



Vosges
matin

Ces cadeaux de Noël ont fait rêver des générations de passionnés d'automobile

De la petite voiture aux jeux vidéo, du Mille Bornes au Meccano, des engins télécommandés aux jeux de société, ces jouets ont fait rêver des générations de petits et parfois de grands. Retour sur un siècle de passion automobile à travers les jouets. Nous sommes allés visiter un musée rempli de jouets qui vont vous rappeler des souvenirs.



“Les premiers jouets automobiles rentrés dans l’histoire sont les célèbres **Dinky Toys**. Nous sommes au début des années 30 et ces modèles anglais étaient en plombs, proches du 1:43ème. Ils étaient fabriqués en France par **Meccano**, une boîte d’origine américaine qui produisait certaines séries chez nous”. précise Luc Le Gleuher, patron du Musée Station 70 en Normandie, qui possède des milliers de jouets anciens sur le thème de la locomotion.



Avec le **Meccano**, on peut tout construire.
Photo N.Laperruque

Scalextric, pour la compétition

“C’est un dénommé Monsieur Francis qui a eu l’idée de placer les modèles réduits sur des rails pour les guider sur une piste. Après quelques prototypes, les premiers circuits Scalextric ont été lancés en 1957. Mais il faudra attendre un an de plus pour que les petites autos récupèrent une motorisation de train miniature plus adaptée. Avec leur bouton poussoir sur une commande à main, le mythe est né.” précise Luc Le Gleuher du Musée Station 70. La génération des quarantenaires se souvient avec émotion des circuits Alain Prost.



Les 24 Heures du Mans sont une source d'inspiration pour le Musée Station 70. Photo N.Laperruque.jpg



Jean Alesi aura le droit à un jeu de société à son nom

Jouer en famille, c’est possible

Plus rares seront ceux qui se souviennent du jeu de société “Jean Alesi, le jeu de la Formule un”. Contrairement au jeu des Mille Bornes, inventé en 1954 par Edmond Dujardin, éditeur de matériel pour auto-écoles, qui traverse les générations. Sur le même modèle de jeu de dés, le jeu de société Paris-Dakar permettait de partir à la découverte de l’Afrique. Pannes mécaniques, blessures sur le bord de la piste, véhicule ensablé, c’est toutes les galères de la course inventée par Thierry Sabine qu’on retrouve dans le jeu.

Les maquettes à monter en kit



Construire une maquette de voiture de rallye, une spécialité japonaise.

Les plus minutieux et patients allaient jusqu'à monter des kits constitués de dizaines de pièces, parfois à peindre. Des constructions qui pouvaient prendre des heures, avec un résultat pas toujours à la hauteur selon le talent de chacun. Aujourd'hui Heller est l'un des derniers fabricants français de maquettes dans un marché dominé par les japonais et notamment Tamiya. Aérographes, peintures numérotées, vernis ou pinceaux, la réalisation de ces maquettes implique une liste de matériel bien spécifique. Une communauté se forme, qui se retrouve dans des boutiques spécialisées, nous sommes encore loin des forums internet.

Les voitures radio-commandées

Si l'auteur de ces lignes se souvient avec émotion de la Peugeot 205 T16 radiofilée reçue au Noël 1986, tous les enfants ont déjà joué avec une voiture radiocommandée. Popularisé dans les années par deux marques japonaises Tamiya et Kyosho, le secteur des voitures télécommandées deviendra accessible au plus grand nombre avec Nikko notamment. Voitures de rallyes, buggys, camions, tout est possible. Certains modèles se montent en kit, et permettent à leur utilisateur de changer des éléments pour en améliorer les performances.



La Peugeot 205 T16, une valeur sûre des années 80




Malgré leur tarif élevé, les dernières consoles sont de vrais succès.

La révolution des jeux vidéos

A l'aube des années 90, l'apparition des premières consoles grand public va révolutionner les cadeaux de Noël pour les enfants et adolescents. Amstrad GX4000, Sega Megadrive, Super Nintendo, les graphismes et la jouabilité sont encore peu évolués. Mais les générations de consoles se succèdent jusqu'à l'arrivée de la révolution Playstation. Développée conjointement entre Nintendo et Sony avant un abandon du projet, la Playstation sort finalement chez Sony. Ce sera un raz de marée mondial. V Rally, Gran Turismo, jeux de F1, les simulations se succèdent et se vendent à des millions d'exemplaires. Les cadeaux de Noël sont plus que jamais numériques.

