



## Noël : Meccano, l'histoire d'un jeu mythique

Sous le sapin de [Noël](#), des enfants auront peut-être la surprise d'avoir comme cadeau une boîte de Meccano. Un jeu de construction inventé en 1898 par un père de famille anglais. Le grenier de Michel ressemble à une chambre d'enfants. Ces retraités partagent la même passion depuis 65 ans : construire des grues. Des visses et des écrous pour assembler des plaques métalliques. Le principe du Meccano est le même que dans les boîtes de leur jeunesse. Récemment, Michel a retrouvé une relique. *"J'ai eu ma première boîte en 1958. C'était déjà quelque chose à l'époque"*, raconte-t-il.

### Le déclin dans les années 1980

Meccano, c'est l'histoire d'un jouet mythique inventé par un père de famille britannique en 1898 qui imagine un système de percussion à partir de lames perforées. La marque Meccano est créée en 1902. C'est un succès mondial. Mais la génération Gameboy se lasse des boulons. Les années 1980 marquent le début du déclin. En Europe, il ne reste qu'un seul site de production, à Calais (Pas-de-Calais). La dernière usine à faire de la résistance.

*Un clique sur le lien ci-dessous pour voir une vidéo*

[https://www.francetvinfo.fr/decouverte/noel/noel-la-mecanique-du-jeu\\_3110157.html#xtor=AL-67-\[video\]](https://www.francetvinfo.fr/decouverte/noel/noel-la-mecanique-du-jeu_3110157.html#xtor=AL-67-[video])[https://www.francetvinfo.fr/decouverte/noel/noel-la-mecanique-du-jeu\\_3110157.html#xtor=AL-67-\[video\]](https://www.francetvinfo.fr/decouverte/noel/noel-la-mecanique-du-jeu_3110157.html#xtor=AL-67-[video])