



DE LA RÉALITÉ A LA MINIATURE **TOBOGGAN**

Un de nos jeunes lecteurs lyonnais, spécialisé dans les courses de « Dinky Toys », a établi un « coefficient de roulement » pour les voitures de son parc auto. Les essais se sont déroulés sur une piste en ciment constituée en l'occurrence par la terrasse de l'organisateur... Le système utilisé pour lancer avec la même force les différentes voitures est une catapulte auprès de laquelle le mécanisme paru dans *Meccano Magazine* de septembre (page 22) fait piètre figure. (Il est vrai que la petite catapulte Meccano ne présente aucune sécurité du point de vue régularité !)

Notre lecteur a donc catapulté dans les mêmes conditions à peu près tous les types de « Dinky Toys » actuellement fabriqués et il les a classés suivant leurs performances, c'est-à-dire suivant la distance à laquelle les projetait son appareil. Ensuite, il a poussé le problème plus loin et a établi un classement entre plusieurs voitures de même type — des Talbot Lago — et nous a demandé comment il se faisait que ces voitures, rigoureusement de série, accusaient des différences de performances assez sensibles.

La passion et les activités de notre correspondant ne sont pas pour surprendre et il n'est pas le seul à faire inlassablement rouler ses « Dinky Toys ». Le poids de la carrosserie, la qualité des pneus, le montage et le rivetage des roues tournées (et non moulées) donnent en effet un roulement excellent aux petites voitures, surtout si on a soin de mettre une goutte d'huile aux extrémités des essieux. Mais il est évident que, lancées avec une même force, leur parcours ne sera pas le même : la différence de poids, d'empattement, de

diamètre des pneus, etc., le laisse prévoir.

Même pour des « Dinky Toys » identiques, un faible écart de roulement n'est pas surprenant. Meccano ne peut passer sur la balance chaque miniature, et c'est sans doute une légère différence de poids qui se traduit sur la piste par un gain ou une perte de quelques centimètres.

Toutefois, les écarts relevés par notre correspondant sont tels que nous mettons en doute la régularité de sa catapulte — pourtant si perfectionnée — et que nous l'engageons à rééditer ses essais avec un toboggan du genre ci-après.

La construction d'un plan incliné n'offre aucune difficulté. Le châssis en Meccano peut aussi bien être fait en carton ou en bois. La piste de lancement est en carton (carte de Lyon de 5/10 à 6/10 de mm. d'épaisseur) ; elle doit avoir une pente d'environ 40 %, c'est-à-dire qu'une piste longue de 75 cm. a son point de départ à 30 cm. du sol. En outre, il est nécessaire qu'elle soit légèrement « en cuvette » pour que les « Dinky Toys » ne s'égarent pas à droite ou à gauche quand ils descendent le plan incliné.

Dans ce dispositif, le véhicule ne dispose d'aucune énergie extérieure et c'est seulement son poids qui déterminera ses performances sans discussion possible.

En procédant de la sorte aux essais de vos voitures, vous aurez également construit un jeu fort amusant. En traçant des lignes sur la piste d'arrivée, ou simplement en mesurant la distance parcourue par chaque véhicule, vous pourrez organiser des concours avec vos camarades... Concours assez inattendus où l'on verra des camions Cargo se mesurer avec des Studebaker ou des 2 CV !