Par **Nicolas Laperruque** - Hier (22-12-2021) à 17:00 - Temps de lecture : 3 min

Suite des photos 



La voiture pour rêver à tout âge.2 /9



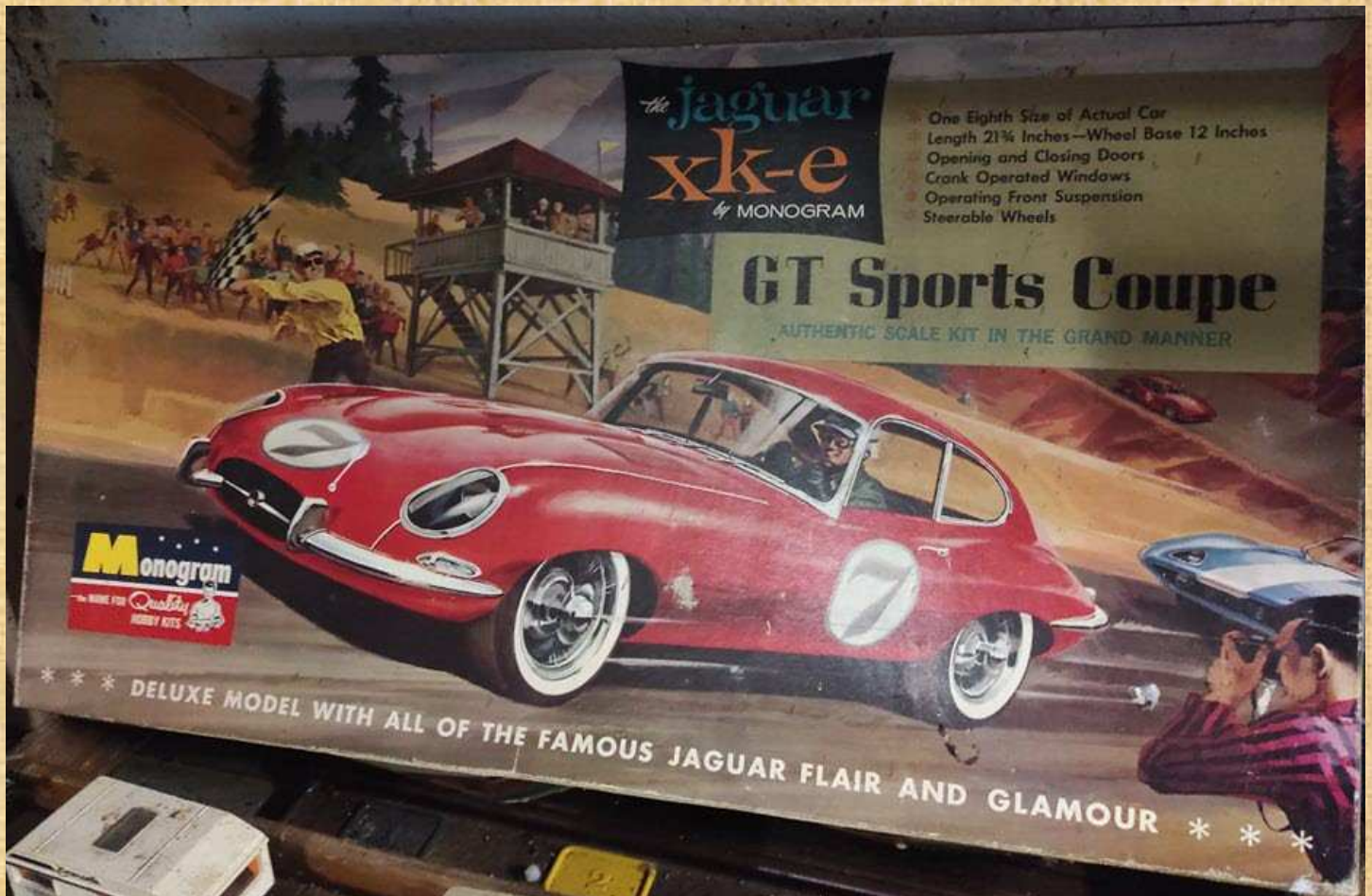
Les premières **Dinky Toys** datent des années 30.3 /9



