

"Pourquoi ça va marcher" : les meubles Meccano Home

CRÉÉ : 20-09-2014 14:00

Aujourd'hui, les meubles à monter soi-même Meccano Home.



Faire entrer un jeu d'enfant dans le monde de la réalité, c'est ce que propose "Meccano Home". Meccano, qui était jusque-là un jeu d'assemblage créatif pour 8-11 ans, devient dans une tentative de rafraîchissement général, un concept de mobilier d'intérieur. Si on n'a pas la phobie des petits trous, des vis, des écrous, on peut trouver une forme de beauté élémentaire dans ce mobilier, beau par sa simplicité même. Tant il est vrai que la simplicité se situe parfois au dessus du compliqué et qu'on peut avoir aujourd'hui une espèce d'aversion à l'égard de toute espèce de trop. Ne sommes nous pas devenus à nous-mêmes si inquiétants ?

C'est probablement pour évacuer le négatif que nous nous entourons de ces objets saugrenus, poétiques, simplistes, en somme des objets "non sérieux" qui, d'une certaine manière, affichent ou fabriquent du bonheur. Loin de l'esprit de sérieux qui souvent alourdit...

Un mini Dubaï au milieu de son salon

Pour autant, un mobilier réduit à un kit d'assemblage, n'est ce pas quelque part le degré zéro de l'architecture d'intérieur ? Et puis ne faut-il pas être en plein épisode régressif pour mettre une table basse en Meccano dans son salon ? Pas forcément. En jouant au Meccano pour concevoir sa table basse ou son meuble TV on se laisse gagner par une ivresse de la construction, ce passage de rien à quelque chose ! C'est une envie de poussée architecturale dans l'espace un peu comme un mini Dubaï mais qui serait au milieu de son salon.

Incontestablement, le côté "Do it yourself", où l'on s'édifie un monument à soi-même, plaît. La possibilité de pouvoir changer aussi. Quand on a une envie subite de démontage, on dévisse tout ça et on fait autre chose.

RONAN CHASTELLIER