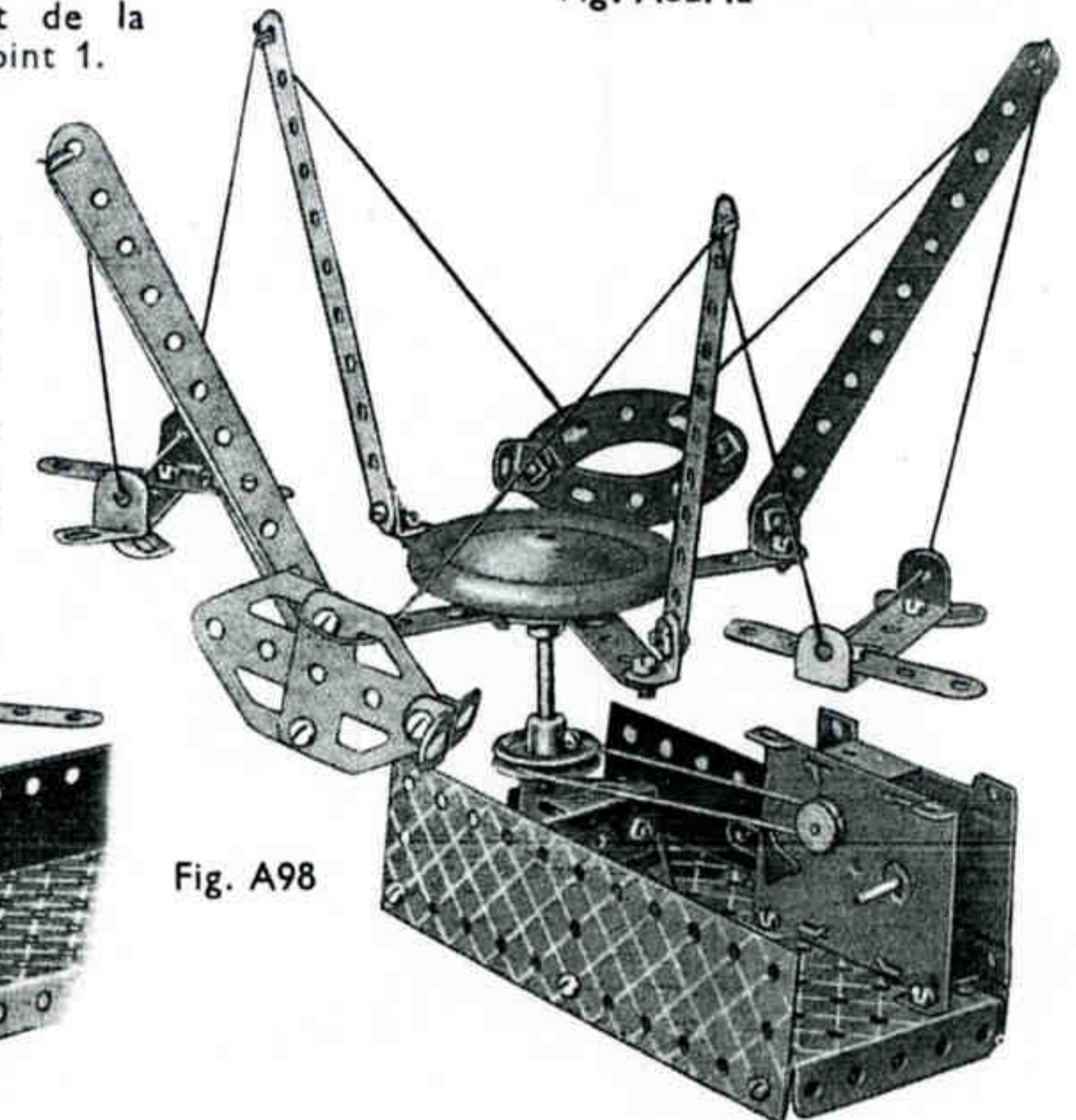


Fig. A98