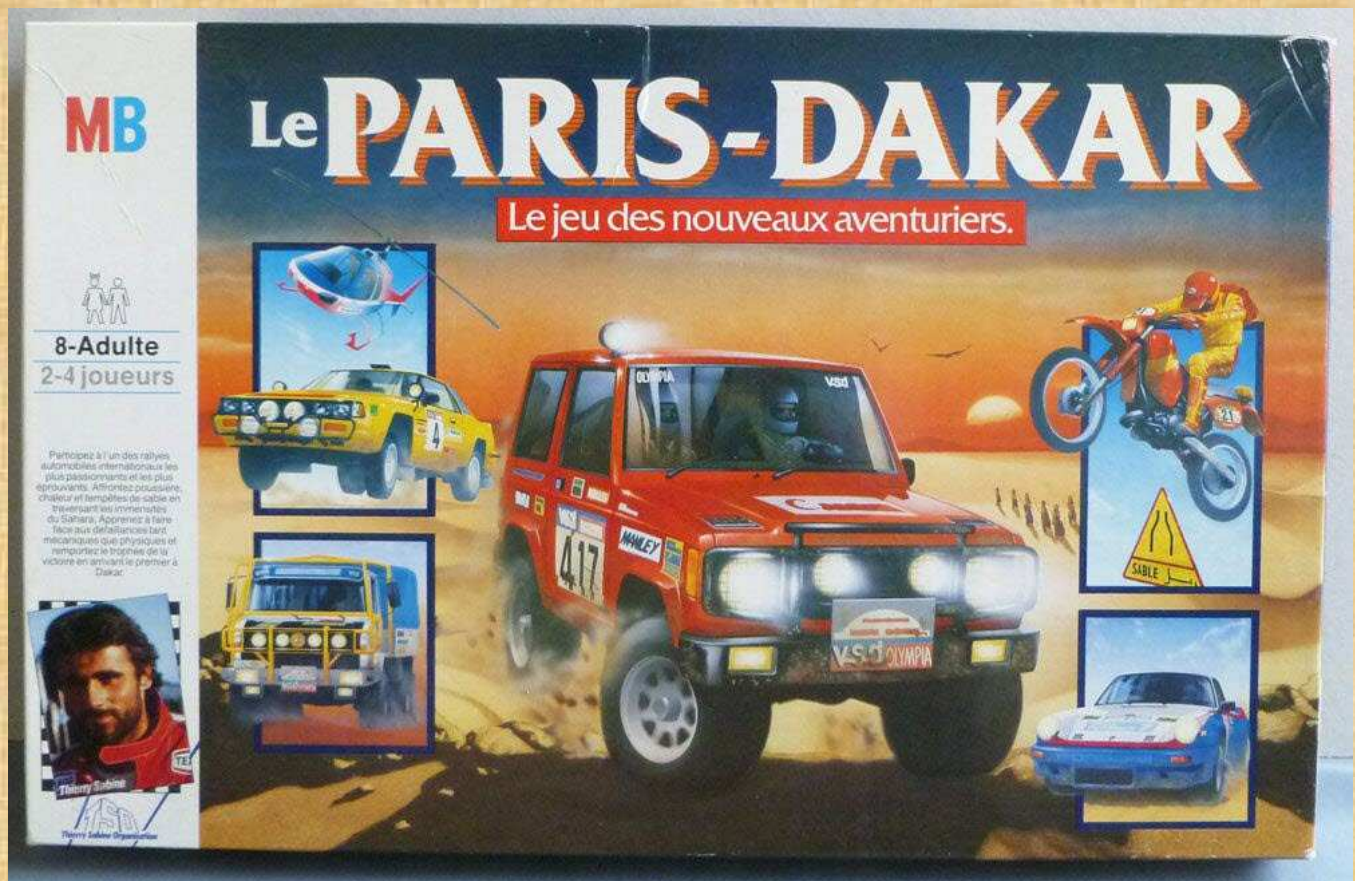
Une Renault 4 a monter et peindre, c'est possible chez le fabricant français Heller.jpg



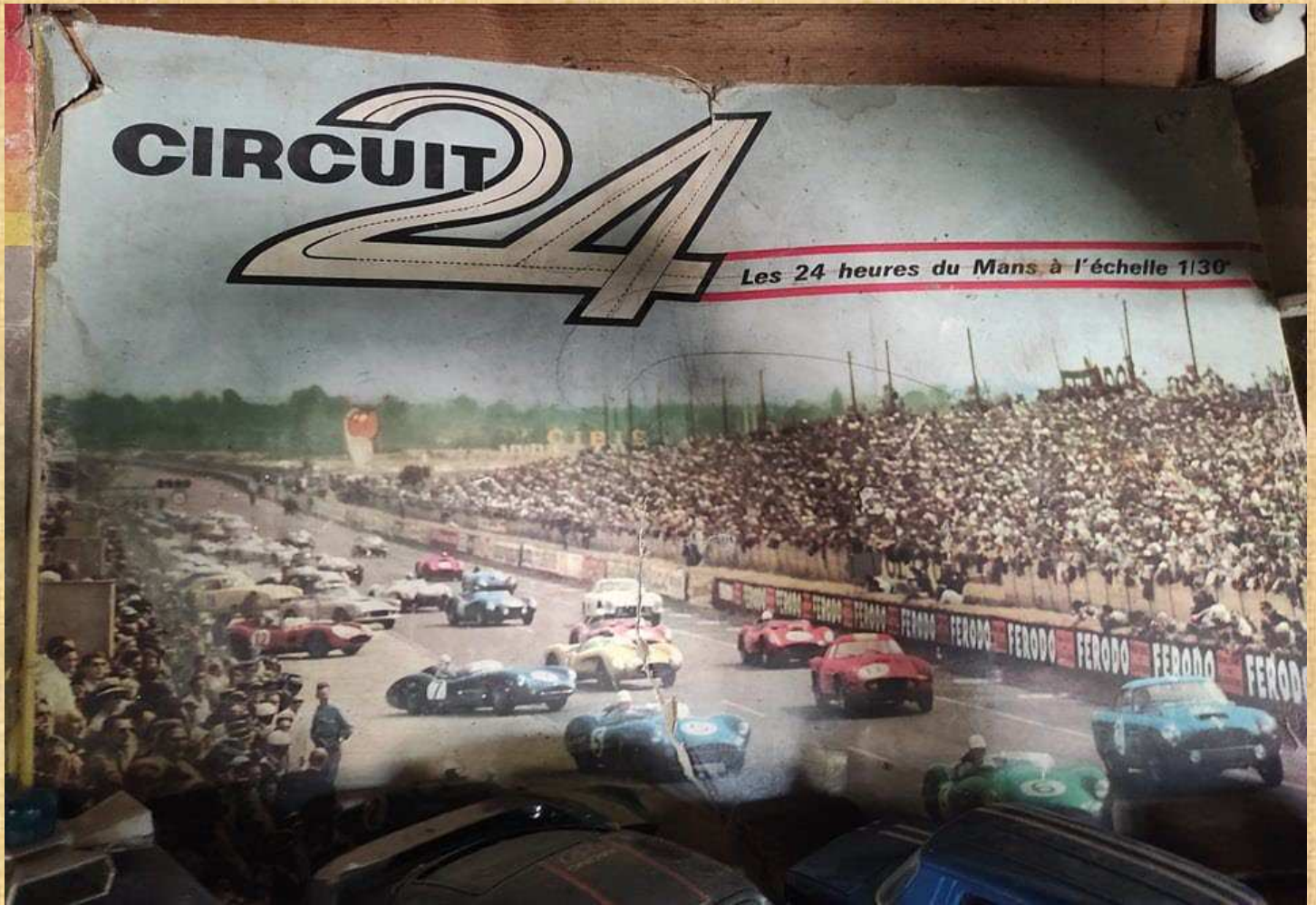
Aujourd'hui encore les petites voitures font rêver petits et grands.jpg5 /9



La Jaguar Type E, objet de fantasme pour toute une génération. Photo N.Laperruque.6 /9



L'aventure en restant à la maison, c'est possible avec le jeu Paris-Dakar..jpg7 /9



Les circuits électriques s'inspirent aussi de la célèbre course. Photo N.Laperruque.jpg8 /9



Les motos aussi sont concernées, avec le Big Jim de Mattel. Photo N.Laperruque.9 /9